

Portugal 2,99€

Play

manía



¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.113

- PRO EVOLUTION SOCCER 2008 PS3
- RATCHET & CLANK PS3
- KANE & LYNCH PS3
- PURSUIT FORCE JUSTICIA EXTREMA PSP
- GUITAR HERO III PS2

GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

» **BAZAR DE NAVIDAD**

SORTEAMOS 400 REGALOS



Consolas, juegos, películas, volantes, guitarras...

» **NOVEDAD**

VIVE EL ROCK CON GUITAR HERO III

Conviértete en el mejor guitarrista de la historia en PS2 y PS3

» **REPORTAJE**

CLAVES PARA MONTAR UNA FIESTA EN CASA

Todo sobre los mejores juegos sociales de PS2: Buzz, SingStar, EyeToy...

» **REPORTAJE**

UNCHARTED EL TESORO DE DRAKE

Lánzate a la caza del tesoro con el aventurero más duro de PS3



¡REVIEWS Y GUÍA!

Disfruta en PS2 y PS3 de la mejor lucha libre

SMACKDOWN VS RAW 2008

LO MÁS NUEVO

- PS3 Assassin's Creed • Guitar Hero III • Ratchet & Clank...
- PS2 Los Simpson • NFS Pro Street • CSI • Los Sims Naufrag
- PSP Silent Hill: Origins • MOH Heroes 2 • FIFA 08...

GUÍAS Y TRUCOS

- PS2 Pro Evolution Soccer 2008
- WWE Smackdown vs Raw 2008
- PS3 Stranglehold



7+

www.pegi.info

BRAVIA SONY

Siente la alta definición
de tus juegos en Blu-Ray
con Sony Bravia

"PS" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "G" is a registered trademark of Sony Corporation. All rights reserved. "Ratchet and Clank", "Tools of Destruction", "PS" and "PLAYSTATION" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment America Inc. "Ratchet and Clank", "Tools of Destruction" are trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

Haz realidad el alucinante universo de Ratchet & Clank
con el poder de PlayStation3

**RATCHET
& CLANK**
ARMADOS HASTA LOS DIENTES

INSOMNIAC
GAMES

RATCHETANDCLANK.COM

This is living



UN MUNDO MARAVILLOSO.



PLAYSTATION 3



REPORTAJE Bazar de Navidad.

Sorteamos entre nuestros lectores más de 400 artículos de todo tipo: consolas, juegos, equipos de sonido, camisetas, volantes...

REPORTAJE ¡Que empiece la fiesta!

Se acercan las reuniones navideñas y tu consola puede ser el centro de la diversión con SingStar, Buzz, EyeToy... ¡Descúbrelo todo!

AVANCES Gran Turismo 5 Prologue.

Se acerca a PS3 el anticipo del que será el mejor simulador de todos los tiempos. Te contamos como han sido nuestras primeras carreras...

SUMARIO

PlayManía

EDITORIAL ¡ENHORABUENA!

Pues sí, nos tenemos que felicitar todos, porque se nos viene encima una de las navidades más ilusionantes de los últimos años. No sólo tenemos la oportunidad de disfrutar de tres consolas a un nivel altísimo, sino que además, los ajustes y rebajas de precio las hacen aún más atractivas para los que todavía no nos hayamos hecho con una PS3 o una PSP. Y si a las atractivas ofertas sumamos la lista de juegos y su calidad...

PS2 afronta la recta final de su existencia ofreciéndonos juegos que nos van a hacer disfrutar sí o sí. Por ejemplo, los clásicos deportivos, el divertido *Los Simpson* o la conmoción de la temporada, *Smackdown 08*. Es verdad que no sorprende con títulos nuevos, pero a su edad tampoco podemos exigirle mucho más... Eso sí, PS3 ha despegado definitivamente. Este mes podéis leer la review de dos juegos que marcan una nueva era: *Assassin's Creed* y *Call of Duty 4*. Da igual lo que hayáis visto o leído, cuando los juguéis vais a alucinar... Y PSP no se queda atrás. Lleva tiempo mostrando sus cartas y hoy por hoy podemos decir que es mejor incluso de lo que esperábamos. Nunca creímos poder ver en una portátil un *Silent Hill* que diera tanto miedo... Y, ¿habéis visto la demo de *God of War*? A otro nivel.

Pero claro, nada es perfecto. No es por quejarnos, pero a esta altura de la vida hay cosas que no podemos entender. Por ejemplo, ¿por qué 2K no dobla al castellano *NBA 2K8*? Y THQ, ¿cómo consiente que su juego estrella, *Smackdown*, un fenómeno en nuestro país, salga con voces en inglés? Aunque para ser sinceros, lo que más nos alucina de todo es que Konami no haya sido más exigente con la versión final de *PES2008* de PS3 en Europa. Ralentizaciones, tirones, parones de juego... La beta que probamos no tenía estos problemas, así que ¿qué demonios ha pasado? No lo sabemos (lo vamos a investigar), pero lo cierto es que no podemos entender que un juego de este calibre no esté mimado como se merece... Bueno, la felicidad nunca es completa... ●

PÁGINA
44

EN PORTADA WWE Smackdown! Vs. Raw 2008

El fenómeno que arrasa en televisión llega a PS2 y PS3 capturando como nunca toda su espectacularidad. Más modos de juego, más luchadores, nuevos movimientos... Un lujo para los fans del wrestling.

» ACTUALIDAD 08

» REPORTAJES

Bazar de Navidad 20

Uncharted: El Tesoro de Drake 30

¡Que empiece la fiesta! 36

» NOVEDADES 43

PS3

Assassin's Creed 68

Call of Duty 4 Modern Warfare 72

Conan 86

Dynasty Warriors Gundam 98

Guitar Hero III Legends of Rock 52

Jericho 84

Kane & Lynch 78

Lair 80

Los Simpsons El Videjuego 48

NBA 2K8 82

Need For Speed ProStreet 56

Ratchet & Clank Armados Hasta los Dientes... 76

WWE Smackdown! Vs. Raw 2008 44

PS2

Crash Lucha de Titanes 66

CSI Las Tres Dimensiones del Asesinato 54

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 60

Guitar Hero III Legends of Rock 52

Los Simpson El Videjuego 48

Los Sims 2 Náufragos 64

Need For Speed ProStreet 56

SingStar 90's 98

WWE Smackdown! Vs. Raw 2008 44

Snow X Racing 62

PSP

Brunswick Pro Bowling 98

FIFA 08 96

Generation of Chaos 98

Juiced 2 Hot Import Nights 94

Los Simpson 48

Medal Of Honor Heroes 2 92

Pursuit Force Justicia Extrema 98

Silent Hill Origins 88

StateShift 98

» CONSULTORIO 100

» GUÍA DE COMPRAS 106

» GUÍAS Y TRUCOS

WWE Smackdown! Vs. Raw 2008 114

Pro Evolution Soccer 2008 118

Stranglehold 122

Trucos 128

» AVANCES 132

Beowulf 136

Blazing Angels II: Secret Missions of WWII 134

Gran Turismo 5 Prologue 132

Haze 134

■ Regates y otros "trucos" en nuestra guía de PES2008.



A ti te quitará el aliento, a tus adversarios la respiración.



Emprende tu propia Cruzada con Vodafone live!

Vuelve a la Edad Media y lucha como un despiadado caballero. Descárgate en exclusiva con tu Vodafone live! "Assassin's Creed". El único videojuego que te permitirá sentirte en Las Cruzadas con el poder de no dar tregua a nadie.

Encuétralo en **Vodafone live! → Ocio**

Infórmate en el 1444 o www.vodafone.es/live

Es tu momento. Es Vodafone.



ASSASSIN'S CREED™



También disponible para consolas.



EL ARTE DE MATAR

NOVIEMBRE 2007

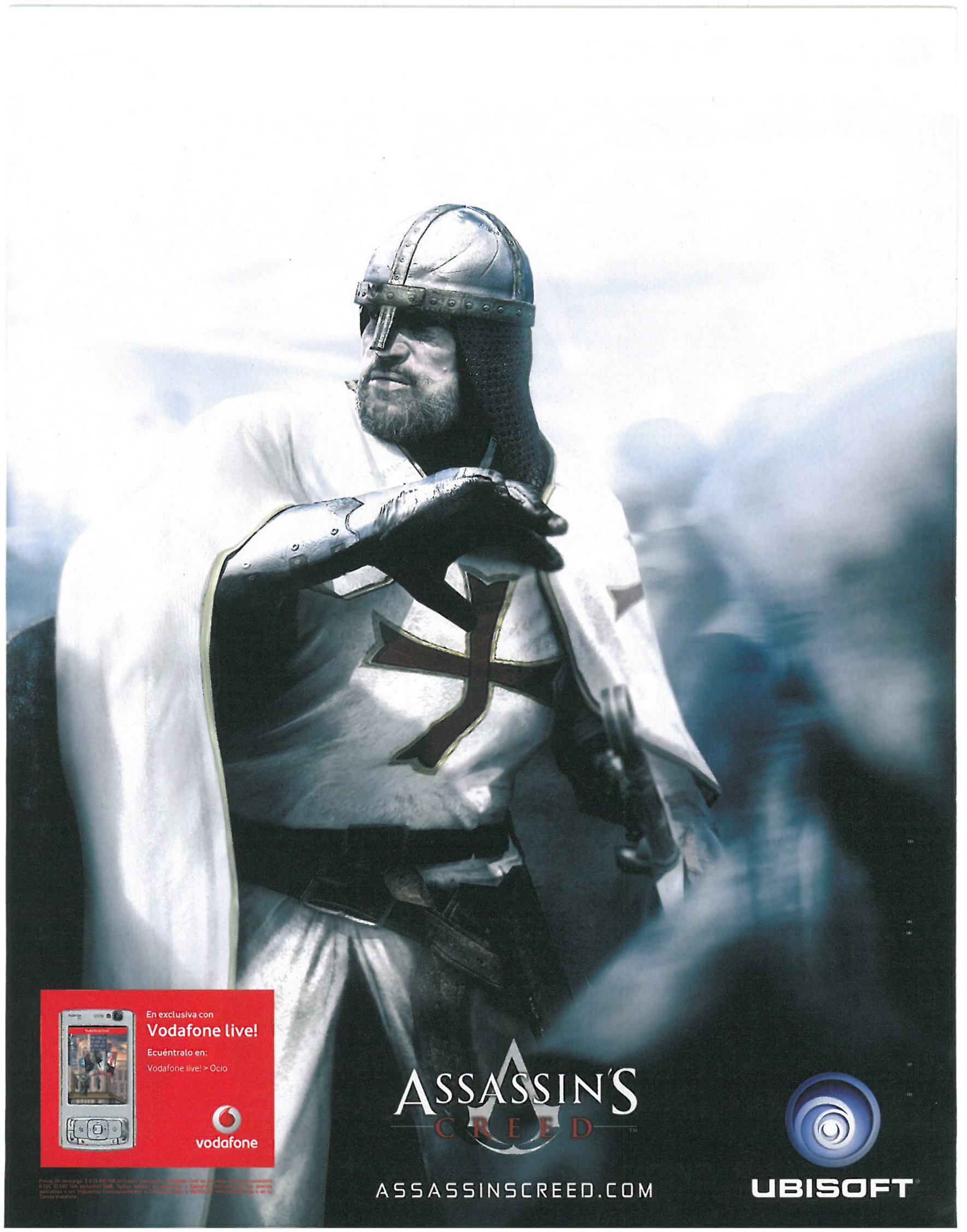
18+
TM

www.pegi.info

PLAYSTATION 3



Assassin's Creed © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Published and developed by Ubisoft Entertainment. "PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



En exclusiva con
Vodafone live!

Ecuétralo en:
Vodafone live! > Ocio



Previsión de descarga 3 € (+ IVA). Descarga de contenidos y servicios live! no genera ningún coste adicional. 0,100 € (+ IVA) por descarga de contenidos. Todos los contenidos de entretenimiento y servicios live! están sujetos a los impuestos correspondientes y a los precios de venta de los contenidos en las tiendas Vodafone.

ASSASSIN'S
CREED™

ASSASSINSCREED.COM



UBISOFT®

Play
¡PRIMERAS
IMÁGENES!

■ **Lost Planet** es una espectacular aventura de acción ambientada en un planeta helado en el que sobrevivir al frío y al fuego enemigo serán las claves.



Te vas a quedar helado

LOST PLANET NOS SUMERGIRÁ EN UNA AVENTURA LLENA DE ACCIÓN BAJO CERO

Un gélido planeta perdido, la humanidad acorralada por una raza alienígena y la utilización de mechas son los ingredientes de esta prometedora aventura.

Después muchos rumores, Capcom ha confirmado por fin la noticia que muchos poseedores de una PS3 estábamos esperando: *Lost Planet*, un juego de Capcom que hasta ahora era exclusivo de Xbox 360 y PC, saldrá en PS3 a principios del año que viene en su edición más completa y con gráficos mejorados para la ocasión. Este juego de acción futurista nos transportará a D.N.E. III, un helado planeta antaño colonizado por humanos que tuvieron que huir de él ante la amenaza de los Akryd, una raza alienígena a la que no le hizo mucha gracia que los humanos se asentaran en su planeta. Los pocos supervivientes humanos se convirtieron en piratas, que se han vuelto hostiles hacia toda forma de vida incluyendo los miembros de la oscura corporación Nevec, interesada en los enormes recursos naturales que esconde el gélido planeta. En este apocalíptico panorama, y soportando temperaturas bajo cero, manejaremos a Wayne Holden, un personaje sin memoria que de-

berá recuperar sus recuerdos luchando contra el intenso frío, contra los Akryd y contra otros peligros que se irán desvelando según avance la trama. Su desarrollo estará fuertemente dominado por la acción, aunque variada y con mucho ritmo (múltiples armas, vehículos, variedad de enemigos, enormes jefes finales...). La climatología también influirá, ya que la energía de nuestro traje termal se agotará cuando estemos "a la intemperie" y sólo la podremos recargar con la que sueltan nuestros enemigos al ser abatidos. Y todo bajo un apartado gráfico espectacular, con tormentas de nieve incluidas que nos dejarán con la boca abierta... Si todo esto no os ha convencido, tal vez lo hagan sus intensas partidas Online para 16 jugadores (cooperativas y tipo versus, incluyendo ambas distintas modalidades) o las opciones exclusivas de la versión PS3, como nuevos personajes controlables y 16 mapas nuevos. ¡Id preparando el forro polar, porque este invierno *Lost Planet* os dejará congelados... ◊



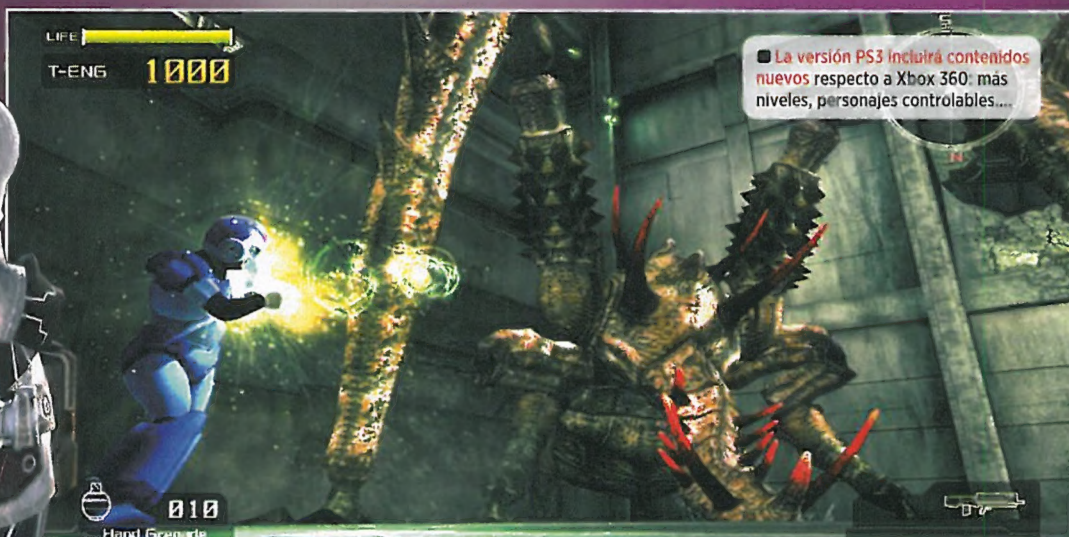
■ Nos moveremos por la tundra ártica haciendo frente a enemigos tan enormes y espectaculares como este. Por suerte, contaremos con mechas de varias clases.



■ Nuestro traje termal nos protegerá del frío, pero su energía se irá agotando y habrá que recargarla con la que dejen los enemigos al morir.



■ La ambientación, el diseño de enemigos y su IA serán de lo mejor que hayamos visto hasta el momento en PS3. Todo un lujo.



■ La versión PS3 incluirá contenidos nuevos respecto a Xbox 360: más niveles, personajes controlables...



■ El juego incluirá modo Online hasta para 16 jugadores, cooperando o jugando partidas tipo "versus".

EL TERMÓMETRO



↑ SMACKDOWN 07

La fiebre del wrestling en nuestro país se demuestra en cifras: WWE Smackdown! Vs Raw 07 lleva vendidas en poco más de un año la friolera de 200.000 unidades en nuestro país, cifra sólo alcanzada tan pronto por mitos como GTA San Andreas. ¡Enhorabuena!



↑ LAS VENTAS DE PS3

La reciente rebaja de precio ha hecho que las ventas de la consola se disparen en todo el mundo. En Inglaterra han aumentado un 178%!



↑ PS2: ¡120 MILLONES DE CONSOLAS EN TODO EL MUNDO!

Desde que se puso a la venta en el año 2000, se han vendido 120 millones de PS2 en el mundo y su catálogo ha superado los 1400 juegos. Según Sony, aún le quedan 3 años más...



↓ PES 2008 EN PS3

Fallos inexplicables en la versión final del juego están manchando la imagen del que hasta el momento era uno de los reyes del fútbol consolero. Esperemos que Konami lo solucione pronto...



↓ EL DOBLAJE DE SMACKDOWN 2008

O la ausencia de él, mejor dicho. Podían haber hecho un esfuerzo y contratado a Héctor del Mar para redondear un gran título...

↓ LOS JUEGOS DE PELIS NAVIDEÑAS

La Brújula Dorada, Alvin y las Ardillas, Beowulf... Sus versiones consolas no están a la altura de lo esperado. A ver si mejoran de aquí al lanzamiento...



ULTIMA HORA

» JUEGO PS3

CONFLICT DENIED OPS

En febrero del próximo año viviremos la mejor acción táctica con *Denied Ops*, una aventura en la que manejaremos a dos agentes de un grupo paramilitar de la CIA alternando su uso o jugando de forma cooperativa con un amigo a pantalla partida u Online. Visitaremos lugares como Siberia, Venezuela o África realizando misiones en las que incluso podremos usar vehículos. ◉



» RETRASO PS3

SNAKE LLEGARÁ A EUROPA EN VERANO

Tan acostumbrados estamos ya a los retrasos "de última hora" que no nos ha sorprendido demasiado que *Metal Gear Solid 4*, la última aventura de Snake y primera en PS3, se retrase hasta el verano. Desde Kojima Productions dicen que es para mejorar aún más si cabe todos los aspectos técnicos del juego, aunque es posible que en Japón salga antes... ◉



» ANUNCIO PS2

EDICIÓN ESPECIAL DE DRAGON BALL Z BT3

Así es, Atari nos confirma que, junto a la edición normal de *DBZ Budokai Tenkaichi 3*, saldrá a la venta una edición especial por 74,95 euros que incluirá una caja distinta, el juego, un libro de arte de 50 páginas y un póster gigante con todos los personajes del título. ◉



SBK 08 PS2, PS3 Y PSP VIRGIN PLAY VELOCIDAD MAYO 2008

Carreras a tres bandas

LA NUEVA ENTREGA DE SBK ESTARÁ DISPONIBLE EN LAS TRES CONSOLAS DE SONY

El mundo de la velocidad sobre dos ruedas seguirá estando presente de forma muy activa en nuestras consolas el próximo año. Después de haber disfrutado este año de *SBK 07* y *Moto GP '07*, se acaba de confirmar el desarrollo de *SBK 08: Superbike World Championship*, cuyo lanzamiento tendrá lugar en mayo del 2008

y que contará con las licencias oficiales del campeonato de Superbikes. Además, desde el estudio Milestone, responsables de la saga, prometen exprimir al máximo la potencia de PS3 (aunque sin dejar de lado a sus hermanas "pequeñas") a la hora de recrear circuitos, pilotos y motos de esta categoría de pilotaje de motos para ofrecernos una experiencia mucho más apasionante y realista. ◉



■ *SBK 08* contará con las licencias del campeonato de Superbikes y saldrá en PS3, PS2 y PSP.



■ Sus desarrolladores prometen recrear de forma espectacular estas carreras.

FIFA STREET 3 PS3 EA SPORTS DEPORTIVO PRIMAVERA 2008

Joga bonito y... "en dibujito"

EL FÚTBOL MÁS CALLEJERO DEBUTA EN PS3

Si lo tuyo son las pachangas de fútbol sin reglas, dentro de muy poco vas a poder disfrutar en PS3 de una nueva entrega de la saga *FIFA Street*. Aparte de nuevos movimientos, como correr por las paredes, *FS3* contará con un "look" más cercano a los dibujos animados y modos y opciones Online. Promete, ¿verdad? ◉



■ *FIFA Street 3* ofrecerá un renovado aspecto gráfico, más cercano a los dibujos, con el que quieren representar a los jugadores como superhéroes.

Play
iPRIMERAS
IMÁGENES!



Vive una Navidad con emoción.

Con movistar emoción prepárate para celebrar la Navidad.

- Personaliza tu móvil con los mejores villancicos, tonos, yavoy, fondos...
- Felicita a tu familia y amigos con nuestras felicitaciones virtuales, dedicatorias, postales...
- Entérate el primero de la lotería, el gordo, las pedreas...

Descárgate estos y muchos más contenidos enviando gratis ✉ **NAVIDAD** al **404** o entrando en **emoción>Especial Navidad**.



Envía
✉ **BIDI al 404.**
Descarga la aplicación
y captúralo.

Telefónica



EN POCAS PALABRAS

» CINE Y JUEGOS

UNA DE PELIS

Al estreno de *Hitman* en la pantalla grande le van a seguir el año que viene un montón de títulos más basados en videojuegos: *Alone in the Dark*, *Street Fighter*, *Tekken*, *Dragon Ball* (con actores de carne y hueso) y una nueva película de animación por ordenador de *Resident Evil* son algunas muestras. Y a no tardar mucho llegarán *God of War*, *Prince of Persia*. ○

» DESCARGAS

TRÍO DE ASES

Street Fighter II Turbo Remix HD, *Commando 3* y *Dark Void* serán 3 de los juegos que estarán disponibles para descargar desde la PlayStation Store (previo pago, claro, aunque desconocemos el precio) a principios de 2008. ○



» JUEGO PS3

GRAN TURISMO TV

Entre las novedades que ofrecerá la nueva entrega de *Gran Turismo* podremos disfrutar de GT TV, un canal Online dedicado a las últimas noticias y contenidos del mundo del motor y que se lanzará en la tienda virtual PlayStation Network a lo largo del 2008. ○



» ANUNCIO

STREET FIGHTER 4

Recientemente Capcom ha sorprendido a los fans de esta clásica saga de lucha anunciando una cuarta entrega para el 2008. De momento poco más se sabe, aunque Ken y Ryu estarán presentes para ofrecer nuevos combates. ○

» PERIFÉRICO

SIXAXIS EN PS2

En breve Ardistel lanzará un mando oficial para PS2 licenciado por Sony que incluirá vibración y la tecnología de detección de movimientos del Sixaxis de PS3. Será compatible con todo el catálogo de PS2 y se venderá en dos versiones: con cable por 24,95 euros e inalámbrico por 34,95 euros. ○



» ANUNCIO

NUEVOS SHOOTERS

Este género vive su mejor momento, aunque el año que viene no andará mal. Buena prueba de ello son los recientes anuncios entre otros muchos, de *TimeSplitters 4* y *Resistance 2* para finales del año que viene. ○

» JUEGO PS3

GTA SE JUGARÁ EN PANDILLA

Nos llegan noticias indicando que *GTA IV* podría contar con un multijugador para hasta 16 jugadores y que la ciudad entera podría estar abierta desde el comienzo del juego. ¡Qué ganas de pillarlo! ○



» PS3 Y PSP

NUEVOS PACKS

Estas navidades, y coincidiendo con la bajada de precio de PS3, Sony ofrece nuevos packs para todos los gustos. A destacar el que incluye la película "Spider-Man 3" en formato Blu-Ray, por sólo 419,99€. Y si te va más la portátil, también tienes un pack "aracnido" con la película en UMD, el juego *Spider-Man 3* y un exclusivo diseño de PSP de color rojo, por sólo 204,99€. ○



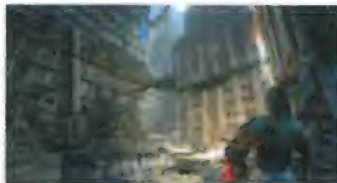
BIONIC COMMANDO PS3 CAPCOM ACCIÓN 2008

Aventuras biónicas

VUELVE EL HOMBRE DEL GANCHO

Bionic Commando es una de las sagas más antiguas de Capcom (el primero salió en 1988) y para conmemorar su 20 aniversario el año que viene llegará un nuevo título a PS3. Con un espectacular apartado gráfico y manteniendo sus señas de identidad (el uso del gancho para trepar o

atacar y un variado arsenal para acabar con nuestros enemigos) la aventura nos pondrá en la piel de un soldado que tendrá que hacer frente a una amenaza terrorista en una ciudad en ruinas. ○



Play
¡PRIMEROS DATOS!

BRUTAL LEGEND PS3 VIVENDI GAMES ACCIÓN 2008

El poder del metal es intenso

ACCIÓN, HUMOR Y HEAVY METAL SE DAN CITA EN ESTA BRUTAL AVENTURA

Tim Schafer, el creador de títulos tan famosos como *Monkey Island* o el más reciente *Psychonauts*, acaba de anunciar su siguiente proyecto para consolas de nueva generación: *Brutal Legend*. Eddie Ringle, mon-

Heavy Metal, se ve transportado a la Edad del Metal, donde, con mucho humor, un hacha-guitarra y el poder del dios del Metal (que le valdrá incluso para derretir a sus enemigos tocando la guitarra), intentará acabar con los demonios

que pueblan el lugar. El actor Jack Black pondrá la voz a Eddie y Judas Priest, entre otros, firmarán una banda sonora cargada de heavy metal. ○



■ Eddie, el protagonista, hará uso de su guitarra eléctrica y el poder del dios del metal para acabar con un mundo lleno de demonios.



Play
¡PRIMERAS IMÁGENES!



skate.

12+
TM

www.pegi.info

www.skatelifes.es



PLAYSTATION 3



XBOX 360 LIVE



© 2007 Electronic Arts Inc. Todos los derechos reservados. El resto de las marcas comerciales pertenecen a sus respectivos dueños.

HEMOS OÍDO QUE...

...Half Life 2: The Orange Box estará doblado en PS3.

Diversas fuentes apuntan que el ligero retraso de la versión para PS3 podría deberse a la inclusión final del ansiado doblaje al castellano que esperan los fans.

...un nuevo diseño de PS2 está en camino.

Llegará en 2008, y será idéntico en tamaño a PSTwo, pero más ligero y con la fuente de alimentación interna. Costará 129€.

...Hamilton ha fichado por Electronic Arts.

El piloto británico perdedor del último Mundial de F1 ha fichado por EA para, supuestamente, ser la imagen de un nuevo juego de Fórmula Uno. Se desconoce si será un producto oficial de la FIA o no...

...Snake y compañía tienen nuevos muñecos.

Coincidiendo con el vigésimo aniversario de la saga *Metal Gear*, se lanzará en EE.UU. una nueva serie de muñecos de Snake, Raiden y CIA basados en las 3 últimas entregas de la saga. Es posible comprarlas por Internet por unos 20 euros cada uno...

...podría haber un remake de Vagrant Story en PSP.

Eso ha dejado caer Akitoshi Kawazu, uno de los productores de la saga *Final Fantasy*. Según él, después de las recientes adaptaciones a PSP de títulos como *FF Tactics*, este Action RPG de Square para PSone podría ser el siguiente en llegar a PSP.

...los creadores de Halo abandonan Microsoft.

Bungie, estudio responsable de la famosa trilogía *Halo* para Xbox se ha "alejado" de Microsoft y volverá a ser un estudio independiente que creará juegos para otras plataformas. Eso sí, nada de *Halo* en PS3...

GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS PSP SONY PRIMAVERA 2008

PSP se vuelve mitológica

TE CONTAMOS CÓMO ES EL PRIMER GOD OF WAR DE PSP DESPUÉS DE HABERLO JUGADO

A tan solo unos meses de que llegue uno de los juegos más esperados de PSP, nosotros ya le hemos echado el guante a la primera demo que Sony ha regalado en Estados Unidos. Y, sencillamente, es espectacular. La saga se ha trasladado a la portátil manteniendo intactas todas sus virtudes, incluyen-

do el control, y con una calidad gráfica que "quita el sentido". Como sabéis, *Chain of Olympus* es una precuela del primer *GOW* y nos pone al servicio de los dioses en una época oscura llena de criaturas mitológicas y donde Kratos tendrá que elegir entre su redención o salvar el mundo. Muy pronto más... ○



■ Enemigos finales, eventos interactivos... Será tan brutal como los *GOW* de PS2.



■ Las habilidades y sistema de control de Kratos siguen intactos en PSP, e incluirá nuevos combos y...



LOS GUÍAS Y TRUCOS

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

» 4,99€ » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Si quieres exprimir al máximo tus juegos, no te pierdas el número 50 de Guías y Trucos, en el que encontrarás la solución completa de *Los Sims 2*, *Naufragos*, *FIFA 08*, *Syphon*, *Filter Dark Mirror*, *MotoGP 07*, *Dragon Ball Z*, *Budokai Tenkaichi 2* y muchos más. ○



COMPUTER HOY JUEGOS

» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡EL MEJOR ROL EN EXCLUSIVA!!

Analizan en exclusiva el juego de rol más espectacular del año, *Hellgate London*. También prueban en 24 ordenadores *PES 2008*, *Stranglehold* y muchos más. Y de regalo, el juego *Partners*. ○



NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

MARIO Y SONIC... ¡JUNTOS!

Para celebrarlo incluyen, además de una review y una guía de *Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos*, un iSuper Concurso donde sortean 15 Wii, 15 DS y 400 juegos! Y de regalo con la revista, ¡un colgante! ○

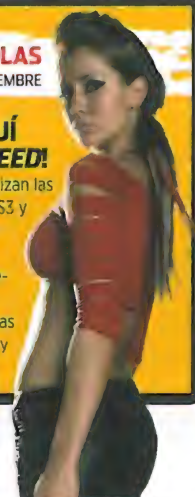


HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 23 DE NOVIEMBRE

¡YA ESTÁ AQUÍ NEED FOR SPEED!

En el número 195 analizan las versiones para PS2, PS3 y Xbox 360 de la nueva entrega de esta saga de tuning. Además, regalan un suplemento con las guías completas de *Smackdown 2008* y *Assassin's Creed*. ○



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

Semana del 12 al 18 de noviembre

Buzz!: Hollywood
Conan
Crash: Lucha de titanes
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3
Los Simpson: el videojuego
Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo?
WWE Smackdown vs Raw 2008

Semana del 19 al 25 de noviembre

Guitar Hero III
High School Musical: Sing it!
Los Sims 2 Náufragos
NBA 2K8
Need for Speed ProStreet
SingStar Latino
SingStar R&B
Thrillville 2

Semana del 26 al 2 de diciembre

Alvin y las ardillas
La Brújula Dorada
La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna
Boggie

PS3

Semana del 12 al 18 de noviembre

Assassin's Creed
Call of Duty 4: Modern Warfare
Folklore
Los Simpson: el videojuego
Ratchet & Clank: armados hasta los dientes
WWE Smackdown vs Raw 2008

Semana del 19 al 25 de noviembre

Blazing Angels 2 Misiones Secretas
Eye of Judgment + Playstation Eye
Guitar Hero III
Haze
Kane & Lynch: Dead men
NBA 2K8
Need for Speed ProStreet

Semana del 26 al 2 de diciembre

La Brújula Dorada
Stranglehold

Semana del 3 al 9 de diciembre

Army of Two

Semana del 10 al 16 de diciembre

Half Life 2: The Orange Box
Medal of Honor Airborne

PSP

Semana del 12 al 18 de noviembre

Los Simpson: el videojuego
Pro Evolution Soccer 2008
Silent Hill Origins
Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo?

Semana del 19 al 25 de noviembre

Los Sims 2 Náufragos
Star Wars Battlefront Renegade Squadron
Thrillville 2

Semana del 26 al 2 de diciembre

La Brújula Dorada
Medal of Honor Heroes 2

Semana del 3 al 9 de diciembre

Disgaea: Afternoon of Darkness

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE NOVIEMBRE
AL 16 DE DICIEMBRE

LUNES 12/11

LANZAMIENTO PS2/PS3

WWE SMACKDOWN VS. RAW 2008

El wrestling invade este año también PS3 y ofrece más luchadores, más opciones, más llaves y más espectacularidad.
www.smackdownvsraw.com



MARTES 13/11

LANZAMIENTO PS2

DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3

Goku y compañía vuelven a la carga con su mejor aventura: 150 luchadores, un montón de modos de juego... Y con edición especial.
www.es.atari.com



MIÉRCOLES 14/11

LANZAMIENTO PSP

SILENT HILL ORIGINS

La saga de terror se estrena en PSP por todo lo alto con una precuela que nos hará estremecer en el sillón.
<http://es.games.konami-europe.com/game.do?idgame=166>



JUEVES 15/11

LANZAMIENTO PS3

ASSASSIN'S CREED

La aventura de las navidades y uno de los imprescindibles de PS3, nos invita a recorrer Tierra Santa eliminando objetivos.
assassinscreed.es.ubi.com

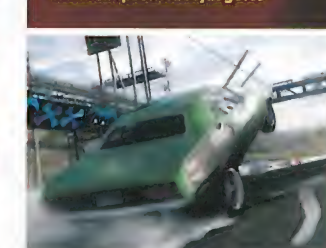


VIERNES 16/11

LANZAMIENTO PS2/PS3/PSP

LOS SIMPSON

La familia más divertida de los dibujos animados estrena aventura multiplataforma llena de parodias y mucho humor. Y pueden jugar 2 a la vez.
www.simpsonvideojuego.es

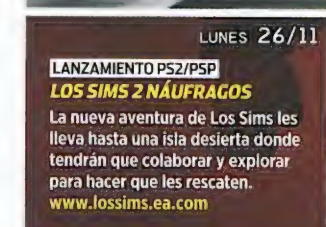


JUEVES 22/11

LANZAMIENTO PS2/PS3

NEED FOR SPEED PRO STREET

La nueva entrega de la saga sigue ofreciendo vibrantes carreras a toda velocidad, opciones de tuning, retos, modo online...
www.needforspeed.es



VIERNES 23/11

LANZAMIENTO PS2/PS3

NBA 2K8

El eterno rival de NBA Live viene este año dispuesto a dar guerra, ofreciendo además partidos callejeros, ligas, manager...
2ksports.com/games/nba2k8



LUNES 26/11

LANZAMIENTO PS2/PS3

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS

La nueva aventura de Los Sims les lleva hasta una isla desierta donde tendrán que colaborar y explorar para hacer que les rescaten.
www.los sims.ea.com

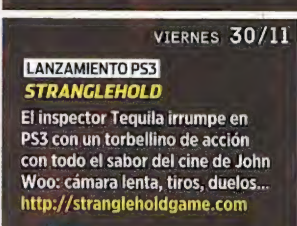


MARTES 27/11

LANZAMIENTO PS2/PS3

GUITAR HERO III

El simulador guitarrero viene pisando fuerte con nuevos temas y modos de juego, incluido online (en PS3).
www.guitarherogame.com



JUEVES 29/11

LANZAMIENTO PSP

MEDAL OF HONOR HEROES 2

Una excepcional recreación de las batallas en la II Guerra Mundial vista hasta el momento en PSP.
www.mohes.ea.com
www.es.ea.com



VIERNES 30/11

LANZAMIENTO PS3

STRANGLEHOLD

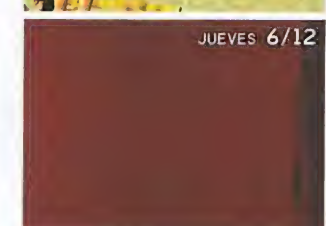
El inspector Tequila irrumpe en PS3 con un torbellino de acción con todo el sabor del cine de John Woo: cámara lenta, tiros, duelos...
<http://strangleholdgame.com>



SÁBADO 8/12

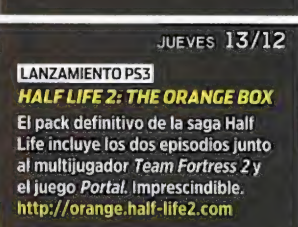
DOMINGO 9/12

JUEVES 6/12



LUNES 10/12

MARTES 11/12



LANZAMIENTO PS3

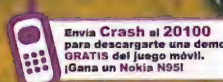
HALF LIFE 2: THE ORANGE BOX

El pack definitivo de la saga Half Life incluye los dos episodios junto al multijugador Team Fortress 2 y el juego Portal. Imprescindible.
<http://orange.half-life2.com>

CRASH

LUCHA DE TITANES

¡RECTA A LOS TITANES!



7+

www.pegi.info

SIERRA RADICAL ENTERTAINMENT SUPERVILLAIN

Envía Crash al 20100 para descargar una demo GRATIS del juego móvil. ¡Gana un Nokia N95!

Wii

XBOX 360

PlayStation 2

NINTENDO DS

GAME BOY ADVANCE

compatible con Wii

www.crashofthetitans.com

© 2007 Sierra Entertainment, Inc. Crash es una marca registrada de Sierra Entertainment, Inc. en los Estados Unidos y en otros países. Radical Entertainment es una marca registrada de Sierra Entertainment, Inc. en los Estados Unidos y en otros países. Crash of the Titans es una marca registrada de Sierra Entertainment, Inc. en los Estados Unidos y en otros países. El logo de Wii es una marca registrada de Nintendo. El logo de Xbox 360 es una marca registrada de Microsoft. El logo de PlayStation 2 es una marca registrada de Sony Computer Entertainment, Inc. El logo de Nintendo DS es una marca registrada de Nintendo. El logo de Game Boy Advance es una marca registrada de Nintendo. El logo de Wii es una marca registrada de Nintendo. El logo de Xbox 360 es una marca registrada de Microsoft. El logo de PlayStation 2 es una marca registrada de Sony Computer Entertainment, Inc. El logo de Nintendo DS es una marca registrada de Nintendo. El logo de Game Boy Advance es una marca registrada de Nintendo.

ENFRÉNTATE A
LAS MENTIRAS.

HAZE

18+

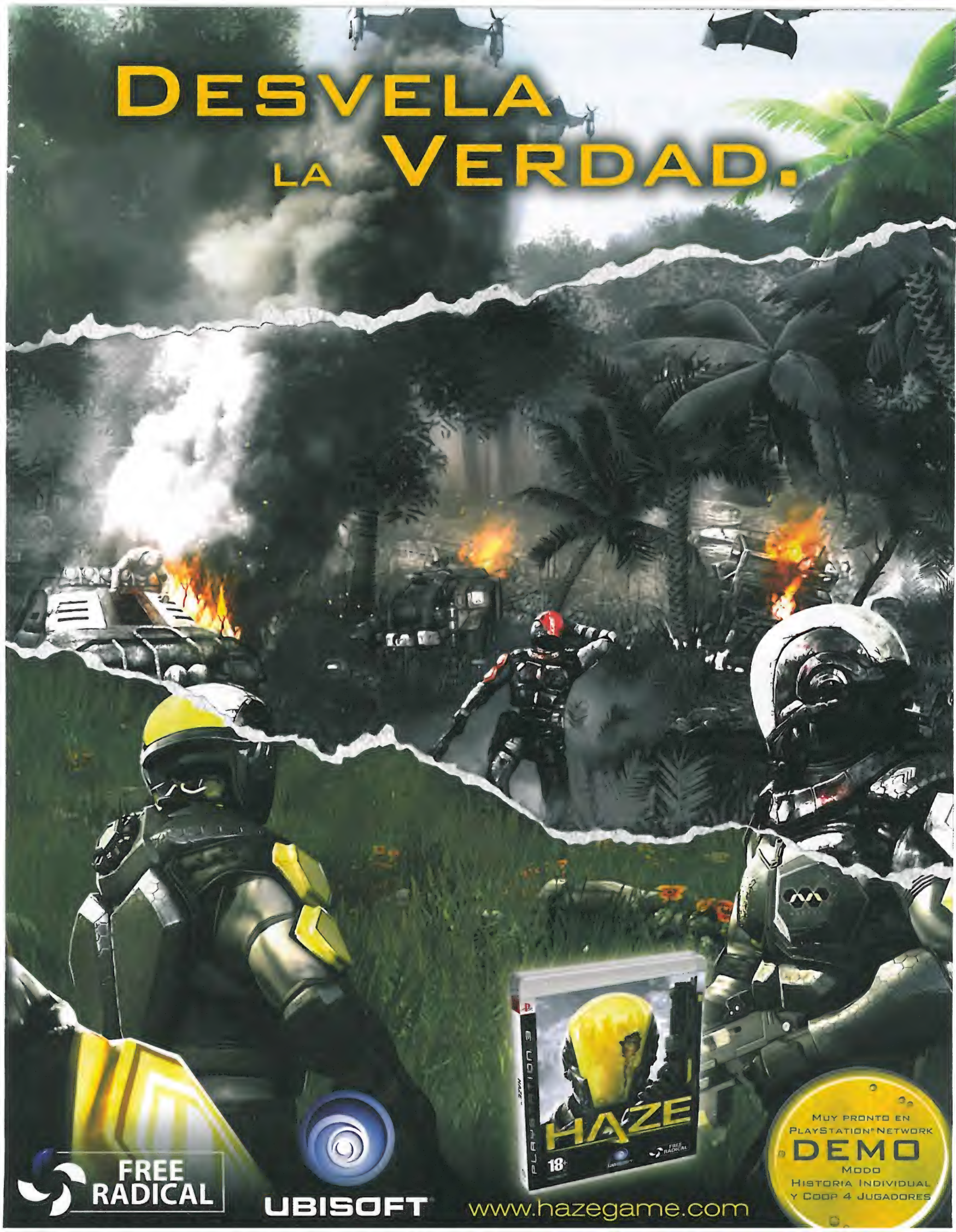
www.pegi.info

SHOOTER DE NUEVA GENERACIÓN CONCEBIDO PARA



PLAYSTATION 3

DESVELA LA VERDAD.



 **FREE
RADICAL**

 **UBISOFT**



www.hazegame.com

MUY PRONTO EN
PLAYSTATION®NETWORK
DEMO
MODO
HISTORIA INDIVIDUAL
Y COOP 4 JUGADORES

¡¡¡SORTEAMOS MÁS DE 400 PRODUCTOS!!!

LOS MEJORES REGALOS PARA ESTA NAVIDAD

Las Navidades están a la vuelta de la esquina. ¿Sabes ya qué regalos quieres hacer? ¿Cuáles vas a pedir? En este Bazar te damos algunas ideas, pero lo mejor es que puedes ganar todos los productos que aquí aparecen: consolas, juegos, periféricos, merchandising que no está a la venta... Participa y... ¡Mucha suerte!

1

→ PlayStation 3

399,99 € / SONY

La consola de nueva generación de Sony, incluye disco duro de 40 Gb, opciones online y un reproductor Blu-Ray, para que disfrutes del mejor cine en alta definición.

→ Medal of Honor Airborne

54,95 € / EA GAMES

Lánzate en paracaídas hacia las más emocionantes batallas de la II Guerra Mundial, ahora con toda la potencia de PS3.



5

← Uncharted: El Tesoro de Drake + camiseta

Aventura en estado puro para uno de los mejores juegos de Sony para esta Navidad.



59,95 € / SONY

5
NO ESTÁ A LA VENTA

5

→ Skate

69,95 € / EA GAMES



Controla al mejor skater del mundo con un sistema de control realista y gráficos de alucine.

5

→ LEGO Star Wars La saga completa

59,95 € / ACTIVISION



Las 6 películas vistas con humor a través del universo Lego, con nuevos niveles, personajes, modo para dos jugadores... Y en alta definición.

5

→ Sega Rally + camisetas + parosoles para el coche

SEGA

El rally más emocionante se vive en PS3 y PSP. Y con camiseta y dos accesorios para el coche de regalo.



5



NO ESTÁ A LA VENTA

NO ESTÁ A LA VENTA

NO ESTÁ A LA VENTA

10

10

→ Call of Duty 4 + Camiseta Transformers

69,95 € / ACTIVISION

El mejor shooter que hay hoy en PS3, acompañado de una camiseta de Transformers



5

NO ESTÁ A LA VENTA

5

→ NFS ProStreet

Carreras, tuning y más realismo tanto en PS2 como en PS3 es lo que te espera en ProStreet.



49,95 €
EA GAMES

5



69,95 €
EA GAMES

5

← Run'n Drive

34,90 € / THRUSTMASTER

Uno de los mejores mandos compatibles con PS2 y PS3. Tenemos la versión con y sin cable.



2

→ Medal of Honor Heroes 2



En PSP también se puede vivir la II Guerra Mundial de forma espectacular gracias a MOH Heroes 2.

5 49,95 € / EA GAMES

→ Spider-Man 3



La última aventura del Hombre-Araña en los cines puedes disfrutarla ahora en la pantalla de tu PSP cuando te apetezca.

5 12,95 € / SONY PICTURES

→ Tiger Woods PGA Tour 08

Emula a este astro del golf y demuestra quién es el número 1 en los campos jugando los mejores torneos, ya sea en PS3, PS2 o PSP.



49,95 € EA SPORTS



69,95 € EA SPORTS



49,95 € EA SPORTS

→ Half Life 2: The Orange Box

69,95 € / EA GAMES



Recopilación que ofrece Half-Life 2, sus dos expansiones episódicas y dos nuevos juegos: Team Fortress 2 (orientado al multijugador) y Portal, un reto para amantes de los puzzles.

→ Capcom Puzzle World

29,95 € / CAPCOM

Los mejores puzzles de Capcom reunidos en un solo UMD para que pongas a prueba tu habilidad.



10

→ Crazy Taxi: La Guerra de los Taxímetros

49,95 € / SEGA

Conviértete en el taxista más loco de PSP y lleva a tus clientes a sus destinos lo más rápido posible. Todo un clásico.



5

→ NBA Live 08 + Camiseta de Gasol

El genial simulador de basket, ahora con 8 selecciones, entre ellas España. Y para el más rápido, una camiseta de Gasol firmada por el jugador de los Grizzlies.



39,95 € EA SPORTS

69,95 € EA SPORTS

5

5

→ Alien Syndrome + porta UMD

El arcade clásico de Sega se puso al día en PSP. Y para que no lo pierdas, una práctica funda porta UMD.



NO ESTÁ A LA VENTA



44,95 € / SEGA

→ Mortal Kombat Unchained + llavero

19,95 € / MIDWAY

Esta mítica saga de lucha se estrenó en PSP con un juego a la altura. Y lo acompañamos con un llavero de MK exclusivo.



3



NO ESTÁ A LA VENTA

→ PES 2008 + Mando oficial PES

El simulador de fútbol más apasionante, acompañado del mando oficial PES: inalámbrico y blanco como un balón gracias a la goma que lo recubre.



44,95 € / KONAMI



39,99 € / NOBILIS

→ FIFA 08 + camiseta de Sergio Ramos

El otro "rey" del fútbol consolero por licencias, opciones de juego, modos, gráficos... Y además, sorteamos una camiseta firmada por Sergio Ramos.



44,95 € EA SPORTS



69,95 € EA SPORTS



NO ESTÁ A LA VENTA



→ Logitech G51

199,90 € / LOGITECH

Equipo de sonido 5.1 de desbordante calidad, para que oigas tus películas y tus juegos favoritos como si estuvieras en ellos.

→ **Guitar Hero III**

La nueva edición de este simulador "guitarrero" para PS3 viene encima con una guitarra inalámbrica desmontable y mucha caña.

99,95 € / ACTIVISION



5

→ **SBK '07 + moto de Fonsi a escala 1:12**

Las Superbikes también rugen en la portátil de Sony. Y para los más moteros, regalamos tres reproducciones a escala 1:12 de la moto de Fonsi Nieto.



3

39,95 € / VIRGIN PLAY

NO ESTÁ A LA VENTA

→ **Stuntman Ignition**

64,95 € / THQ



5

Conviértete en un especialista en escenas de riesgo y logra todo tipo de maniobras imposibles al volante. Todo por la pelli...

→ **WWE Smackdown vs RAW 2008**



Los mejores luchadores de "wrestling" vuelven con más espectáculo y posibilidades jugables que nunca. ¿Te lo vas a perder?

5

49,95 € / THQ

→ **Jackass PS2 / PSP+ camiseta**

39,95 € / VIRGIN PLAY

Carcadas a mansalva con los minijuegos más bestias basados en la famosa serie de la MTV "Jackass". ¡Es brutal!



3



3



NO ESTÁ A LA VENTA

6

→ **Moto GP '07**

44,95 € / CAPCOM

Los circuitos y las licencias oficiales de la temporada que acaba de terminar están esperándote en Moto Gp '07. ¿Quieres desafiar al campeón Stoner?



10

→ **Spider-Man: Amigo o Enemigo**

La última aventura del trepamuros en PS2 nos invita a jugar al héroe y a villanos de las pelis.



5

39,95 € / ACTIVISION

→ **Colin McRae DIRT**

69,95 € / CODEMASTERS



10

Mánchate de barro con la nueva entrega de este fenomenal simulador de rally, que hace un buen uso de todo el potencial técnico que ofrece PS3.

→ **Los Sims 2: Naufragos**

¿Qué harías si naufragaras en una isla desierta? Pues demuestra que podrías salir adelante guiando a tus Sims en su nuevo juego.



5



5

49,95 €

49,95 €



10

NO ESTÁ A LA VENTA

5

→ **HAZE**

69,95 € / UBISOFT



5

No te pierdas este impresionante shoot 'em up futurista con el que disfrutarás de lo lindo solo o en compañía de amigos.

→ **Naruto Ultimate Ninja 2**



5

Un juego de lucha que capta a la perfección todo el universo de Naruto. Es tan bueno que te parecerá que estás viendo un capítulo del anime en la TV.

49,95 € / ATARI

→ **Ferrari GT Experience**

49,99 € / THRUSTMASTER

Ferrari, una de las marcas más prestigiosas del mundo del motor, avala con su sello este volante de excelentes prestaciones. Es compatible con PS2 y PS3.



4

→ **Ratchet & Clank Armados Hasta los Dientes + camiseta + gorra**

59,95 € / SONY

Ratchet y Clank entran en la nueva generación por la puerta grande, con una aventura espectacular y muy divertida. Y con camiseta y gorra de regalo.



5



5

5

NO ESTÁN A LA VENTA

12+

www.peg.info

playstation.com

eyeofjudgment.com



THE EYE OF JUDGMENT™

Tus cartas tienen el poder y con PlayStation Eye vas a utilizarlo. Planifica tu estrategia, espera el momento y ataca cuando menos se lo esperen. Vas a alucinar viendo cómo luchan las criaturas delante de tus ojos en una increíble batalla en 3D. Con The Eye of Judgment el poder está en tus ojos.



Amplia tu colección The Eye of Judgment con los barens y packs de apoyo adicionales.



This is living

PLAYSTATION 3

→ **Driving Force Pro**



129,99 € / LOGITECH

Un excelente volante compatible con PS2 y PS3, con Force Feedback, palanca de cambio secuencial y rotación de 900 grados. ¡Un volante digno de Fernando Alonso!

1

→ **Assassin's Creed + Boli Linterna**

69,95 € / UBISOFT

No podía faltar en nuestro bazar la aventura más grande de estas navidades, acompañada con un bolígrafo-linterna exclusivo del juego.



NO ESTÁ A LA VENTA

5

→ **Snow X Racing + gorro**

29,95 € / VIRGIN PLAY

Ahora que llega el invierno, nada mejor que participar en divertidas carreras por la nieve. Y además, un gorro-braga para no pasar frío.



NO ESTÁ A LA VENTA

3



NO ESTÁ A LA VENTA

5

→ **Buzz! Hollywood + pulsadores + camiseta**

Demuestra lo que sabes de cine con el nuevo Buzz. ¡Y vístete con una camiseta exclusiva!



10

NO ESTÁ A LA VENTA

10

→ **WipEout Pulse + camiseta**

39,95 € / SONY

Alucina con este arcade de carreras futurista que sabe explotar las posibilidades de PSP. Y de regalo, una camiseta exclusiva del juego.



5

NO ESTÁ A LA VENTA

5

→ **Shoot Pad + PES 6**

Un curioso periférico que consiste en una alfombra con balón incorporado que responde a nuestros chuts. Le acompaña un superventas: PES6.



2

84,90 € / HEREDEROS DE NOSTROMO

→ **5.1 Dolby Decoder + Headphones**

59,95 € / THRUSTMASTER

Disfruta del auténtico sonido 5.1 sin molestar a nadie con estos cascos con decodificador incorporado.



2

→ **Bee Movie Game**

39,95 € / ACTIVISION



Entretenida adaptación de la nueva película de animación de DreamWorks, de inminente estreno en los mejores cines.

5

→ **Conan**

64,95 € / THQ



Un desarrollo brutal para un personaje igualmente salvaje. Vive las aventuras de Conan como nunca en tu PS3.

5

→ **NBA 2K8 + camiseta**

Sudarás la camiseta con este fenomenal simulador de basket (para PS2 y PS3) y luego también en la cancha con esta camiseta cortesía de 2K.

5



29,95 € / 2K SPORTS

5



59,95 € / 2K SPORTS

5



NO ESTÁ A LA VENTA

→ **Pack PSP & PSP Slim 8 en 1**

17,90 € / H. DE NOSTROMO

Todo lo que necesitas para disfrutar de tu PSP en un solo pack: funda, porta UMD, cascos, cable USB, sticks de repuesto...



2

→ **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3**

59,95 € / ATARI

Los fans de "Dragon Ball" alucinarán con este juego. La mejor y más espectacular entrega de la saga, con... ¡150 luchadores!



5

→ **Final Fantasy Advent Children Gift Set**

39,99 € / SONY PICTURES



2

Esta peli se merecía una edición en DVD como ésta, con sorprendentes extras, 10 postales, un librito con el guión y la historia de los personajes...



***¡Juega como el mejor
Power Ranger de
todos los tiempos!***



***¡Más de 20 Power Rangers de diferentes temporadas
emitidas en televisión!***

¡Combos Explosivos! ¡Poderosos Supermovimientos!

¡Modo Multijugador! ¡Batallas Megazord!



PlayStation 2



» 18 LOTES A GANAR

Hemos agrupado los más de 400 regalos en un total de 18 lotes que incluyen distintos premios. ¡Manda un SMS al número 7654 con la palabra clave "bazarplay" y llévate uno de ellos!

• PRIMER PREMIO

- 5.1 Dolby Decoder + Headphones
- Advance Wireless Dual Trigger
- Alien Syndrome + porta-UMD de SEGA
- Assassin's Creed + Boli linterna
- Barbie, la princesa de los animales
- Bee Movie
- Boogie
- Bundle Guitar Hero III (PS3)
- Buzz! Hollywood + camiseta
- Call of Duty 4 + camiseta
- Capcom Puzzle World
- Colin McRae DIRT
- Conan
- Crash: Lucha de Titanes + mochilas Crash
- Crazy Taxi
- DBZ Budokai Tenkaichi 3
- Equipo 5.1 Logitech G51
- FIFA 08 (PS3) + Camiseta Firmada Ramos
- Final Fantasy Advent Children Gift Set
- Grim Grimoire + BSO
- Haze
- Hot Wheels
- Jackass PSP + Camisetas Jackass
- La Brújula Dorada PS2
- Los Sims 2 Naufragos (PS2)
- Mandos oficiales de PES
- MK Unchained PSP + Ilavero
- Medal of Honor Airborne
- Moto GP 07
- Naruto Ultimate Ninja 2
- NBA 2K8 (PS3)
- NBA Live 08 PS3
- Camiseta Gasol Firmada
- Need for Speed ProStreet (PS2)
- Half-Life 2: The Orange Box (PS3)
- Pack PSP + PSP Slim 8 en 1
- PES2008 (PS2)
- 1 consola PS3
- 1 consola PSP
- Ratchet & Clank PS3
- Camiseta + Gorra
- Run'n Drive
- SBK 07 PSP + Moto
- SEGA Rally (PS3) + Camiseta
- Cortinilla + parasol
- Shoot Pad + PES6
- Skate
- Smackdown (PS2)
- Snow x Racing + Gorro-braga
- Spider-Man 3 UMD
- Spider-Man Amigo o Enemigo
- Lego Star Wars Saga
- Stranglehold + Camiseta
- Stuntman (PS3)
- Tiger Woods (PS3)
- Tomb Raider Anniversary (PSP) + Cuelgamóvil
- Tony Hawk's Proving Ground (PS3)
- Uncharted + Camiseta
- Volante Driving Force Pro
- Warriors Orochi PS2
- Park Pins Warriors Orochi
- Wipeout Pulse + Camiseta

• 1 LOTE A

- 5.1 Dolby Decoder + Headphones
- Advance Wireless Dual Trigger
- Alien Syndrome
- Assassin's Creed
- Boli linterna
- Bundle Guitar Hero III (PS3)
- Call of Duty 4 + Camiseta
- Capcom Puzzle World PSP
- Colin McRae DIRT
- Conan
- FIFA 08 (PS2)
- Final Fantasy Advent Children Gift Set
- Haze
- La Brújula Dorada (PS2)
- Los Simpson (PSP) + Camiseta Medal of Honor
- Los Sims 2 Naufragos
- Medal of Honor Airborne
- MOH Heroes 2 (PSP)
- Moto GP 07
- NBA 2K8 (PS2) + Camiseta
- NBA Live 08 (PS2)
- Need for Speed ProStreet (PS2)
- Half-Life 2: The Orange Box (PS3)
- Pack PSP + PSP Slim 8 en 1
- PES2008 (PS2)
- Ratchet & Clank (PS3) + Camiseta + Gorra
- Run'n Drive
- SEGA Rally (PSP) + Camiseta
- Cortinilla + parasol
- Shoot Pad + PES6
- Skate
- Lego Star Wars Saga
- Stuntman (PS3)
- Tiger Woods (PS2)
- Tomb Raider Anniversary (PSP) + Cuelgamóvil
- Tony Hawk's Proving Ground (PS2)
- Uncharted (PS3) + Camiseta
- Volante Ferrari GT Experience

• 3 LOTES B

- Alien Syndrome
- porta-UMD de SEGA
- Assassin's Creed
- Boli linterna
- Bundle Guitar Hero III (PS3)
- Call of Duty 4 + Camiseta
- Capcom Puzzle World
- Colin McRae DIRT
- Conan
- Half-Life 2: The Orange Box (PS3)
- Jackass (PS2) + camiseta
- La Brújula Dorada
- Los Sims 2 Naufragos (PS2)
- Mando oficial de PES
- Moto GP 07
- PES2008 (PS2)
- Skate
- Lego Star Wars Saga
- Stuntman (PS3)
- Tomb Raider Anniversary (PSP) + Cuelgamóvil
- Volante Ferrari GT Experience
- Tiger Woods (PSP)

• 4 LOTES C

- Naruto Ultimate Ninja 2
- Smackdown (PS2)
- Spider-Man Amigo o Enemigo (PS2)
- Warriors Orochi + Pins
- FIFA 08 (PS2)
- Los Sims 2 Naufragos (PS2)
- NBA 2K8 (PS2) + Camiseta
- NFS ProStreet (PS3)
- Tiger Woods (PS2)
- Tony Hawk's Proving Ground (PS2)
- Los Simpson (PSP) + Camiseta
- Wipeout Pulse + camiseta
- Spider-Man 3 UMD
- NBA Live 08 PS3
- Tiger Woods (PS3) +
- SEGA Rally (PS3) + Camiseta
- Cortinilla + parasol

• 2 LOTES D

- Alien Syndrome + porta-UMD
- Capcom Puzzle World
- Colin McRae DIRT
- Half-Life 2: The Orange Box
- Jackass (PSP) + Camiseta
- Los Sims 2 Naufragos (PSP)
- MK Unchained (PSP) + Ilavero
- SBK 07 (PSP) + Moto
- Snow x Racing + Gorro
- Tiger Woods (PSP)
- La Brújula Dorada
- Moto GP 07
- PES2008 (PS3)
- Mando oficial de PES
- TR Anniversary + Cuelgamóvil

• 4 LOTES E

- Barbie, la princesa... (PS2)
- Bee Movie (PS2)
- Boogie (PS2)
- Buzz Hollywood + camiseta
- Crash: Lucha de Titanes
- Mochila Crash
- DBZ Budokai Tenkaichi 3
- Grim Grimoire + BSO
- Hot Wheels
- Los Simpson (PS2) + Camiseta
- MOH Heroes 2 (PSP)
- Crazy Taxi (PSP)
- SEGA Rally (PSP) + Camiseta
- Cortinilla + parasol
- NFS ProStreet (PS3)
- NBA 2K8 (PS3)
- NBA Live 08 (PS2)
- Tony Hawk's Proving Ground (PS3)

• 3 LOTES F

- La Brújula Dorada
- Colin McRae DIRT
- Moto GP 07 PS2
- PES2008 PS2
- Mando oficial de PES
- Alien Syndrome
- porta-UMD de SEGA
- Tomb Raider Anniversary (PSP) + Cuelgamóvil
- Capcom Puzzle World
- Uncharted + Camiseta
- Half-Life 2: The Orange Box
- Ratchet & Clank
- Camiseta + Gorra
- Haze
- Medal of Honor Airborne

» Stranglehold + camiseta

69,95 € / MIDWAY

Toda la emoción del cine de acción "made in Hong Kong" en tu PS3, junto a una igualmente espectacular camiseta del juego



» Boogie

44,95 € / EA GAMES



Canta, baila y edita tus propios vídeos con este nuevo juego musical que amenizará tus veladas "consoleras" acompañado de amigos.

» Barbie: La Princesa de los Animales

39,95 € / ACTIVISION



Basada en una película de animación con el mismo título, esta sencilla aventura tiene todo el encanto de la inmortal muñeca de Mattel.

» Crash: Lucha de Titanes

29,95 € / VIVENDI

El simpático Crash vuelve a PS2 con otra divertida aventura. Y de regalo, una mochila tan naranja como el personaje.



» Advanced Wireless Dual Trigger

49,90 € / THRUSTMASTER

Una de las mejores alternativas que podréis encontrar en el mercado al mando oficial de Sony. Con turbo y, por supuesto, sin cables que estorben.



» Hot Wheels Beat That!

39,95 € / ACTIVISION



Emocionantes carreras en tu PS2 pilotando estos conocidos coches de juguete. Regálamos 5 unidades.

» Warriors Orochi + 77 pins

39,95 € / KOEI

Un derroche de acción con 77 guerreros controlables. Y para que no se olviden sus caras, te regalamos un pin de cada uno.



» Tony Hawk's Proving Ground

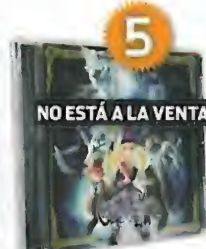
Descubre las novedades del último juego del astro del monopatín, en sus versiones PS2 y PS3. ¡Pon la ciudad a tus pies!



» Grim Grimoire + B.S.O.

44,95 € / KOEI

Una original mezcla de rol y estrategia con una cuidada estética y acompañado de su banda sonora. Toda una rareza.



PARTICIPA CON TU MÓVIL

Bases

- 1.- Podrán participar en este concurso todos los lectores de PlayManía que envíen un mensaje de texto al número 7654 con la palabra clave: "bazarplay".
- 2.- Coste máximo del mensaje 0,90 € + IVA.
- 3.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
- 4.- De entre los

- 5.- mensajes recibidos, se seleccionarán 18, que recibirán uno de los lotes en riguroso orden.
- 6.- Plazos de participación: del 16 de noviembre de 2007 al 16 de diciembre de 2007.
- 7.- Los premios no serán en ningún caso canjeables por dinero.
- 8.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
- 9.- Los nombres de los

- 10.- ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- 11.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores del concurso: PlayManía y sus patrocinadores.
- 12.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
- 13.- Válido únicamente en territorio español.

*En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 35-28035 Madrid

wipeoutpulse.com



LA ADRENALINA EMPIEZA DONDE ACABA LA GRAVEDAD

La carrera de combate antigravedad más famosa ha vuelto con 12 nuevos circuitos reversibles. Ocho equipos de alto octanaje, nuevas armas de alta tecnología, wireless y juego online hasta para 8 jugadores y 7 nuevos modos de juego que te dejarán sin respiración. Todo ello con una banda sonora de vértigo que incluye temas de Kraftwerk, Stanton Warriors, Aphex Twin y Books Shade.





cinegames

¡JUEGA A BEOWULF EN UN CINE!

INFÓRMATE EN

WWW.CINEGAMES.ES

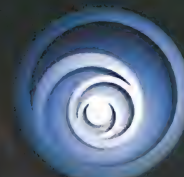
BEOWULF™

The Game



www.pegi.info

PLAYBEOWULF.COM



UBISOFT

TODO HOMBRE TIENE QUE ENFRENTARSE A SUS DEMONIOS



LIDERA UNA ARMADA de hasta 12 hombres mientras incrementas tu experiencia heroica.



DESATA TU FURIA CARNAL para asestar golpes mortales y usar armas especiales.



DETERMINA TU LEGADO, vive diferentes finales mientras juegas por múltiples caminos.



PLAYSTATION 3



BEOWULFMOVIE.COM
ESTRENO DE LA PELICULA EL 23 DE NOVIEMBRE



© 2007 Warner Bros. Entertainment, Shangri-La Entertainment, U.C. and Paramount Pictures. All Rights Reserved. Game Software © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "PlayStation", "PLAYSTATION", and "PS Family" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). Software platform logo (TM and ®) EMA 2006.

EL HEREDERO DE INDIANA JONES Y LARA CROFT

UNCHARTED

EL TESORO DE DRAKE™

Play
¡YALO
HEMOS
JUGADO!

Todas las décadas han tenido un héroe de que ha vivido increíbles aventuras: en los 80 Indiana Jones, en los 90 Lara Croft... Ahora es el turno de Nathan Drake.

PS3 AVENTURA DE ACCIÓN SONY 5 DE DICIEMBRE

Internarse en frondosas selvas, recorrer oscuros templos repletos de trampas, escalar empinadas paredes, realizar saltos imposibles, enfrentarse cuerpo a cuerpo y con armas de fuego a una legión de enemigos... La vida del aventurero ha sido siempre muy dura y peligrosa, algo que va a quedar perfectamente refleja-

do en *Uncharted: el tesoro de Drake*. Y es que esta impresionante aventura es como una mezcla perfecta entre la espectacular acción de Indiana Jones y los puzzles y el componente plataformero de *Tomb Raider*.

En busca de El Dorado.

La aventura nos pondrá en la piel de Nathan Drake, un ficticio "cazatesoros" del siglo XXI

que descubre en el ataúd de Sir Francis Drake, un pirata del siglo XVI, una importante pista relacionada con El Dorado, el tesoro más grande que jamás ha visto el hombre.

Así las cosas, la pista le llevará a una enorme isla olvidada en mitad del océano Pacífico, en la que nos esperan mil y un peligros, así como un numerosísimo grupo de mercenarios que nos pondrá las cosas muy



■ La jungla, un submarino encallado, un fortín abandonado... recorreremos vistosos entornos.

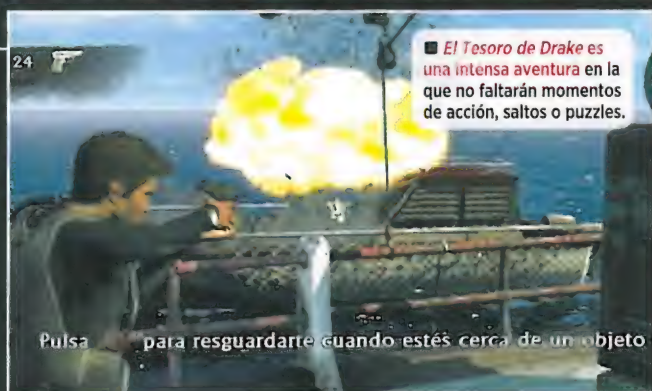


■ La recreación de los escenarios naturales, como selvas o cascadas, promete ser de lo mejor visto nunca en un juego.

■ Nathan Drake es un aventurero que arriesgará su vida al seguir una pista que lleva a El Dorado, un tesoro de incalculable valor.



■ Pistolas, rifles, lanzagranadas... Nathan podrá utilizar un gran arsenal, aunque sólo podremos llevar 2 armas.



■ **El Tesoro de Drake** es una intensa aventura en la que no faltarán momentos de acción, saltos o puzzles.

Pulsa para resguardarte cuando estés cerca de un objeto



■ **El desarrollo** no dará un segundo de descanso: zonas que se derrumban a nuestros pies, persecuciones, tiroteos...

Por su genial desarrollo, *Uncharted* va a ser una de las grandes aventuras de este año en PS3.

difíciles mientras recorremos espesas selvas, oscuros templos, ciudades derruidas, un fuerte abandonado y otros vestigios de antiguas civilizaciones.

Con el estilo de los grandes.

La mecánica de juego será la propia de una aventura de acción y tan pronto estaremos protagonizando intensos tiroteos contra los mercenarios (al estilo *Resident Evil*, con L1 sacamos el arma y la cámara se sitúa al hombro para apuntar mejor) como buscando caminos imposibles por los que avanzar, como

en *Tomb Raider* o *Prince of Persia*. En este sentido, Nathan contará con un amplísimo catálogo de animaciones y habilidades, algunas tan típicas como trepar por escarpados riscos y otras menos explotadas como utilizar una liana para correr por la pared. Lo mejor de todo es que las transiciones entre animaciones serán muy suaves y estarán increíblemente trabajadas, de forma que los movimientos de Nathan parecerán muy reales y naturales. Lo mismo será aplicable a los enemigos, que según donde les

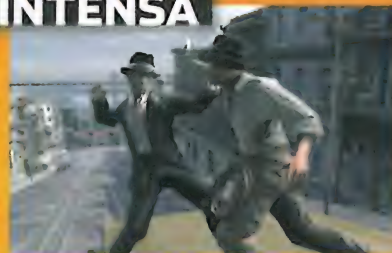
» UN HÉROE QUE VALE POR TRES...

El protagonista de la aventura, Nathan Drake, mostrará unas habilidades y aptitudes que recogerán lo mejor de otros héroes de los videojuegos y el cine, como Indiana Jones o Lara Croft. Así, tan pronto estaremos peleando cuerpo a cuerpo con duros mercenarios como recorriendo tumbas repletas de infernales mecanismos o escalando por peligrosas paredes. Vamos, que estamos ante un héroe "todoterreno"...

ACCIÓN INTENSA



UNCHARTED Nathan Drake hará gala de un gran sistema de combate, con contras, golpes especiales, uso del entorno a su favor...



INDIANA JONES ¿Quién no recuerda sus intensas peleas? Lo vimos tanto en el cine como en *La Tumba del Emperador* de PS2.

TRAMPAS Y PUZZLES

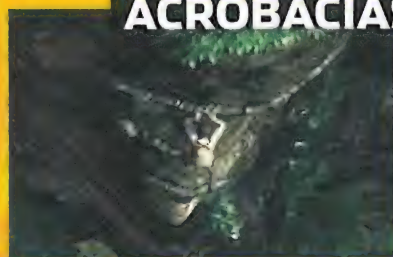


UNCHARTED Nathan recorrerá templos, tumbas y otros entornos con infernales mecanismos de seguridad (pulsadores, palancas...).



TOMB RAIDER Lara también es una especialista en superar todo tipo de sistemas de seguridad, tanto antiguos como actuales.

ACROBACIAS IMPOSIBLES



UNCHARTED Correr por paredes, saltar entre salientes... Nathan contará con un gran repertorio de acciones acrobáticas.



PRINCE OF PERSIA Caer rasgando cortinas, descollarse de salientes... El príncipe de las aventuras lo es también de las piruetas.



■ **El modelado de los personajes**, y en especial sus animaciones y gestos, son sólo dos detalles de este título imposible de realizar en PS2.



■ Nathan será el único protagonista, aunque en ciertos niveles nos acompañarán otros personajes controlados por la consola.

» disparemos, por ejemplo una rodilla, modificarán su forma de moverse en el resto del combate.

Una aventura de grandes proporciones.

Sus creadores, los "monstruos" de Naughty Dog (responsables de importantes sagas como *Crash Bandicoot* o *Jak & Daxter*), están poniendo especial cuidado en todos los apartados del juego, desde el interesante guión a las animaciones faciales de los protagonistas. Y no sólo eso: la variedad de escenarios, la riqueza de detalles,

Técnicamente, *Uncharted* va a ser uno de los títulos más vistosos del primer año de vida de PS3.

la capacidad para reproducir una densa jungla en nuestros televisores... Todo alcanzará un nivel espectacular, digno de la nueva generación de Sony. Pero aún hay más. Las tumbas y otros laberínticos lugares que visitaremos no nos dejarán un minuto de descanso: trampas mortales, infernales mecanismos y puzzles, zonas que se derrumban a nuestro paso... Menos mal que nuestro inseparable

cuaderno de notas, al más puro estilo doctor Jones, nos ayudará a superar más de un peligro.

Primeras impresiones.

El tesoro de Drake es un ejemplo de lo que necesita PS3 en estos momentos: juegos exclusivos que demuestren de lo que es capaz la consola. Su desarrollo encantará tanto a los amantes de la acción como de las aventuras, ya

que el equilibrio entre ambos géneros es sencillamente sublime. Técnicamente aun presenta pequeños fallos, como la detección de colisiones, que seguro corregirán antes de ponerse a la venta en diciembre. Además, siguiendo el planteamiento de *Heavenly Sword*, el juego incluirá numerosos logros y retos, como acabar con tres enemigos utilizando una granada, lo que nos permitirá desbloquear un elevado número de material extra, desde "Making of" a trajes y personajes alternativos. Un gran broche a otra de las aventuras de este año en PS3. ○



■ El juego será un dechado de virtudes técnicas: efectos de luz y sombras, texturas hiperdetalladas...



■ Al pulsar L1 pasamos al modo puntería. La cámara se pone en nuestro hombro y muestra un espectacular enfoque de la acción.



■ Como buen aventurero, Nathan contará con un cuaderno "de campo", en el que encontraremos pistas para resolver enigmas.



■ Nathan podrá realizar un montón de acciones: protegerse con paredes, saltar por encima de obstáculos, agarrarse a salientes, utilizar lianas... Será un héroe muy completo.

A lo largo de la aventura tendremos que utilizar la detección del movimiento del Sixaxis de diversas formas, bien para abrir determinadas puertas o para realizar acciones más importantes, como por ejemplo estos dos casos que os mostramos, aunque habrá más...



EQUILIBRIOS Pasar por zonas estrechas y elevadas nos obligará a equilibrarnos moviendo el mando.



LANZAMIENTOS Podemos definir la trayectoria de las granadas girando arriba y abajo el Sixaxis.

2K
SPORTS

2KSPORTS
NBA 2K8



#1
EL MEJOR PUNTUADO

**BALONCESTO REAL,
BALONCESTO EN EQUIPO**



PVP PS2: 29,99€

3+
www.pegi.info

PLAYSTATION 3

PlayStation.2

XBOX 360 LIVE

NBA.COM

2K
SPORTS

© 2007 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Todos los derechos reservados. 2K Sports, el logotipo de 2K Sports y el software de Take-Two Interactive son marcas comerciales o marcas registradas de Take-Two Interactive Software. Todas las demás marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Los nombres de la NBA y de cada equipo de la NBA que se usan en este producto son marcas comerciales, diseños registrados o propiedades intelectuales de NBA Properties, Inc. y de los equipos de la NBA. No se pueden usar, en su totalidad o en parte, sin permiso por escrito de NBA Properties, Inc. © 2007 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados.

360Planet

Los nuevos aliados de Xbox 360

Dos nuevos packs de Xbox 360 están conmocionando el mercado. Elige entre el fútbol de PES 2008 o la velocidad de Project Gotham Racing 4 para disfrutar con tu superconsola desde el primer minuto.



Pack Pro Evolucion Soccer 2008

PES es más que un videojuego. Es una forma de vida. El único juego de fútbol capaz de levantar las mismas pasiones que el deporte real llega a Xbox 360 en su edición 2008. Y no sólo trae más equipos reales (ya son más de 250). Ahora los rivales te lo ponen más difícil gracias al nuevo sistema de inteligencia artificial Teamvision. Ellos analizan tu jugada y actúan en consecuencia. Te toca a ti demostrar que puedes superarlos. Xbox 360 y PES 2008, de nuevo juntos por sólo 384,99 euros.



Pack Project Gotham Racing 4

Los juegos de la saga Project Gotham Racing siempre se han contado entre los mejores títulos de velocidad para cualquier plataforma. Ahora, PGR4 ya no tiene rival. A su alucinante garaje de coches reales se unen por primera vez las motos. Y pilotamos en ciudades como San Petersburgo, Shanghai o Macao, con un sistema de climatología en tiempo real hiperrealista.

Pero este juego exclusivo de Xbox 360 va más allá de los fríos datos.

En cuanto te pones al volante sientes el calor de la conducción y la velocidad más intensas. Y eso no se paga con dinero. Bueno, sí: con los 384,99 euros que te cuestan el juego y la consola.

ÚLTIMAS NOVEDADES

MASS EFFECT

El cosmos cabe en Xbox 360

Compañía: **Bioware**

Fecha de lanzamiento: **23 de noviembre**

Precio: **64,95 € (75,95 € la Edición Especial)**



Por si alguien aún duda de que el catálogo de juegos exclusivos de Xbox 360 es el mejor del mercado, aquí llega Mass Effect. Los creadores de Baldur's Gate o KOTOR nos convierten en capitanes de un navío espacial. Un juego de acción y rol en el que libramos emocionantes combates con armas láser y tomamos decisiones que cambian el desarrollo de la aventura. La libertad de elección en Mass Effect es sólo comparable a la inmensidad de sus mundos.

¡Silencio, se juega!

Compañía: **Microsoft**

Fecha de lanzamiento: **16 de noviembre**

Precio: **59,95 €**



Las enormes posibilidades de diversión de Xbox 360 siguen atrayendo a nuevos tipos de jugadores. Ahora los cinéfilos no pueden dejar pasar Scene It?, la versión del mítico juego

de sobremesa sobre el Séptimo Arte. Más de 1.800 nuevas preguntas, acompañas de vídeos de las películas en Alta Definición, retarán nuestra sabiduría cinematográfica. ¡Y esta edición incluye preguntas sobre cine español! Scene It? viene acompañado de cuatro pulsadores que te harán sentir como en un concurso de televisión.

Categoría A (elige 2): Troya | La Chaqueta Metálica | El Truco Final (El Prestigio) | Operación Swordfish
Categoría B (elige 2): Serenity | Crónicas de Riddick | Hule | Van Helsing | A Todo Gas: Tokyo Drift
Categoría C (elige 1): Norbit | Shooter: el tirador | El Mensajero del Miedo

LOS MEJORES JUEGOS PARA PASARLO EN GRANDE CON AMIGOS

¡QUE EMPIECE LA FIESTA!

La Navidad es un buen momento para juntarse con la familia y los amigos y para conseguir que estas reuniones sean más divertidas que nunca, nada mejor que recurrir a nuestra consola.

SINGSTAR LATINO

SINGSTAR PS3

BUZZ! HOLLYWOOD

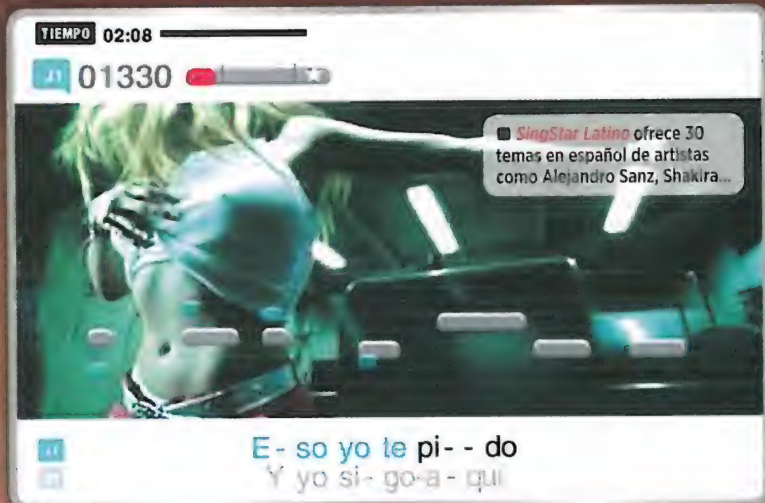
BUZZ! JUNIOR: MONSTER RUMBLE

EYETOY PLAY ASTRO ZOO

PLAYSTATION EYE



singstar



PS2 KARAOKE SONY YA DISPONIBLE

» EL "MICRO" TE ESPERA

¿Te gusta cantar? ¿Y a tus amigos? Pues entonces no te lo pienses más y si ves que la gente se amuerma un poco saca tu *SingStar*, tus micrófonos y dale vida a la fiesta.

Pocas cosas pueden animar más una fiesta que echarse unas "cantadas" micrófono en mano. Y más si encima podemos vernos en la tele mientras cantamos... Pues para los amantes del karaoke la oferta no puede ser más completa: la saga

SingStar nos ofrece variedad y estilos para todos los gustos: baladas, pop, rock, blues... Así, a los recientes *SingStar R&B* y *SingStar 90's* (ambos en inglés) se suma ahora *SingStar Latino*. Con la misma dinámica de siempre, es decir, enchufar

los micrófonos y elegir canción y modo de juego, con este disco podrás disfrutar de 30 canciones totalmente en español de grupos y artistas latinos tan conocidos como Shakira, La Oreja de Van Gogh, Alejandro Sanz... Irresistible. ○



Podemos cantar haciendo duetos, pasando el micro...



El juego nos puntuará, así habrá mayores "piques".

EL MEJOR SINGSTAR

LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL 44,95 € / 26,95 €

SingStar hay muchos, y tan variados que puedes elegir cantar en inglés o en español canciones de distintas épocas y géneros... Si *Latino* te ha dejado con ganas

de más, hazte con *La Edad de Oro del Pop Español* (con micrófonos por 44,95 y sin ellos por 26,95), que incluye 30 temas del pop español de los 80.



» KARAOKE "NEXT GENERATION"

PS3 SINGSTAR SONY 2008

Muy pronto también podremos disfrutar de *SingStar* en PS3. El juego no deja de retrasarse, pero la espera va a merecer la pena. Y es que, además de un disco con 30 canciones y micros inalámbricos, el *SingStar* de nueva generación incluirá la posibilidad de descargar nuevos temas a través de la Tienda PlayStation, que tendrá disponibles más de 300 canciones con sus correspondientes vídeos por algo menos de 1,5 euros cada uno. Así nos haremos fiestas a la medida de nuestro invitados. ○



El SingStar de PS3 permitirá descargar temas sueltos por 1,5 euros cada uno.

BUZZ!

Buzz! es como un concurso de la tele en el que podemos participar hasta 8 amigos con los pulsadores.



PS2 CONCURSO SONY YA DISPONIBLE

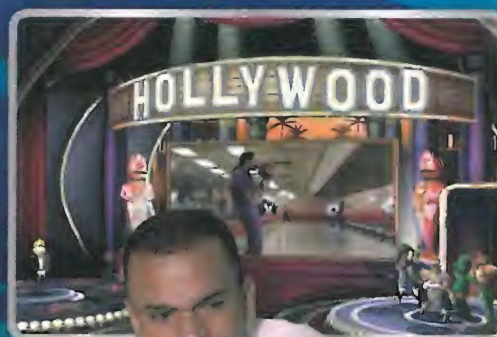
» A GOLPE DE PULSADOR

Si te van las preguntas y las respuestas, el rollo Trivial y esas cosas, con Buzz! puedes hacerlo más divertido: como los concursos de la tele.

Desde siempre, los concursos de preguntas y respuestas han dominado la pequeña pantalla. Y en PS2, Buzz! es el rey. La serie Buzz! nos reta a participar en concursos de distintas temáticas: deportes, música, cultura general... Para ello, incluye 4 pulsadores (aunque pueden

participar hasta 8 jugadores por equipos o utilizando otro juego de pulsadores) con los que elegimos las respuestas pulsando el color correcto (o siendo el más rápido, o pasando la pregunta a un rival...). En Buzz!: Hollywood nos enfrentamos a 5000 preguntas relacionadas con el

mundo del cine, incluyendo también 100 vídeos con escenas de películas, bandas sonoras... Todo para poner a prueba nuestros conocimientos cinéfilos en compañía y de forma divertida. Además, también podemos quitarles puntos a nuestros rivales, pasarles preguntas difíciles o eliminarlos... ○



» TAMBIÉN PARA LOS PEQUES

BUZZ! JUNIOR MONSTER RUMBLE SONY 39,95€

Y si quieres seguir la fiesta por otro lado y tener a los "peques" entretenidos, tienes la opción de Buzz! Junior, una concurso basados en minijuegos en los que podemos participar hasta 4 jugadores usando también los pulsadores. Monster Rumble es la última entrega de esta divertida serie. ○



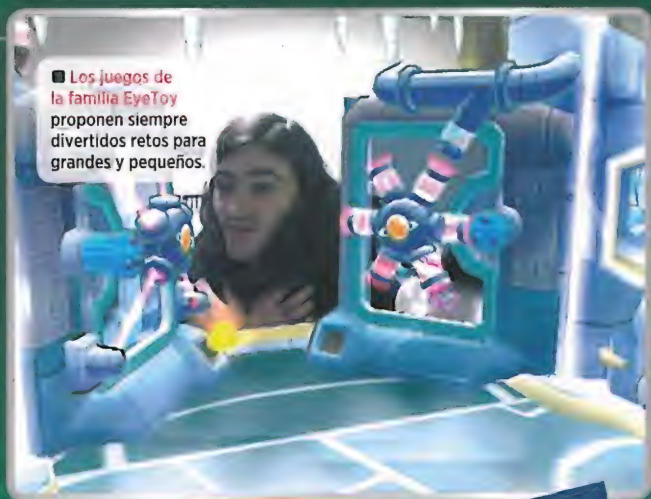
EL MEJOR BUZZ

BUZZ! EL MEGA CONCURSO 159,95 €

Hay varios Buzz! de distintas temáticas que se venden con (59,95€) o sin pulsadores (39,95€). Sin embargo, el más completo, es Buzz!: El mega concurso, con 5000 preguntas de temas variados. Y si te lo compras junto a una PS2, te saldrá tirado de precio: un gran regalo.



■ Los juegos de la familia EyeToy proponen siempre divertidos retos para grandes y pequeños.



■ Sólo hace falta enchufar la cámara y apareceremos en pantalla "dentro del juego".

EyeToy

Play

PS2 MINIJUEGOS SONY YA DISPONIBLE 39,95€

» LA ESTRELLA ERES TÚ

La cámara EyeToy también cobra protagonismo estas fiestas con divertidos minijuegos para todas las edades en los que usas tu cuerpo para jugar.

EyeToy es otra buena propuesta cargada de diversión, ya que nos permite, colocando la cámara sobre la tele, aparecer en pantalla "dentro del juego" y usar nuestro cuerpo como mando, ya sea para tocar objetos, golpear, correr, saltar, hacer de puente humano... Las opciones son casi infinitas, así como los minijuegos

y propuestas de los diferentes retos. Y además, tanto grandes como pequeños pueden disfrutar de estos juegos solos o en compañía, ya que algunos permiten jugar a la vez hasta 4 jugadores, con lo que la diversión y el pique están asegurados (igual que las risas: se ponen

unas posturitas al jugar...). Uno de los últimos en llegar en Navidad será este *Astro Zoo*, en el que disfrutaremos de 60 minijuegos en los que tendremos que reunir animales escapados de un zoo galáctico. ○



■ Nuestro cuerpo hace de mando, y la cámara reconocerá nuestros movimientos, golpes...

EL MEJOR EYETOY

EYETOY PLAY 3 19,95 €

Y si te va esto de usar tu cuerpo para jugar, por precio, cantidad de juegos y jugadores (hasta 4 a la vez) el mejor es *EyeToy Play 3*, aunque tienes más con y sin cámara: *EyeToy Play 2*, *EyeToy Play Sports*...



■ Podemos jugar solos o en compañía a los divertidos minijuegos que ofrece EyeToy.

» EL NUEVO "OJO" DE PS3

CÁMARA PS3 SONY YA DISPONIBLE

Y si tienes una PS3, debes saber que ya está disponible su nueva cámara. Rebautizada como *PlayStation Eye* y además de ofrecer mejor calidad de imagen, incluye un estupeando micrófono multidireccional que recoge nuestra voz. Se puede comprar por 49,95, e in-

cluye un software para modificar de forma divertida nuestras fotos y vídeos y chatear online. De momento el único juego compatible es *Eye of Judgment*, un juego de estrategia con cartas que no resulta muy fiestero, pero seguro que pronto habrá nuevos *EyeToy* para PS3. ○



layMania

NO SE VAYAN TODAVÍA, AÚN HAY MÁS...



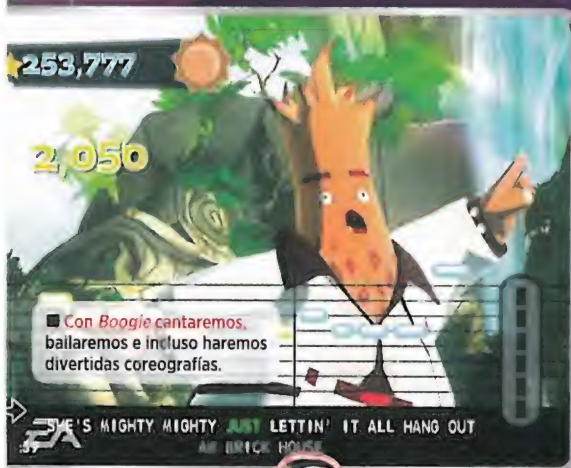
PS2 KARAOKE DISNEY INTERACTIVE YA DISPONIBLE

Si todas las propuestas anteriores no te han bastado, aún te quedan varios títulos más "en la cámara" para seguir divirtiéndote, como la versión jugable del éxito televisivo de Disney "High School Musical". El juego es un karaoke

tipo *SingStar* que nos va a ofrecer 30 canciones (tanto de las famosas 2 películas como de otras películas Disney) para cantar a pleno pulmón, solo o en compañía, emulando a los protagonistas de la pelis. ¿Quieres ser una estrella? ○



■ *HS Sing It!* es un karaoke similar a *SingStar* con canciones de las 2 películas y de otras Disney.



Boogie

PS2 MUSICAL EA FINALES 2007

Boogie le da una vuelta de tuerca al karaoke y, además de cantar temas de rock o pop, también podemos bailar y editar posteriormente los videos. Para empezar, elegimos personaje, que además podemos modificar a nues-

tro gusto, elegimos modo de juego y canción y ¡listo!, a cantar (valen los micros de *SingStar*) y bailar (con el stick). Y lo bueno es que podemos jugar con nuestros colegas, compitiendo o cooperando, así que la diversión está asegurada. ○



PS3 BOLOS TIENDA PLAYSTATION

Si, sí, entre tanto concurso y karaoke musical también queda espacio para relajarse echándose unas partidas de bolos. Con el mando en la mano, gracias al Sixaxis y a sus sensores de movimiento, podremos jugar con otro amigo lanzando la bola para conseguir un strike tras otro. ○



■ Una partida de bolos siempre resulta divertida. Lanzamos la bola moviendo el sixaxis.

» TAMPOCO TE PIERDAS...

GUITAR HERO II LEGENDS of ROCK

MUSICAL ACTIVISION YA DISPONIBLE

La tercera entrega de este "simulador de guitarra, tanto en PS2 como en PS3, nos invita, guitarra en mano, (incluida con el juego) a convertirnos en maestros guitarristas interpretando 42 temas del mejor rock de todos los tiempos. ○



ROCKBAND

MUSICAL EA PRINCIPIOS 2008

Y si tocar la guitarra te parece poco, a principios de año podremos convertirnos junto a varios amigos en una banda completa, ya que podremos tocar guitarra, batería, bajo o cantar temas muy "cañeros". ○





MotoGP 07



SIENTE **LA VELOCIDAD**

PlayStation²

www.playmotogp.com

CAPCOM[®]
capcom-europe.com

©CAPCOM CO., LTD. 2007 ALL RIGHTS RESERVED. MotoGP™ and © 2007 Dorna Sports, S.L. used under license. All rights reserved. "MotoGP" and "MotoGP 07" are registered trademarks of Dorna Sports. All rights reserved.

Lo que necesitas saber sobre PlayStation 3, en formato PDF

TODO PS3

JUEGOS, COMPARATIVAS, REPORTAJES, GUÍAS, TRUCOS... Y ADEMÁS, EXTRAS PARA TU PS3



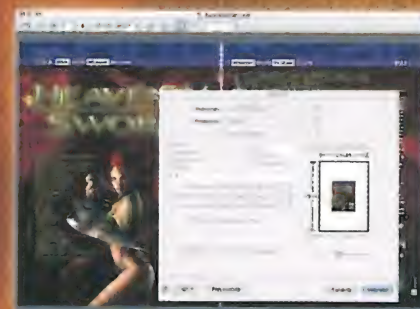
¡Todo lo que necesitas saber sobre PS3 en un solo CD!

■ TODOS LOS JUEGOS
Los títulos más importantes de PS3, analizados



La Consola
Los Juegos
Comparativas
Guías y Trucos
Mundo PS3
Extras

Más de 400 páginas de PlayManía en formato PDF, con lo mejor de PS3: los mejores juegos analizados, reportajes de la consola, guías, comparativas...



Consulta o imprime desde tu PC la información que quieras tener más a mano. Haz búsquedas rápidas, para localizar fácilmente cualquier tema o artículo.



Y contenidos extra para PS3: fondos de escritorio con las mejores imágenes y videos de los próximos éxitos para PS3.

¡EL MUNDO PS3, EN UN SOLO CD!

POR SÓLO 9'90 €

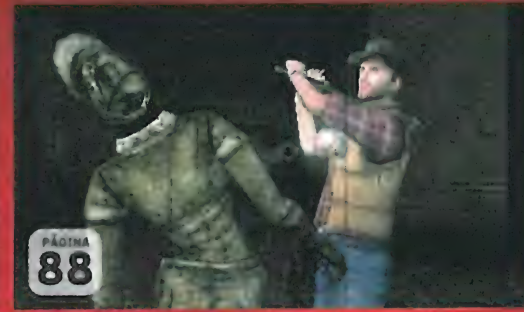
A la venta el 30 de noviembre



■ **GUITAR HERO III.** Un jugazo para PS2 y PS3: 70 temas, nuevo modos...



■ **ASSASSIN'S CREED.** El mejor juego que has visto en PS3.



■ **SILENT HILL ORIGINS.** El mejor terror en la palma de tu mano.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

Assassin's Creed	68
Call of Duty 4 Modern Warfare	72
Conan	86
Dynasty Warriors Gundam	98
Guitar Hero III Legends of Rock	52
Jericho	84
Kane & Lynch	78
Lair	80
Los Simpson El Videojuego	48
NBA 2K8	82
Need For Speed ProStreet	56
Ratchet & Clank Armados Hasta los Dientes	76
WWE Smackdown! Vs. Raw 2008	44

PlayStation 2

Crash Lucha de Titanes	66
CSI Las Tres Dimensiones del Asesinato	54
Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3	60
Guitar Hero III Legends of Rock	52
Los Simpson El Videojuego	48
Los Sims 2 Náufragos	64
Need For Speed ProStreet	56
SingStar 90's	98
Snow X Racing	62
WWE Smackdown! Vs. Raw 2008	44

PSP

Brunswick Pro Bowling	98
FIFA 08	96
Generation of Chaos	98
Juiced 2 Hot Import Nights	94
Los Simpson El Videojuego	48
Medal Of Honor Heroes 2	92
Pursuit Force Justicia Extrema	98
Silent Hill Origins	88
StateShift	98

UN ESPECTÁCULO EN TU TELE

Tengas la consola que tengas, este es uno de los mejores meses del año. La cantidad y calidad de los lanzamientos es alucinante, y sean cuales sean tus preferencias, seguro que hay algo que te guste: aventuras, lucha, velocidad, plataformas... Además, PS3 por fin ha alcanzado el nivel esperado y nos ha dejado joyas como *Assassin's Creed* o *Call of Duty 4*, títulos que derrochan una calidad sin igual. Y si tienes una PS2, tranquilo, que también hay grandiosos juegos para ella. Un éxito seguro es *WWE Smackdown! Vs Raw 2008*, con el que podrás revivir las gestas de tus luchadores favoritos, pero tampoco pierdas de vista a *Guitar Hero III*, *Los Simpson*, *DBZ Budokai Tenkaichi 3*... Y en PSP, prepárate para alucinar con *Silent Hill Origins* o *Medal of Honor Heroes 2*. Lo dicho, un mes alucinante... ○



■ John Cena es uno de los luchadores de *SVR2008*, el esperado juego de wrestling que causa furor en España.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 Deficiente.

Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 Aprobado.

Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 Bien.

Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 Notable.

Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 Notable Alto.

Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 Sobresaliente.

Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 Matrícula de Honor.

Imprescindible. Tienes que tenerlo.

» **Así puntuamos los juegos de PS3.** Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayMania.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayMania por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:



EDAD RECOMENDADA



CONTENIDO DISCRIMINATORIO



DROGAS



SE DISEN PALABROTAS



SEXO



JUEGO DE TERROR



CONTENIDO VIOLENTO



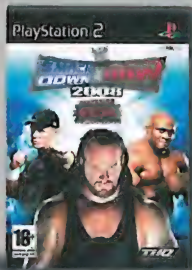
ENSEÑA A JUGAR



ONLINE



EDAD JUEGO EN RED



Género
LUCHA
Desarrollador
YUKE'S
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
59,95 €
Precio PS3
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online PS3
DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.SMACKDOWNVSRRAW.COM

■ 52 superestrellas del "wrestling" se dan cita en el juego. A los luchadores de Smackdown y RAW se unen ahora los extremistas de la ECW y algunos luchadores clásicos.



EL RETORNO DE LOS GRANDES DEL RING

WWE Smackdown! Vs Raw 2008

La espera ha llegado a su fin. Hoy los mejores luchadores pelean por el Campeonato. Hoy la "wrestlingmanía" estalla en tu consola.

La pasión por el "wrestling" se ha desatado. Los shows televisivos de la WWE son un éxito, y WWE Smackdown vs RAW 2007 se cuela todas las semanas entre los más vendidos... ¡Y salió hace un año! Miles de fans esperan la entrega de 2008, que aspira a ser su-

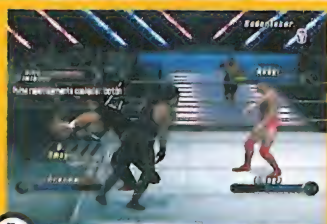
perventas, pero que también debe cumplir muchas expectativas. Y os adelantamos que va a lograrlo...

52 superestrellas del deporte espectáculo se dan cita en el juego. Grandes estrellas de Smackdown y RAW como John

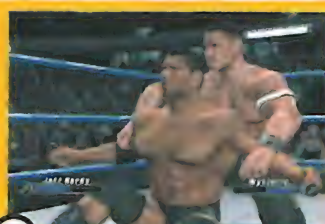
Cena o Batista, clásicos como Bret Hart o El Gaitero... Incluso luchadores de una tercera federación, la ECW. Y con ellos disputamos largos combates de desgaste, con un sistema de control que, esencialmente, es el de la anterior entrega: podemos golpear,

esquivar y contraatacar, correr e impulsarnos usando las cuerdas... El enorme abanico de llaves disponibles se ejecutan con el stick derecho, y varían en función de la posición en la que agarremos al rival, o de si estamos cerca de las cuerdas...

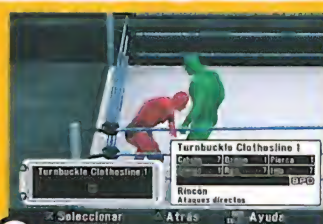
» TRES CLAVES PARA CONVERTIRTE EN EL REY DEL RING



1 TODOS LOS ESTILOS. Elige cualquier tipo de pelea: por parejas, "Royal Rumble", enjaulados...



2 TOMA EL CONTROL. Con más posibilidades que nunca, como los nuevos movimientos de sumisión.



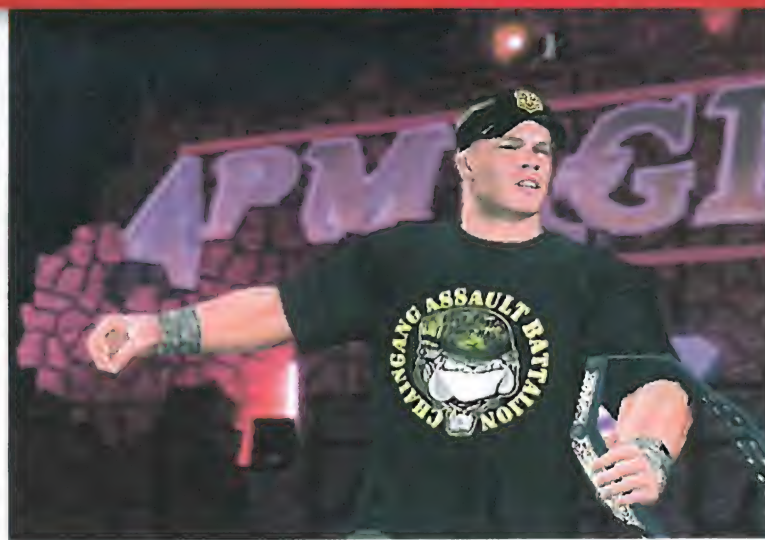
3 ¡CREA TU ESTRELLA! Edita un luchador y crear sus movimientos combinando los preexistentes.

■ Los grandes luchadores de la actualidad muestran sus golpes característicos.





■ El sistema de control tiene infinidad de posibilidades, aunque se basa en pulsaciones muy simples.



■ El juego capta el espectáculo del "wrestling" a la perfección, desde las mismas salidas al ring.



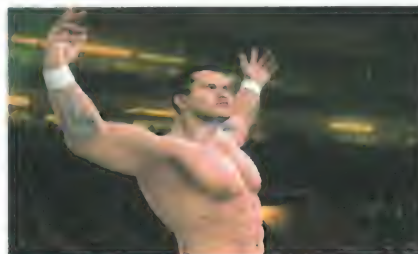
■ Con los Movimientos de Control Definitivos izamos al rival y luego elegimos qué golpe ejecutamos.

VALORACIÓN PS3: MÁS BONITA DE VER

La saga debuta en PS3 con un juego idéntico en control y posibilidades al de PS2, con una salvedad: incluye combates Online para hasta 6 jugadores. La gran novedad está en el apartado gráfico. Los modelos de los luchadores son

más detallados y tienen efectos como el brillo del sudor, las animaciones son un poco más suaves y los escenarios mucho más detallado. Eso sí, con la misma capacidad para divertir.

NOTA
91



MODELOS PERFECTOS. Las Superestrellas lucen efectos nuevos, con los brillos del sudor.



MUY ANIMADOS. Las animaciones de los personajes son más suaves.

Presas, golpes, triquiñuelas, vuelos... Casi cualquier acción de los combates de TV se ejecuta con un control de lo más sencillo.

Un sistema de control sencillísimo, pero que nos permite reproducir casi cualquier acción de las peleas televisadas. Y además se han incluido dos novedades interesantes: la primera es que ahora controlamos la intensidad de las presas de sumisión presionando el stick derecho, lo que nos permite aumentar el daño que se produce al

rival. Pero lo mejor es que ahora los luchadores se diferencian en 8 clases, cada una con movimientos y capacidades que no tienen las demás. Así, jamás veremos al Enterrador realizando los vuelos de Rey Mysterio, pero podrá hacerse invulnerable durante unos segundos a los ataques del rival... Exactamente igual que en los combates del

"wrestling" real... La única pega es que el sistema de control es idéntico para todos los luchadores. Menos mal que la variedad en los combates la ponen los modos de juego.

Y es que este juego es casi infinito. Se puede emular cualquier tipo de combate de los "shows" de TV: luchas en jaulas, "Royal

Rumble" en los que van entrando nuevos luchadores al ring, batallas en las que hay que atrapar un maletín encaramándose a una escalera... Y la inclusión de la ECW trae también combates más extremos, en los que está permitido usar objetos para golpear al rival. En cuanto a modos de juego, la estrella es el 24/7, que emula la carrera de un



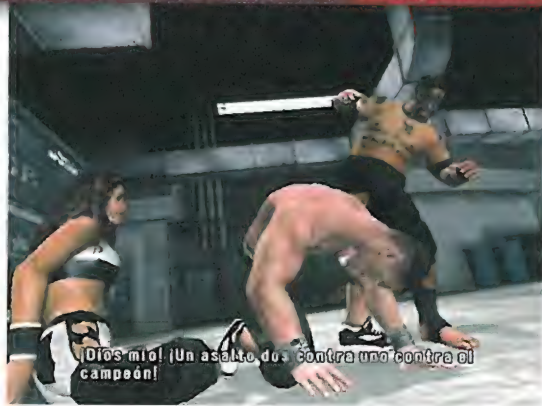
■ La inclusión de luchadores de la ECW nos trae reglas más extremas. En algunos combates está permitido usar objetos.



■ En las llaves de sumisión controlamos la presión con el stick. Si aflojamos alargamos la llave, pero el rival tiene opción de soltarse.



■ Antiguas estrellas de la lucha libre están ocultas en el juego. Clásicos como el Gaitero, otros más recientes como "The Rock"...



■ El modo 24/7 recrea la carrera de un luchador, incluidos sus alianzas y "piques" con otros luchadores y sus enfrentamientos fuera del ring.



■ Desde subirse a las cuerdas a presionar contra ellas. La variedad de acciones especiales ha aumentado con respecto a la anterior entrega.



■ Los modelos de los luchadores impresionan por su realismo. Las animaciones de los golpes también demuestran gran calidad.

● **luchador real:** entrenamos, realizamos actividades promocionales, descansamos... Y, por supuesto, peleamos en los "shows" semanales y en los eventos especiales, disfrutando entre medias de los vídeos en los que se muestran nuestros piques y alianzas. El resto de los modos permite organizar todo tipo de torneos, librar peleas históricas... Y hasta crear un luchador y editar

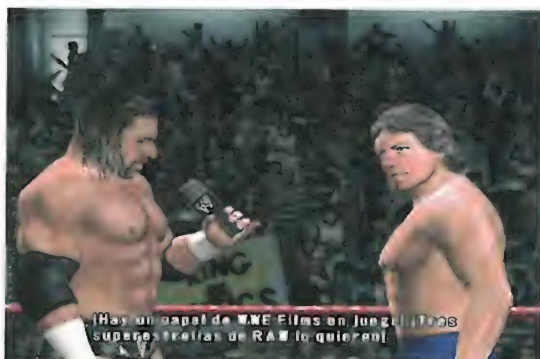
Desde las salidas al ring a los "piques" entre luchadores: cada detalle de los shows de TV esta fielmente plasmado.

sus movimientos. Y da igual el modo en el que juguemos: siempre podemos de disfrutar de combates para hasta 8 jugadores.

Los apartados técnicos redondean el juego. Los escenarios no son un pro-

digio de detalle, pero los luchadores sí. Estamos ante el juego que presenta unos deportistas más reconocibles de todos los vistos en PS2. Las animaciones, eso sí, dan una de cal y otra de arena: presas, llaves y demás son muy

realistas, pero muchas veces no están bien enlazadas. Pero cuando veas a los luchadores salir al ring haciendo sus gestos característicos, se te olvidarán estos detalles. Lástima que no se haya doblado al castellano a los comentaristas... Pero el caso es que este *Smackdown* es lo que prometía: el juego de "wrestling" más completo hasta la fecha. ○



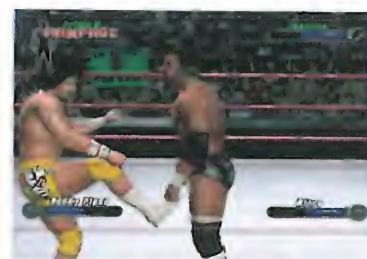
■ Entre las miles de opciones vuelve a estar el modo Manager, en el que debemos elegir combates para ganar audiencia y llenar estadios.



■ Las "divas" también tienen su sitio en el ring. Hay 8 luchadoras aunque, eso sí, no podemos usarlas en el modo 24/7.

LUCHADORES CON ESTILO PROPIO

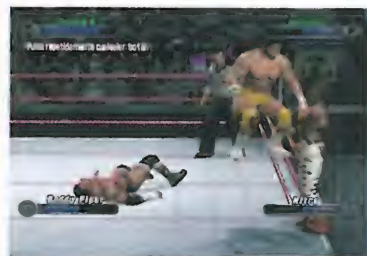
Cada luchador tiene 2 estilos de los 8 disponibles, y debemos elegir uno antes del combate. Así ganará capacidades únicas.



"GALLITO". Estos luchadores pueden volverse invulnerables unos instantes.



"SUMISIÓN". Ejecutando presas se recuperan del desgaste sufrido.



"MOSCARDÓN". Tienen esquivas y ataques en salto exclusivos de su clase.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Es un juego enorme: en número de luchadores, modos, posibilidades en las peleas...

» LO PEOR

↓ Todos los luchadores comparten la misma manera de ejecutar movimientos.

Te gustará + que...

SMACKDOWN VS RAW 07



Te gustará - que...

SOUL CALIBUR 3



90

» **GRÁFICOS**
Sobresaliente diseño de luchadores, clavados a los reales.

85

» **SONIDO**
Buenos afectos y melodías, pero los comentarios están en inglés...

92

» **DIVERSIÓN**
Su sencillo estilo de lucha se ve enriquecido con muchas opciones.

94

» **DURACIÓN**
Rebosa luchadores, modos, tipos de combates, editores...

NOTA

91

Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus combates como en su capacidad de dar espectáculo.

¡EL MEJOR VIDEOJUEGO DE DBZ BUDOKAI TENKAICHI!



☀ ¡MÁS DE 160 PERSONAJES Y 30 FASES DE BATALLA ÚNICAS!

☀ ¡JUEGA DE FORMA ILIMITADA CON LOS 10 MODOS DE JUEGO DISTINTOS, QUE RECREAN TOTALMENTE EL MUNDO DE DRAGONBALL!

☀ ¡EL NUEVO MODO DE REPETICIÓN DE BATALLAS TE PERMITIRÁ GUARDAR Y REPETIR TUS COMBATES FAVORITOS!



¡CON EL SISTEMA DE FUSIÓN DE DISCO PODRÁS DESBLOQUEAR LOS NUEVOS MODOS DE JUEGO DE DBZ BUDOKAI TENKAICHI 1 Y 2!



12

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador

EA GAMES

Editor

EA GAMES

Lanzamiento

YA DISPONIBLE

Precio PS2

49,95 €

Precio PS3

69,95 €

Precio PSP

49,95 €

Textos/Voces

CASTELLANO

Jugadores

DE 1 A 2

Modo Online

RANKINGS (SÓLO PS3)

Guardar partidas

PUNTOS CONCRETOS

Página web

WWW.SIMPSONVIDEOJUEGO.ES



■ Una aventura tan loca como la serie, que nos propone retos tan disparatados como guiar a una turba de ciudadanos mosqueados a la quema de carteles de "Grand Theft Rasca". Y es sólo un ejemplo...

TAN DESTERNILLANTE COMO LA SERIE DE TELEVISIÓN

Los Simpson

La familia más irreverente de la TV protagoniza una variada aventura con todo el encanto de la serie y mucho humor a costa de parodiar los mejores juegos.

Con 18 temporadas a sus espaldas y una película estrenada este año, la serie de TV "Los Simpson" es un fenómeno de talla mundial que no podía permanecer ajeno a los videojuegos. De hecho, esta familia ha protagonizado ya más de diez juegos en diversas plata-

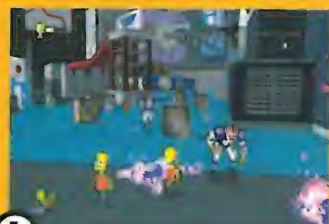
formas, con resultados dispares. Su última aparición en PS2 (*Los Simpson Hit & Run*) nos dejó un gratísimo sabor de boca, aunque lo mejor estaba por llegar...

Y es que estamos ante el mejor juego de "Los Simpson" hasta la fecha, sencilla-

mente porque consigue transmitirnos las mismas sensaciones que los capítulos de la serie, con ese irreverente sentido del humor, esa ironía y esas ganas de reírse hasta de uno mismo. Con el pretexto de salvar Springfield del caos, los Simpson vivirán un montón

de aventuras, que mezclan con maestría el universo de la serie con graciosísimas parodias de famosos videojuegos. El juego se estructura en 16 "episodios", misiones que suelen seguir un orden lineal. En PS3 accedemos a ellas desde un Springfield

» UN DESARROLLO TAN DISPARATADO COMO LA SERIE DE TV



1 LOCOS COMBATES. Aunque son algo embarullados, cada personaje tiene sus ataques y golpes especiales.



2 PLATAFORMAS. No faltan los saltos, atenuados por habilidades como planear (Bart) o flotar en el aire (Homer).



3 PUZZLES. Son abundantes y bastante sencillos. Muchos requieren cooperación entre los dos personajes.

■ Homer es uno de los personajes controlables, junto a Marge, Lisa, Bart y, en momentos puntuales del juego, la pequeña Maggie.



■ Combates, saltos y puzzles se dan cita en esta variada y divertida aventura.



■ El juego incluye 42 minutos de secuencias, realizadas por los autores de la serie.



■ Entre los enemigos está Ryu de la saga Street Fighter.



■ Siempre llevaremos a dos personajes (varían según la fase) y podremos alternar su control en todo momento.

VALORACIÓN PS3: MUY SIMILAR A PS2

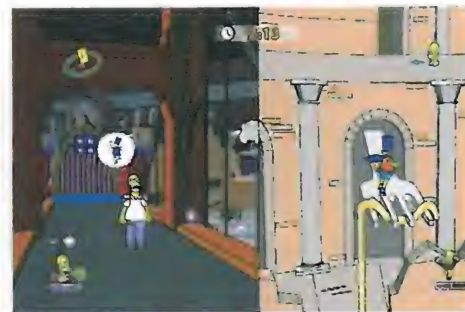
Salvando las lógicas diferencias gráficas (en una tele HD se ve mucho más nítido y definido), la versión de PS3 es parecida a la de PS2, salvo que en PS3 podemos pasear libremente por Springfield para buscar ítems ocultos. Otra di-

ferencia de PS3 se pueden registrar los tiempos de cada fase para tratar de superarlos. Pero habría estado bien un cooperativo Online, ya que el que ofrece es a pantalla partida.

NOTA
89



MAYOR DEFINICIÓN. Aunque el desarrollo sea igual, gráficamente gana mucho en una tele HD.



COOPERATIVO. El modo cooperativo es a pantalla partida, igual que en PS2.

Los Simpson es todo un derroche de humor en el que caben combates, plataformas, búsquedas y sencillos puzzles.

abierto para explorar. En estas misiones controlaremos a un miembro de la familia Simpson (Homer, Bart, Lisa o Marge) y un segundo nos acompañará controlado por la consola. Podemos alternar el control de ambos en todo momento e incluso un amigo podrá controlar al segundo personaje para jugar cooperando a pantalla partida. Los personajes que controlemos vienen determinados por la misión, y alternarlos y conocer

sus habilidades será fundamental para avanzar y resolver los sencillos puzzles que nos esperan en el desarrollo. Además de puzzles, en los niveles no faltan plataformas y mucha acción, con unos combates algo embarullados pero también muy graciosos, debido a las disparatadas habilidades especiales que tiene cada personaje. Y por si esto fuera poco, tanto los 16 episodios como la propia ciudad de Springfield esconden multitud de obje-

tos ocultos, necesarios para obtener bonificaciones y que otorgan una duración extra al juego.

Pero la mayor virtud de Los Simpson no está en su desarrollo, variado aunque sumamente sencillo. Lo mejor es su gran fidelidad a la serie de TV (diálogos, localizaciones, más de 100 personajes, doblaje a cargo de los mismos actores que ponen su voz en la serie en castellano...) y so-

bre todo, el inmenso sentido del humor que derrocha. Además de hilarantes situaciones con el inconfundible sello de la serie, el desarrollo está muy marcado por la caricatura de múltiples videojuegos. La lista de referencias es interminable: niveles dedicados a parodiar un determinado juego (*Shadow of the Colossus*, *Medal of Honor...*), enemigos (Ryu de la saga *Street Fighter*, el creador de *Los Sims* Will Wright...) y



■ Gráficamente está a un nivel notable. Salvo por las mejorables animaciones, parece que estamos viendo un capítulo de la serie.



■ Cualquier rincón puede esconder una parodia de juegos, desde clásicos como *Space Invaders* a mitos de hoy como *God of War*.



■ No faltan los jefes finales, unos sacados de la serie (*Lard Lad*) y otros del mundo de los videojuegos (*Donkey Kong*, *Will Wright...*).



■ Cada personaje tiene sus ataques propios. Por ejemplo, Lisa puede aturdir a los enemigos con su saxofón.

» VALORACIÓN PSP: CARCAJADAS DE BOLSILLO

La portátil de Sony es una plataforma ideal para disfrutar de este tipo de juegos, de desarrollo sencillo y gráficos muy adaptables. Al igual que ocurrió con juegos como *Lego Star Wars: La Trilogía Original* o *Astérix y Obélix XXL 2: Mission Wifix*, *Los Simpson* ha sido adaptado perfectamente a la portátil y ofre-

cen un desarrollo idéntico al de las consolas grandes (incluyendo, número de fases, modo cooperativo, ítems ocultos...) y con un apartado gráfico que no tiene nada que envidiar a la versión de PS2. Es una gran opción para estrenar tu PSP Slim.

NOTA **90**



IDÉNTICO DESARROLLO Y GRÁFICOS. Es igual que la versión de PS2, gráficos incluidos.



MODO COOPERATIVO. Es una de las mejores bazas del juego y no podía faltar en PSP.

Lo mejor del juego es su humor. El principal aliciente para avanzar es ver qué nuevos chistes y parodias nos esperan más adelante.

» multitud de detalles que adornan los escenarios. Además, también se ironiza sobre el estado de la industria (las referencias al "secuelismo", a los clichés y a la nula originalidad son constantes) e incluso se burla de la censura en los juegos (en una fase guiaremos a una

multitud de enfervorizados ciudadanos a la quema de carteles del "peligroso" juego "Grand Theft Rasca").

Por ello, aunque el desarrollo sea sencillote, merece la pena aunque sólo sea porque las carcajadas están aseguradas a cada paso. Además, sus gráficos no tie-

nen nada que envidiar a la serie de TV. De hecho, el juego incluye 42 minutos de secuencias de vídeo realizadas por el equipo de la serie. Sólo las mejorables animaciones te recordarán que estás ante un juego y no viendo un capítulo.

En fin, que si te gusta la serie y te consideras un amante de los videojuegos, seguro que te hará gracia, aunque su desarrollo no suponga mucho reto y la aventura principal te dure poco... ■



■ Desbloquearemos poderes especiales, como Homer convertido en "Katamari".



■ Salen 100 personajes de la serie y 50 nuevos, como Will Wright, creador de *Los Sims*.



■ También se burla de los tópicos en los juegos: palancas, dobles saltos, puntos débiles...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su sentido del humor, que logra que no puedas parar hasta terminar el juego.

» LO PEOR

↓ Los jugones "veteranos" que pillen todos los chistes lo encontrarán muy sencillo.

Te gustará + que...

ASTERIX & OBELIX XXL 2

Te gustará + que...

LEGO STAR WARS



89

» GRÁFICOS

Muy fieles a la serie de TV, aunque las animaciones son mejorables.

94

» SONIDO

Música original y doblaje al castellano por los actores de la serie.

91

» DIVERSIÓN

Su desarrollo es sencillote, pero las carcajadas lo compensan.

89

» DURACIÓN

Los 16 episodios se hacen cortos, pero hay multitud de ítems ocultos.

NOTA

90

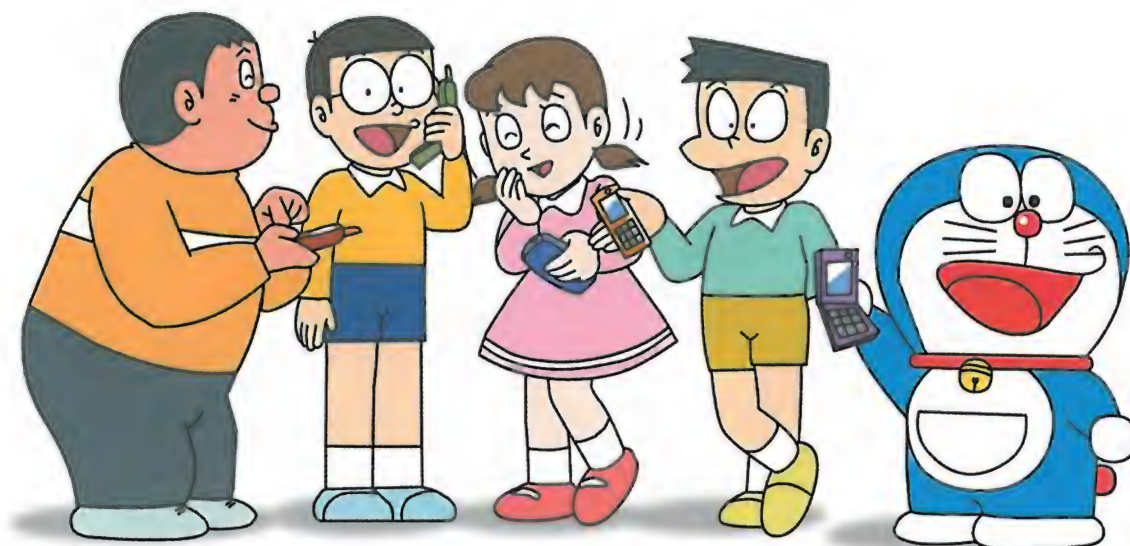
Una asequible aventura de acción con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos.



■ En cualquier momento un amigo se puede unir y controlar al otro personaje para avanzar cooperando. Este modo es a pantalla partida.



■ Entre fase y fase podremos recorrer Springfield para visitar escenarios típicos de la serie y buscar los ítems ocultos (sólo en la versión PS3).



¡ILLEGA DORAEMON A TU MÓVIL!

Juego disponible en castellano, catalán, euskera y gallego.
¡ENCUÉNTRALO EN TODOS LOS OPERADORES!

Envía un SMS con la palabra **LUK DORA** al **5767** y
descárgate el juego de **Doraemon y el Pequeño Dinosaurio**.



© 1970-2007 Fujiko Pro

Precio por SMS 1,20EUR. Son necesarios 3 sms. Los datos serán tratados cumpliendo con la normativa orgánica 15/1999, de 13 de diciembre sobre la protección de datos de carácter personal.



12

Género
MUSICAL

Desarrollador
NEVERSOFT

Editor
ACTIVISION

Lanzamiento
23 DE NOVIEMBRE

Precio PS3 (+ guitarra)
99,95 €

Precio PS2 (+ guitarra)
79,95 €

Precio PS2
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
DE 1 A 2 (PS3)

Guardar partidas
ENTRE CANCIONES

Página web
WWW.GUITARHEROGAME.COM

■ **Guitar Hero III** vuelve a proponer el reto de interpretar una enorme selección de clásicos del rock con nuestro mando guitarra.



UNA NUEVO MITO DE LA MÚSICA Y LOS VIDEOJUEGOS

Guitar Hero III: Legends of Rock

Con sus anteriores títulos, *Guitar Hero* ha revolucionado el género musical con su estilo de juego único. ¿Será la tercera entrega más de lo mismo o innovará?

Si has probado algún *Guitar Hero*, ya sabes que esta saga es única a la hora de hacernos sentir como "verdaderos" guitarristas. Gran parte de la culpa reside en su mando-guitarra, aunque la genial selec-

ción musical y su curva de aprendizaje (que invita a la superación) también han tenido mucho que ver... ¿mantendrá esta nueva entrega el nivel de la saga?

Lejos de limitarse a ser una simple expansión, sus creadores se han expri-

mido las neuronas para ofrecer un montón de novedades sin alterar el espíritu de la saga. Así, con una mecánica de juego idéntica a la de anteriores entregas, debemos "interpretar" una serie de canciones "tocando" las notas y acordes que bajan por la pantalla

con el mando guitarra. Eso sí, se han introducido nuevos detalles y mejoras para que la experiencia sea más satisfactoria y desafiante, como por ejemplo, la inclusión de un indicador de combo, que refleja el número de notas seguidas que hemos tocado.

» TRES CLAVES PARA TRIUNFAR EN LA MÚSICA



1 MEJORA TOCANDO. Toca las notas que bajan por la pantalla con el mando guitarra. Mejorarás cuanto más juegues...



2 MÁS DE 60 "EXITAZOS". Componen el repertorio del juego, en el que no faltan Metallica, Santana, Muse, Poison, Guns'n Roses...



3 DESBLOQUEA EXTRAS. Compra guitarras, temas, personajes y vestuarios y mucho más, para luego "exhibirlo" en los piques Online.

■ **Guitarristas ficticios,** como este "imitador" de Kiss, comparten cartel con algunos músicos reales.





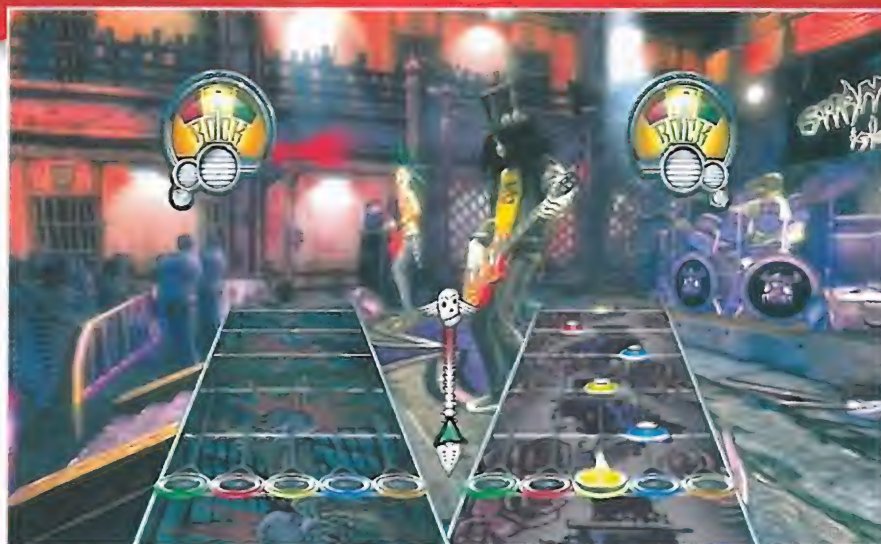
■ Rolling Stones, Muse, Metallica... Interpreta 42 temas de los mitos del rock.



■ Una cárcel, un estadio en Japón... El modo Carrera nos llevará por variados lugares.



■ El contador de combo indica cuántas notas seguidas estamos tocando correctamente.



■ Los duelos contra guitarristas reales son una de las principales, y más divertidas, novedades de esta entrega.

» VALORACIÓN PS2: IDÉNTICA... PERO SIN ONLINE

La versión de PS2 es idéntica en la selección musical, escenarios, personajes, extras desbloqueables e incluso opciones (configurar el retardo de pantalla, calibrar el vibrato...). Gráficamente tampoco desmerece, aunque no

es tan vistoso como en PS3. La única diferencia real reside en que en PS2 no hay opciones Online (descargas o piques), lo que sin duda recorta algo sus posibilidades.

NOTA **92**



IGUAL DE DIVERTIDO. Gráficamente no es tan perfecto como en PS3, pero sí igual de "viciante".



MISMAS OPCIONES. A excepción de los modos Online, el resto es idéntico.

Las novedades se concentran en el modo Carrera, que ahora se puede jugar a dobles y además ofrece una divertida historia de fondo. Los 42 temas que debemos superar en él, sumados a los casi 20 desbloqueables, suponen un paseo por el mejor rock, heavy o punk, entre otros géneros. Lo mejor es que gran parte de las canciones que escuchamos no son versiones "cover" interpretadas por voces parecidas,

Los nuevos temas y modos de juego y las opciones Online hacen de GHIII la experiencia más completa de la saga.

sino las reales que aparecen en los discos de cada grupo... Aunque el mayor logro es encontrar un grupo español, Los Héroes del Silencio, en el repertorio.

Siguiendo con las novedades, también nos medimos en duelos con guitarristas reales, como

Slash de Guns'n Roses. La mecánica es simple: interpreta correctamente tus punteos para conseguir "Power Ups" que puedes lanzar al rival para fastidiarlo con efectos como romper una de sus cuerdas (machaca repetidamente un botón para repararla). Es, sin duda, un añadido

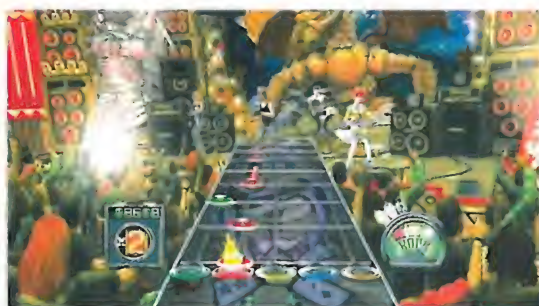
que aporta variedad al juego, aunque sólo hay 3 duelos (por suerte, los duelos son uno de los nuevos modos multijugador).

Todas estas novedades son comunes a las versiones de PS2 y PS3, aunque esta última destaca por ser más completa en todos los sentidos: gráficos, sonido o incluso Online (descarga de temas, duelos...).

A poco que te guste la saga no deberías perdértelo, sobre todo en PS3... ○



■ Por primera vez en la saga hay vídeos para desarrollar la historia de nuestro grupo. Destacan por su sencillez y sentido del humor.



■ Luces, neones, gente que se tira desde el escenario, escenarios abarrotados... La ambientación ha mejorado muchísimos enteros.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La selección musical, la nueva guitarra desmontable, los gráficos, el humor...

» LO PEOR

El elevado precio de la versión PS3. No poder utilizar las guitarras de PS2 en PS3.

Te gustará + que...

GUITAR HERO II



Te gustará + que...

GUITAR HERO



92

» GRÁFICOS

Genial puesta en escena: escenarios, guitarristas, efectos...

94

» SONIDO

Una gran selección de temas y sonido ambiente para animar.

92

» DIVERSIÓN

El sistema de juego de anteriores GH potenciado con novedades.

93

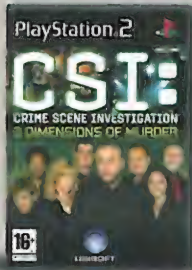
» DURACIÓN

Casi 70 canciones, 4 niveles de dificultad, Online... ¿Seguimos?

NOTA

93

Si buscas un pique que rete tu habilidad y tu sentido del ritmo y que sea tan divertido como original, no te lo pienses más.



Género
AVENTURA
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.UBI.COM/ES



■ En el juego nos convertimos en un novato del CSI de Las Vegas que tiene que resolver 5 casos con la ayuda de los personajes de la serie.

GRISSOM TE INVITA A UNIRTE A SU EQUIPO

CSI: Las Tres Dimensiones del Asesinato

La popular serie "CSI Las Vegas" da pie a este juego en el que tenemos que usar "la sesera" para resolver diversos casos.

Tras varios juegos en PC, la serie "CSI" se estrena en PS2 con una aventura que nos coloca en la piel de un novato en el laboratorio criminalista de Las Vegas que debe resolver varios homicidios.

Para ello contamos con un control sencillo e intuitivo que nos permite visitar el escenario del crimen,

interrogar sospechosos, recoger pruebas para analizarlas, pedir órdenes de registro... hasta que desvelamos la trama y atrapamos al culpable. Y además, nos ayudarán personajes de la serie, como Sara, Nick o Warrick.

El apartado gráfico no pasa de discreto (con persona-

jes reconocibles aunque mejorables) y los tiempos de carga entre escenario y escenario se vuelven insufribles, sobre todo porque tenemos que volver varias veces al mismo sitio. Eso sí, estos pequeños fallos no le quitan la emoción y el misterio a un título que nos permitirá convertirnos en un CSI más. **O**

■ En cada caso hay que procesar el escenario del crimen, hablar con sospechosos, recoger pruebas...



■ En el laboratorio usamos máquinas de alta tecnología que nos servirán para hallar a los criminales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Poder ser un CSI como los de la serie y resolver casos mola un montón.

» LO PEOR

↓ Los tiempos de carga, insufribles, y que no tenga más casos.

75

» GRÁFICOS

Personajes y escenarios podían estar mejor, aunque son reconocibles.

85

» SONIDO

Doblaje con las voces de la serie, lo que le da más "realismo".

75

» DIVERSIÓN

Resolver casos mola, aunque los tiempos de carga aburren.

80

» DURACIÓN

Sólo hay 6 casos, un pelín "estirados" para que duren más.

NOTA

78

Si eres fan de la serie o simplemente te apetece probar tus dotes detectivescas, aquí tienes un reto a la medida.

» CÓMO RESOLVER UN CRIMEN

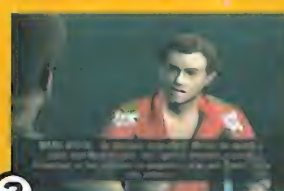
Para enfrentarte a los casos tendrás que abrir bien los ojos, recoger pruebas, hablar con sospechosos y usar distintas herramientas del laboratorio para hallar a los culpables



1

HERRAMIENTAS.

Imprescindibles para detectar y recoger pruebas de los crímenes.



2

INTERROGATORIO.

Interrogar a sospechosos también nos ayudará a atrapar al culpable.

■ Personajes, como Grissom nos ayudan en el juego, todos con las voces de la serie.

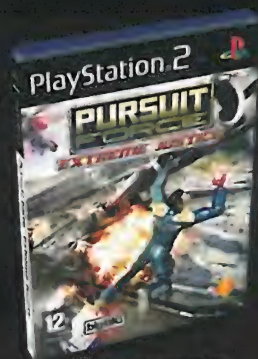


EN EL LADO CORRECTO DE LA LEY. O CASI.

Atento. Algo turbio se está cociendo en Capital State. Nuevas bandas de gangsters han aparecido de nadie sabe dónde y tenemos que acabar con ellos. Pillaremos a esa escoria a pie, en helicópteros o saltando desde coches a toda velocidad. Pero tranquilo, tenemos un equipo de sicarios preparado para hacer el trabajo sucio. Ahora, salgamos ahí afuera y repartamos un poco de Justicia Extrema.



pursuitforce.com



Próximamente



3

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EA GAMES
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS3
69,95 €
Precio PS2
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 8 (SÓLO PS3)
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.NEEDFORSPEED.COM



■ Los mejores "tuneros" se enfrentan en circuitos cerrados, retándose a distintas pruebas. ¿Estarás a la altura de la ocasión?

LA EVOLUCIÓN DE LOS JUEGOS DE VELOCIDAD Y TUNING

Need For Speed ProStreet

Las carreras nocturnas y clandestinas han pasado de moda. Ahora los mejores pilotos "tuneros" compiten de forma "profesional" en circuitos cerrados.

En los últimos años, la veterana serie *Need for Speed* nos ha dado muchas alegrías a los fans del motor. En el primer *NFS Underground*, la serie dio un acertado giro incorporando el mundillo del tuning, y a partir de ahí, cada entrega ha ido mejorán-

dose a sí misma con novedades que mantenían vivo nuestro interés por ponernos al volante de sus cochazos. Pero después de cuatro entregas explotando esta fórmula ya hacía falta un cambio, una vuelta de tuerca que le diera un soplo de aire fresco a la serie sin

perder las señas de identidad que tanto éxito le han dado. Y eso es *ProStreet*.

Olvidaos de persecuciones policiales y de carreras ilegales por la ciudad con tráfico. Ahora el tuning se ha "profesionalizado" y los mejores pilotos compiten

en eventos programados por ellos mismos. Y lo hacen en circuitos cerrados, donde pueden dar rienda suelta a toda la potencia de los coches sin poner en peligro a nadie. Así, el modo Carrera de *NFS ProStreet* se estructura en "días", eventos en los que hay dis-

■ Krystal Forscutt, modelo y concursante del "Gran Hermano" australiano, presta su imagen al juego.

» PREPÁRATE PARA DESAFIAR A LOS REYES DEL TUNING



1 COMPITE EN CIRCUITOS. Ahora competimos en pistas cerradas y los daños afectan a la conducción. Tu destreza importa más que nunca.



2 PRUEBAS VARIADAS. De velocidad, carreras, "checkpoints", de resistencia, derrapes... Sólo dominando todas podrás retar a los mejores pilotos.



3 LLENA EL GARAJE. Compra y vende coches, modifícalos en función del tipo de prueba...



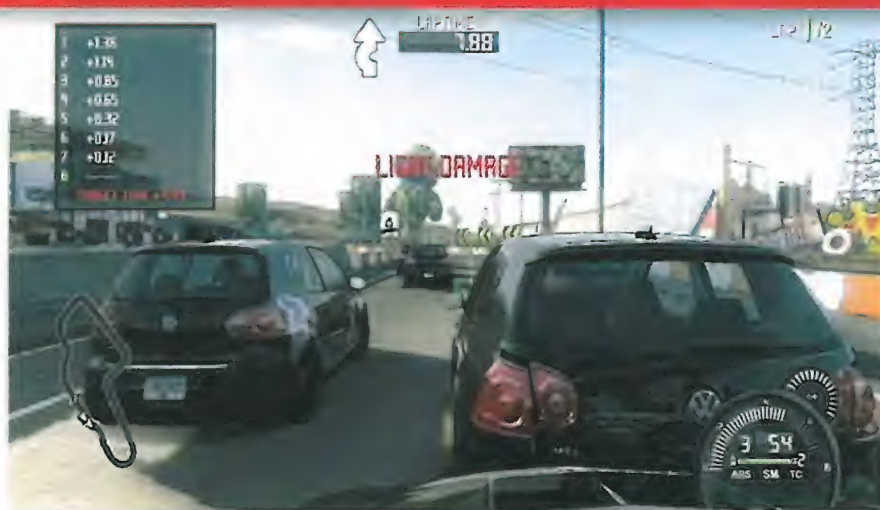
■ Velocidad punta, derrapes, vueltas rápidas, por equipos... Las pruebas son variadas.



■ A la hora de tunear un coche, hay que tener en cuenta la prueba en la que correremos.



■ La sensación de velocidad es correcta. Varía en función del modelo que pilotemos.



■ Hay 55 coches reales, desde el pequeño Volkswagen Golf hasta "bestias" como el Lamborghini Murciélagos.

» VALORACIÓN PS2: DIVIERTES PERO NO SORPRENDE

La versión de PS2 cuenta con los mismos desafíos y modos de juego que la versión de PS3, con la única excepción de las opciones Online. Por tanto, es un juego igual de divertido. Pero claro, gráficamente PS2 ya no da más de sí,

por lo que tampoco esperéis grandes sorpresas técnicas. Se nota que han puesto más empeño en la versión PS3, a diferencia de lo que paso el año pasado con NFS Carbono.

NOTA **90**



GRÁFICOS A LA ALTURA... de PS2. Están realmente bien, pero gráficamente la consola ya no sorprende.



MISMOS DESAFÍOS. En cuanto a modos de juego es igual, salvo el Online.

Además de múltiples retos y apabullantes opciones de tuning, el nuevo NFS también quiere ser realista.

tintos tipos de pruebas: carreras normales, de resistencia, vueltas rápidas, por "checkpoints", derrapes, aceleración, "caballitos"... Superándolos obtendremos premios y dinero para comprar coches o mejorar los que tenemos en nuestro garaje. Pero también nos darán puntos en función de una serie de parámetros (posición final, daños del coche...), que

son los que nos darán acceso a nuevos eventos y, a la postre, a competir con el rey de cada especialidad.

A la hora de pilotar los 55 coches reales que tiene el juego, el control es algo más realista que en anteriores NFS. Sin ser demasiado exigente, en ProStreet notaremos cada modificación que hagamos en nuestros coches, hasta el punto que deberemos prepararlos de una forma u

otra en función del tipo de carrera en la que vayamos a competir. Así, lo ideal será tener en el garaje distintos coches con características muy diferentes, para poder alternarlos y elegir el más adecuado según el evento. Pero no sólo notaremos las modificaciones a la hora de pilotar. También afectarán decisivamente los daños que reciba nuestro coche en carrera. Se acabó aquello de conducir a lo loco, porque además de fasti-

diarnos la carrocería, los daños nos pueden hacer perder la carrera y una buena "pasta" si luego queremos repararlos. Todo ello nos deja un desarrollo muy entretenido, a lo que hay que sumar sus abrumadoras opciones de tuning (tanto estéticas como de rendimiento) que ofrecen unos niveles de personalización inéditos hasta ahora. En cuanto al apartado técnico, lo que más llama la atención es el sensacional



■ No conduzcas a lo loco. Tu coche sufrirá daños y rendirá peor en carrera (si no acaba destruido) y luego hay que pagar los arreglos.



■ En los días de competición hay distintos eventos. Superarlos nos dará "pasta" y puntos para acceder a nuevas competiciones.



■ Podemos hacer una foto en carrera y subirla para que otros la vean.



■ Los circuitos son cerrados, en ciudades como Chicago, Portland, Tokio...



■ El control es más realista que en otros NFS, pero tampoco es exigente. Podemos activar ayudas en carrera.



A diferencia de NFS Carbono, ProStreet sí convence en PS3 gracias a su potente apartado técnico y a sus opciones Online.

» modelado de los coches, aunque las deformaciones en las carrocerías no son nada del otro mundo. Y si hablamos de los circuitos, exhiben un nivel de detalle a la altura de lo esperado, aunque a veces parece que los coches "flotan" sobre

determinados circuitos. La sensación de velocidad y efectos como el humo o el polvo están bien logrados.

En PS3 ofrece opciones Online, como carreras para hasta 8 jugadores, posibilidad de editar tu propio

día de eventos para invitar a tus amigos a participar en él o subir las fotos que hagas en carrera para presumir de tus mejores coches. Estas opciones y su superior apartado gráfico hacen que te recomendamos la versión de PS3, aunque en PS2 tampoco desmerece en absoluto. Y es que NFS ProStreet es la mejor apuesta en la velocidad de cara a estas Navidades. ●



■ Hay cuatro vistas en ProStreet: dos exteriores y dos interiores.



■ Entre sus opciones multijugador, hay jugosos modos Online (carreras para 8 jugadores, editor de eventos...) y carreras a pantalla partida.

EL TUNING COMO NUNCA LO HABÍAS VISTO

Juegos con opciones de tuning hay a patadas, pero ninguno ofrece tantas posibilidades de personalización como ProStreet.



MEJORAS DE RENDIMIENTO. Hay varios grados de profundidad a la hora de tunear. Convencerá a expertos y novatos.



Y ESTÉTICAS. Podrás dejarlo TODO a tu gusto con piezas reales, e incluso alterar (esculpir) éstas, usar el túnel de viento...



PRESUME DE COCHE. El resultado final te hará sentir orgulloso, y podrás compartirlo con tus amigos vía Online.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Sus múltiples retos y posibilidades de tuning, sus opciones Online, su duración...

» LO PEOR

↓ Aunque ha mejorado mucho con respecto a Carbono, gráficamente puede dar más de sí.

Te gustará que...

NFS CARBONO

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

Te gustará que...

JUICED 2: WIN

» GRÁFICOS

El gran modelado de los coches queda empañado por ciertos fallos.

» SONIDO

Doblado al castellano y buena banda sonora, dominada por Junkie XL.

» DIVERSIÓN

Los tuneros se lo pasarán en grande compitiendo y modificando coches.

» DURACIÓN

Muy duradero, pero a costa de repetir pruebas con más dificultad.

NOTA

91

Por sus múltiples retos y opciones de tuning, sus gráficos y lo divertido que es, será el mejor juego de coches de esta Navidad.

16+

www.pegi.info

BRAVIA SONY

Siente la alta definición
de tus juegos en Blu-Ray
con Sony Bravia

UNCHARTEDPS3.COM

PS, the PS Family and PS3 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. in a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. in the U.S. and other countries. Uncharted: Drake's Fortune is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. in the U.S. and other countries. Created and developed by Naughty Dog. The All rights reserved.

La búsqueda de un tesoro perdido te conducirá a la muerte.

Una pista en el ataúd de Sir Francis Drake pone al cazafortunas Nathan Drake tras el rastro de la leyenda del tesoro El Dorado. Pero la expedición se ha convertido en una trampa mortal: atrapado en una misteriosa isla y capturado por mercenarios, Nathan debe luchar para sobrevivir. Desenterrar los terribles secretos de la isla puede enterrarle a él.



SÓLO PARA PLAYSTATION®3

NAUGHTY DOG

*This is living*

PLAYSTATION 3



12

Género
LUCHA
Desarrollador
SPIKE
Distribuidor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Precio Edición Especial
74,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONES
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS COMBATE
Página web
WWW.ES.ATARI.COM



■ Budokai Tenkaichi 3 es un juego de lucha uno contra uno que recoge toda la esencia de la serie "Dragon Ball".

LA RECREACIÓN DEFINITIVA DEL UNIVERSO DRAGON BALL

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

Los superguerreros vuelven a la carga con muchas novedades en sus puños, combates más espectaculares y completos que nunca. ¡Kame-hame Ha!

Dice el refrán que "a la tercera va la vencida" y con esta nueva entrega de Budokai Tenkaichi se cumple, pues los combates de este episodio son aún más fieles a la serie de televisión, al tiempo que ofrecen interesantes novedades. Así, el primer aspecto

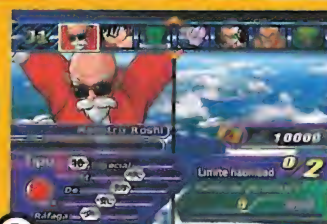
que destaca es su plantel de luchadores, con la friolera de 150 personajes (15 más que DBZBT2) y la inclusión de nuevos ataques para todos. Con esta abrumadora cantidad de luchadores podemos participar en diversos modos: Torneos, Duelos, Sim Dragón

(un pequeño juego de rol donde abundan los mini juegos), "Disco Fusión" (que ofrece nuevos modos de juego si poseemos las dos anteriores entregas)...

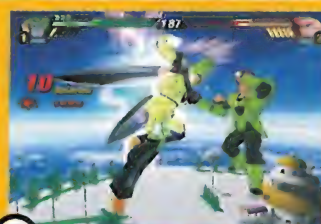
El modo "Historia Dragón" es el más destacable y en él revivimos algunas

de las sagas más recordadas de la serie (Freezer, el Monstruo Bu...). Las peleas, que se desarrollan tanto a ras de suelo como en el aire gracias a la posibilidad de volar, son una delicia visual y nos vemos envueltos en un frenético intercambio de ataques, donde

» COMO CONVERTIR UN JUEGO EN SUPERJUEGO DE NIVEL 3...



1 INMENSO. Un total de 150 personajes, 15 de los cuales nunca antes habían aparecido en un juego.



2 RITMO VERTIGINOSO. Los combates son muy rápidos y los reflejos son clave para ganar.



3 COMO LA SERIE. Los gráficos han mejorado sin haber perdido su acertado "look" de dibujo animado.

■ Esta entrega incluye 15 personajes nuevos, dejando la friolera de... ¡¡¡150 luchadores!!!





■ La sencillez de control permite realizar contras, ataques de energía, lanzar al enemigo contra el escenario, volar... "Dragon Ball" puro.



■ Gracias al nuevo modo "Disco Fusión" puedes introducir anteriores Tenkaichi para desbloquear personajes y modos de juego.



■ Ataques como el Kamehame Ha Final Flash u otras técnicas con energía vital son básicas para ganar los combates. Y son muy espectaculares...

no faltan las teletransportaciones, ataques de energía, poderosos golpes especiales (que se realizan cargando la barra de Ki)... Además, como novedad, en mitad de los combates podemos acceder a eventos especiales (pulsando R3) que, siguiendo la trama de los episodios, provocan cambios de personaje, transformaciones, ataques conjuntos, etc.

150 luchadores, combates más intensos y con más posibilidades... Es la mejor representación del universo Dragon Ball.

Y todo con el sistema de control sencillo y asequible de la saga, que facilita que los combates sean rápidos y realmente divertidos.

Y mencion aparte merece el sensacional apartado gráfico que, sin ser

una revolución respecto a la anterior entrega, mejora aspectos como personajes más detallados, escenarios más amplios... Además, el acertado uso de la técnica Cel Shading consigue plasmar como nunca el espectáculo de la serie. Del mis-

mo modo, el resto del apartado técnico está a la altura y deja un título sólido y sin fisuras, aunque sin ofrecer un sistema de lucha tan profundo como Tekken. Eso no impide que sea una auténtica joya jugable y visual, un imprescindible para los fans de "DB" y una referencia para los que busquen un título de lucha con muchas horas de juego en su interior. ○



■ Los escenarios juegan un papel fundamental en los combates: podemos pelear bajo el agua, ocultarnos en la orografía del terreno...



■ El juego ofrece una duración a prueba de bombas y hay modos de todo tipo, como revivir la trama de las principales sagas de la serie.

EL SUEÑO DE TODO "DRAGONBOLERO"

Los fans de la serie disfrutarán de lo lindo con la gran cantidad de referencias a la serie y el manga. Un sueño hecho realidad.



ENCICLOPEDIA. El juego incluye una gran base de datos sobre los personajes.



A MEDIDA. Compra habilidades y crea el superguerrero definitivo con el editor.



EVENTOS. Transformaciones, cambios de personaje... todo como en la serie.

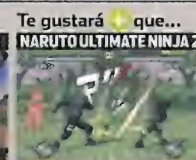
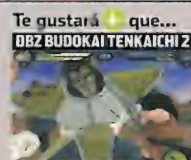
VALORACIÓN

» LO MEJOR

La fidelidad a la serie, los espectaculares combates y un gran apartado visual.

» LO PEOR

El sistema de combate carece de profundidad, peca de muy "sencillo".



93

» GRÁFICOS

Un calco de la serie, exprime al máximo la técnica Cel-Shading.

88

» SONIDO

Buen sonido y música, con las voces de la serie... en japonés.

92

» DIVERSIÓN

Eventos en combate, su vistosidad, gran cantidad de personajes...

94

» DURACIÓN

Tienes juego para rato, con sus muchas y variadas opciones.

NOTA

93

Las novedades y sus divertidos combates han logrado la mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball" en PS2.



3

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
COLDWOOD INTER.
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.VIRGINPLAYES

PUESTO: 2/4
VUELTA: 1/3

TOTAL: 01:04.10
VUELTA: 01:04.10



■ **Snow X Racing** trae las motos de nieve a tu tele. Velocidad y adrenalina se dan la mano en sus carreras.

LOS AMOS DE LA MONTAÑA PILOTAN MOTOS DE NIEVE

Snow X Racing

Ahora que llega el frío a lo mejor te apetece esta original propuesta: carreras a lomos de veloces motos de nieve.

» **¡ASÍ SE CORRE EN LA NIEVE!**



1 SIN PIEDAD. Un ligero toque con el rival te puede dejar descolgado y hacerte perder la carrera. Aquí quien golpea primero golpea dos veces.



2 SIGUE A TU CORAZÓN. La adrenalina viene representada por un corazón palpitante, golpea a tus rivales para ganar velocidad y dejarles atrás.

La idea es sencilla: cuatro pilotos enfrentados en enormes pistas plagadas de curvas, chicanes, rampas para hacer acrobacias y hasta tramos helados. En cada carrera se puede ganar velocidad dando

"toques" a los rivales, lo que acelera nuestro pulso cardíaco (representado por un corazón).

Aunque el desarrollo es divertido, se echa a perder por una dificultad demasiado alta, que hace que un solo toque pueda descolgarnos de la carrera y que consigue que al final todo se reduzca a hacer una buena

salida, mantener una velocidad alta a base de toques y rezar para que los rivales se choquen entre ellos. Otros detalles de agradecer son sus modos multijugador a pantalla partida y la personalización de las motos. Por lo demás, gráficamente no es gran cosa y tiene pocos circuitos, aunque si te gustan los retos difíciles y la velocidad extrema te tendrá entretenido. ○

■ Las motos de snow protagonizan estas frenéticas carreras.



■ Cada carrera cuenta con tramos variados, desde curvas con peralte hasta bajadas de infarto.



■ Los saltos al vacío adornan las carreras; aparte de estas acrobacias, el único reto es quedar primero.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**

↑ Algunos trucos y la posibilidad de ganar velocidad picando al rival.

» **LO PEOR**

↓ Como juego de velocidad se queda escaso y su modo multijugador no da mucho de sí.

74

» **GRÁFICOS**
Nada del otro mundo, aunque las motos pueden "tunearse".

72

» **SONIDO**
Música rockera pero que acaba haciéndose monótona.

78

» **DIVERSIÓN**
Si te apañas con el control puede que logres sacarle partido.

72

» **DURACIÓN**
Unos cuantos circuitos más no habrían venido nada mal.

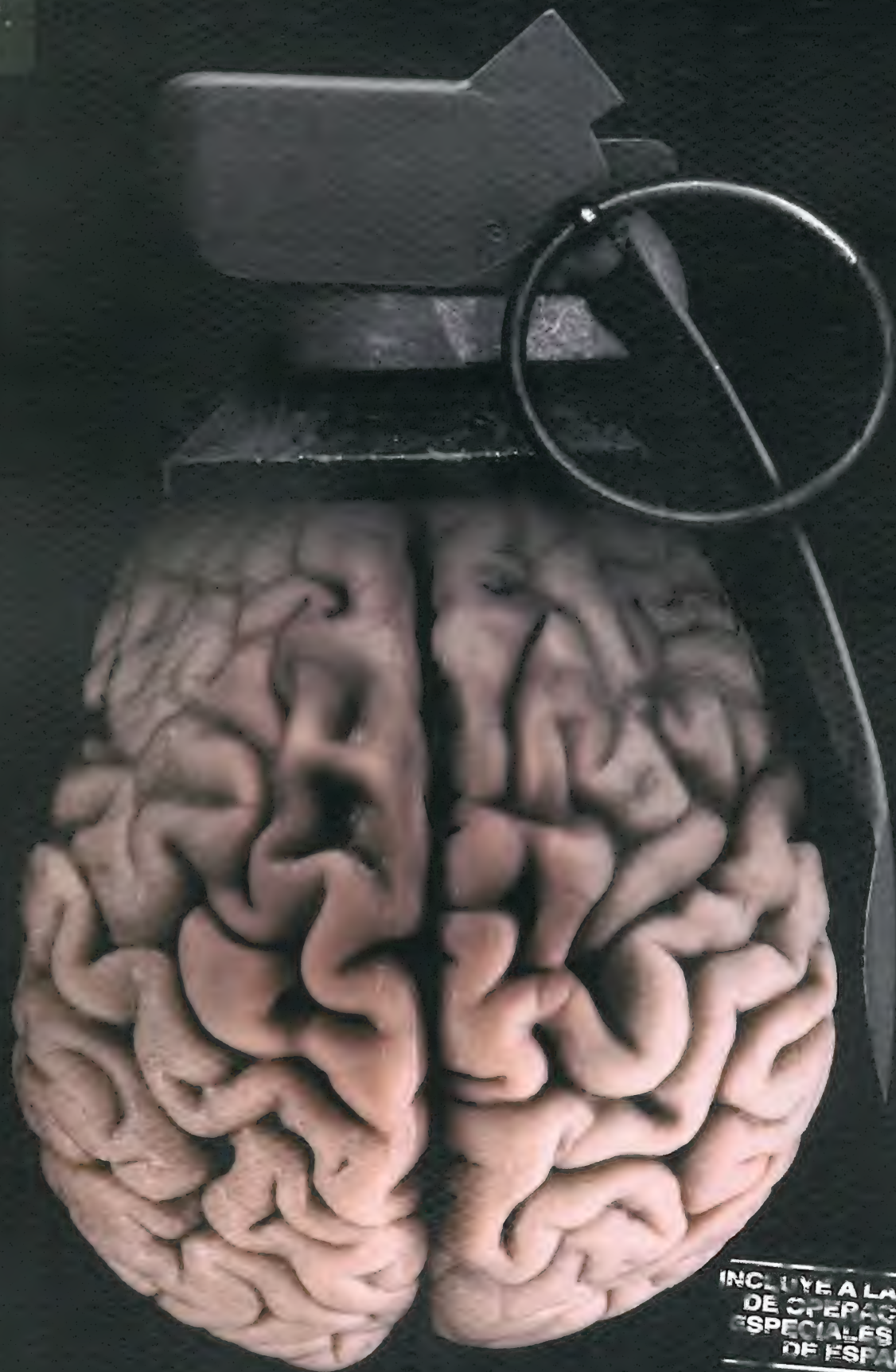
NOTA

74

Pilotar motos de nieve es entretenido, pero su control y su nivel de dificultad hacen que sea un juego con poco jugo.

PS2

PlayStation Portable



INCLUYE A LA UNIDAD
DE OPERACIONES
ESPECIALES (U.O.E.)
DE ESPAÑA

PRIMERO PIENSA. DESPUÉS EJECUTA.

Tu cerebro es el arma más poderosa. Piensa antes de actuar. De tus decisiones depende la vida de cuatro soldados. Acatarán sólo tus órdenes, así que no cometas ningún error. Toma el control de uno de los nueve equipos de fuerzas especiales y ponte a prueba contra los mejores del mundo a través del juego online. O mide tu destreza contra tres amigos con el modo ad-hoc. Recuerda, no es sólo un juego, es una prueba de supervivencia. Evalúa, planifica y ejecuta.

socom-hq.com

16+
www.pegi.info



Incluye Headset





12

Género

AVENTURA

Desarrollador

EA GAMES

Editor

EA GAMES

Lanzamiento

YA DISPONIBLE

Precio

49,95 €

Textos

CASTELLANO

Voces

SIMLISH

Jugadores

1

Modo Online

NO

Guardar partidas

PUNTOS DE CONTROL

Página web

WWW.EA.COM



■ Los Sims 2 Náufragos nos invita a sobrevivir en un archipiélago en el que tendremos que recolectar materiales, cazar y seguir pistas para descubrir todos los secretos de las islas.

SOBREVIVE EN UNA ISLA AL ESTILO "PERDIDOS"

Los Sims 2 Náufragos

Tras independizarse, convertirse en los más famosos de la ciudad y "adoptar" una mascota, los Sims se van ahora a un crucero... ¡Que acaba en desgracia!

El simulador social por excelencia regresa a PS2 con *Náufragos*, una divertida propuesta que comienza casi como una aventura. Nuestros sims se embarcan en un crucero de placer y terminan en un archipiélago perdido, teniendo que

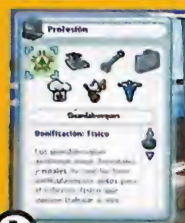
construir cabañas, camas y otros artefactos, así como recolectar materias primas, cazar, pescar y encontrar una forma de salir de la isla. Y, como siempre, podemos optar por afrontar el reto con un único Sim o con un grupo de hasta seis, lo que multiplica las

dificultades y las ventajas (más manos para recolectar, más bocas que llenar).

El corazón "social" del juego sigue estando presente, y tendremos que tener siempre colmadas las necesidades de nuestros sims: comida, higiene, di-

versión... No obstante, el juego ha ganado considerablemente en profundidad, ya que siempre tendremos muchísimas cosas para hacer: recoger todo tipo de plantas, maderas y otros objetos con los que construir utensilios y vestimentas, desde cabañas a hor-

» MANUAL DE SUPERVIVENCIA PARA PRINCIPIANTES



1

ELIGE BIEN TU EQUIPO.

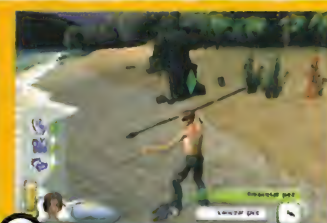
Puedes naufragar con uno o más sims, cada uno con habilidades distintas.



2

RECOLECTA Y CREA.

Busca materias primas de todo tipo (hojas, ramas...). Con ellas crearás de todo...



3

BUSCA EL SUSTENTO.

Caza, pesca, crea granjas... así mantendrás cubiertas algunas de tus necesidades.

■ En la isla puedes cooperar con otros supervivientes, recibir ayuda de los monos...



■ En las islas encontramos libros, que nos proponen objetivos de todo tipo: hacer fuego, construir una cabaña... Así como claves para hacerlo.



■ Cubrir las necesidades de nuestro Sim es vital. Aparte de comer y mantener la higiene, debemos relacionarnos, aunque sea con monos.



nos para cocinar. Además, encontraremos libros que nos indicarán objetivos y abrirán nuevas tramas, algunas de ellas tan originales como encontrar los trozos de un mapa del tesoro o encontrar indicios de vida alien en una de las islas. De este modo se subsana uno de los principales problemas de anteriores *Los Sims*: la falta de objetivos. Y es que ahora siempre tenemos

Náufragos es el juego de los Sims más aventurero y divertido de cuantos han aparecido en PS2... y no han sido pocos.

algo que hacer y buscar, más allá de tener satisfecho a nuestro personaje.

Juntos estas novedades se mantiene el simple y efectivo control de siempre y mediante menús desplegables veremos todas las

acciones que nuestro Sim puede realizar (y no son pocas). Además, el apartado técnico, aunque no expone todo el potencial de la consola, es más que correcto y ofrece detalles de calidad, como escenarios bastante recargados de

objetos. Aunque los tiempos de carga siguen siendo considerables... Unos defectos fáciles de perdonar, ya que *Náufragos* es, sin duda, el *Los Sims* más divertido aparecido en consola. Su tono "aventurero" supone un soplo de aire fresco para la saga. Deberías probarlo a poco que hayas disfrutado con otros *Los Sims*, porque seguro que te sorprenderá... ○



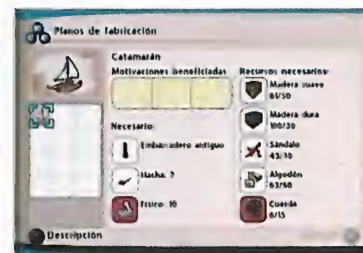
■ Podemos "comer" casi todo lo que hay en el juego: plantas, peces, animales... Y obviamente, algunas cosas no nos sentarán bien.



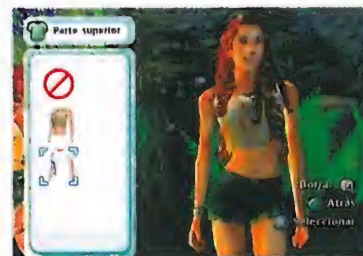
■ Descubriremos islas ocultas y otros fenómenos extraños si seguimos las pistas. Existen numerosas "tramas", como encontrar un tesoro.

SOBREVIVE EN LA ISLA AL ESTILO SIM

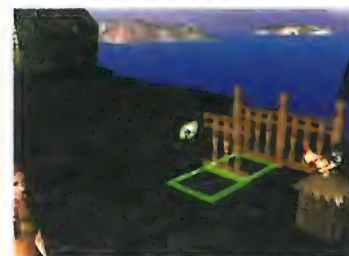
Aunque el juego tiene un tono más aventurero, no faltan los objetivos a cumplir, las opciones de creación...



LIBROS. Recogen todos los objetivos. Además, hay planos de fabricación.



VESTUARIO. Utiliza lo que tengas a tu alrededor para vestir a tus sims.



MODO CREACIÓN. Coloca sobre el terreno tus construcciones, camastros...

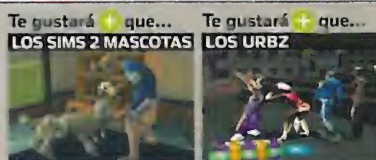
VALORACIÓN

LO MEJOR

La cantidad de objetivos a cumplir, el desarrollo más aventurero...

LO PEOR

Si buscas acción, encontrarás el desarrollo típico de los sims aplicado a una aventura.



86	GRÁFICOS Como en otros <i>Sims</i> son correctos. PS2 puede dar mucho más de sí.
83	SONIDO Es el apartado más flojo del juego. Sólo los efectos convencer...
89	DIVERSIÓN Gracias a la cantidad de objetivos el ritmo no decae. Entreteiene.
89	DURACIÓN Unas 15 horas, aunque puedes estirarlas si quieres verlo todo.
NOTA 89	Gracias a su toque aventurero, es el juego de los <i>Sims</i> más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado.



12

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
SIERRA ENTERTAINMENT

Editor
VIVENDI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO

Página web
[HTTP://VILLAGE.CRASHBANDICOOT.COM](http://village.crashbandicoot.com)



■ La saga **Crash** regresa a PS2 conservando el estilo **plataformero** de siempre, corriendo hacia el fondo de la pantalla y con la cámara detrás. Y como novedad, podremos manejar a ciertos enemigos: los **titanes**.

NO TODAS LAS POSESIONES SON... INFERNALES

Crash Lucha de Titanes

Ten cerca a tus amigos, pero aún más cerca a tus enemigos... Ahora Crash tiene la oportunidad de controlarlos a todos ellos

Una vez más, Crash se enfrenta a Neo y Nina Cortex para impedir sus malvados planes y rescatar a Coco, su hermana, en un juego de plataformas en el que los combates tienen mucho peso. De hecho, Crash cuenta con un renovado estilo de lucha y, gracias a la máscara Aku Aku, podemos po-

seer a nuestros enemigos y usar sus habilidades para avanzar por los 20 niveles de la aventura, que podremos disfrutar cooperativamente con otro jugador.

La dificultad no es muy elevada, y en 8 horas puedes acabar el juego, aunque te dejarás tareas opcionales

como conseguir nuevas apariencias para Crash. Por todo esto, la nueva aventura de Crash resulta original, pero tiene fallos importantes como la cámara, que no es nada espectacular, o los combates, que son demasiado repetitivos. Un título a tener en cuenta si te gustan los plataformas y Crash. ○

■ Recorreremos 20 niveles diferentes plagados de trampas, plataformas, enemigos, zonas de surf...



■ Crash tendrá un montón de habilidades nuevas, especialmente a la hora de luchar contra sus enemigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El sentido del humor y la posibilidad de poseer y controlar a los enemigos.

» LO PEOR

Se vuelve repetitivo pronto. En determinados momentos la cámara falla bastante.

80

» GRÁFICOS

Muy coloristas y vivos, aunque pecan de simples viendo otros títulos.

83

» SONIDO

Músicas pegadizas y efectos muy del estilo de la saga Crash.

80

» DIVERSIÓN

Entretiene, pero muy pronto se vuelve bastante repetitivo.

78

» DURACIÓN

Sin objetivos secundarios puedes terminarlo en unas 8 horas.

NOTA

80

Crash vuelve a PS2 con un aspecto y un estilo de juego renovado, pero no llega a la altura de anteriores entregas.

» POSEE LAS HABILIDADES DE LOS TITANES

■ Crash es el "protá" y uno de los héroes más carismáticos de PSone y PS2.

Crash mantiene sus habilidades habituales (salto, pelear...) a las que se une poder controlar a nuestros enemigos, 15 en total, y poder utilizar los poderes especiales de cada uno, necesarios para avanzar en la historia y acabar más fácilmente con Cortex.



1

POSEE 15 CRIATURAS.

Cada criatura tiene poderes y combos distintos. Usarlos es vital.



2

JEFES FINALES.

Para acabar con ellos necesitaremos de la ayuda de nuestros enemigos.

16+

www.pegi.info

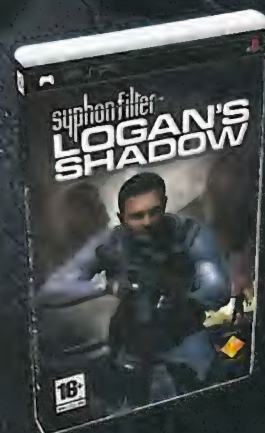
syphon-filter.com



www.yourpsp.com

NO PODRÁS HUIR DE TU SOMBRA

Gabe Logan ha vuelto, pero esta vez no está solo. Evita ser capturado por un agente secreto en tu misión de localizar una nueva arma terrorífica, o enfréntate a otros agentes en la modalidad de 8 jugadores online. Pero hagas lo que hagas, te estarán observando. Mantén cerca a tus aliados, y mucho más a tus enemigos. Y recuerda: muchos vigilan tus espaldas.





18

Género
AVENTURA DE ACCIÓNDesarrollador
UBISOFT MONTREALEditor
UBISOFTLanzamiento
16 DE NOVIEMBREPrecio
69,95 €Precio Edición Especial
89,95 €Textos
CASTELLANOVoces
CASTELLANOJugadores
1Modo Online
NOGuardar partidas
PUNTOS DE CONTROLPágina web
WWW.ASSASSINSCREED.COM

■ La aventura nos pone en la piel de un asesino en la época de las cruzadas y es una mezcla de acción, plataformas y exploración que os dejará con la boca abierta.



EL ORGULLO DE LA NUEVA GENERACIÓN

Assassin's Creed

Las Terceras Cruzadas, una época cruel y repleta de batallas, es el marco para una de las aventuras más geniales de los últimos tiempos. ¿Te la vas a perder?

Cuando aparece una nueva consola, los amantes de los juegos esperamos que ofrezca nuevas experiencias imposibles de realizar en los anteriores sistemas. En el caso de PS3 hemos visto juegos muy buenos, pero pocos aprovechan la capa-

cidad de la consola para ofrecer algo novedoso como lo hace este sorprendente *Assassin's Creed*. Pero no nos precipitemos.

La trama, por petición de Ubisoft, no podemos desvelarla, ya que parte del encanto del juego se

rompería. Sólo diremos que casi todo el juego se desarrolla en las Terceras Cruzadas, aunque también visitaremos un presente muy tecnológico... Controlamos a Altair, un asesino profesional que debe liquidar a personajes con oscuros intereses: tra-

ficantes de esclavos o armas, un doctor sin escrúpulos, un avaricioso visir... Así, la aventura se compone de 9 grandes mi-



■ Altair, el "protá", debe acabar con 9 personalidades de las Terceras Cruzadas.

» UNA EXPLOSIVA MEZCLA DE GÉNEROS CON CARÁCTER PROPIO



1 SALTOS Y ACROBACIAS.
Como en *Prince of Persia*, el "protá" es un acróbata que puede trepar por casi cualquier fachada.



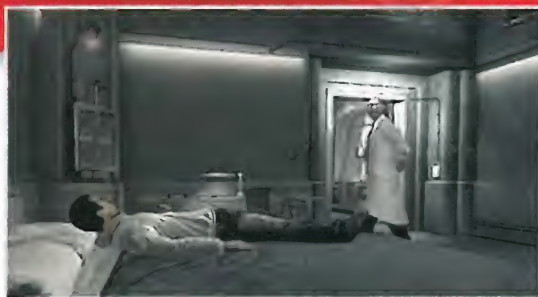
2 ACCIÓN ESPECTACULAR.
Combates muy vistosos, con enfoques de cámara muy espectaculares, muy rápidos y repletos de posibilidades.



3 "SIGILO". Camúflate entre el gentío, aprovecha tu vestimenta para hacerte pasar por monje, sube por los tejados para no llamar la atención...



■ La aventura se desarrolla en 3 ciudades, Acre, Jerusalén y Damasco, todas con una ambientación muy lograda y cargadas de detalle.



■ La trama tiene partes en el presente. Ubisoft nos ha pedido que no desvelemos nada, pero es uno de los atractivos del juego...



■ Las atalayas o puntos más altos del juego nos permiten visualizar nuevas partes de los mapas. Bajar de ellas en caída libre es espectacular...



Assassin's Creed es uno de los primeros juegos en mostrar de lo que es capaz PS3, un impresionante despliegue técnico que sería imposible de realizar en PS2.

siones, y en cada una tenemos que acabar con uno de estos personajes, aunque para ello tendremos que realizar algunas tareas previas, que se suelen repetir en todas las misiones. El primer paso es visitar a Al Mualim, el líder de nuestro clan, que nos dará pistas sobre nuestro objetivo. Después recorreremos "el reino", caminos y parajes que unen las 3 ciudades que hay en el juego, en los

que no faltan las tareas secundarias: subir a las atalayas para ampliar nuestra visión en el mapa, luchar con caballeros templarios...

Tras colarnos en las ciudades comienza la "fase de investigación", en la que tendremos que recabar información para descubrir dónde está y cómo llegar al objetivo. Para ello tendremos que escuchar conversaciones, robar do-

cumentos... que son "mini-tareas" que se repiten en todos los objetivos. Transmite la información obtenida a la casa de los asesinos y así obtendrás el permiso para entrar en la fase de eliminación, que es la más divertida de todas. En ella tendrás que buscar el mejor camino para llegar al objetivo, aunque no hay uno solo. Algunos ni notarán nuestra presencia, pero otros nos plantarán cara

con su guardia, otros huirán iniciando una frenética persecución... Una vez eliminados nos tocará salir pitando y encontrar un lugar seguro donde escondernos (casetas, montones de heno...) hasta que dejen de buscarte. Este apasionante desarrollo no sería nada si no estuviera respaldado por la enorme libertad de acción y un control soberbio, que responde a la perfección. »

ASÍ ACTÚA ALTAIR, EL "PROFESIONAL"...

La meta del juego es acabar con los 9 objetivos que fija la organización a la que pertenece Altair, aunque para llegar hasta ellos, antes tendremos que...



VIAJAR POR EL REINO. Recorre los caminos para llegar a las 3 ciudades. Y hay tareas que realizar y secretos que encontrar.



REUNIR INFORMACIÓN. Roba planos, escucha conversaciones... así sabrás cómo llegar a tu objetivo con garantías.



ACECHAR A LA VÍCTIMA. Cóglele desprevenido o atácale abiertamente. Lo importante es huir y vivir para contarlo...



■ Las escenas de vídeo sólo las vemos una vez (tras acabar el juego salva la partida), y además podemos cambiar la cámara.



■ El juego ofrece varias misiones secundarias, como ayudar a los ciudadanos. Si lo hacemos, al huir molestarán a los guardias...



■ Con el objetivo abatido, y antes de iniciar la huida, veremos el llamado "momento de paz", en el que hablamos con la víctima.



■ Conseguir cuchillos y documentos implica hurtar con suma cautela...



■ La IA de los guardias está bien ajustada, para que sea cómodo jugar.



■ El control es uno de los puntos fuertes. Si presionas R1, imprimimos más fuerza a las acciones de Altair (pasa de apartar a empujar a la gente...). Además, algunas acciones, como saltar, son automáticas.



Completar la aventura puede llevarte más de 20 horas, sin contar todos sus secretos y tareas secundarias...

■ Altair puede trepar por cualquier fachada que tenga un mínimo saliente, saltar entre vigas... Vamos, que podemos llevarle por donde nos plazca. Y todo con un sencillo control, con muchas acciones semiautomáticas (basta con tener

los botones presionados para esprintar y saltar, o apartar a la gente).

Su despliegue técnico no se queda atrás, y es de lo más impresionante que hay hoy en día en PS3: enormes entornos repletos

de vida, con gran variedad de personajes, impresionantes efectos de luz y sombra (se aprecia hasta el paso de las nubes), unas animaciones hiperrealistas, un doblaje y banda sonora de película... Por eso, AC es un juego de "verdadera" nueva generación, un título impresionante que derrocha calidad a raudales. Si tienes una PS3, TIENES que hacerte con él. ○



■ Con L1 fijamos la cámara en un objetivo para, por ejemplo, robar.



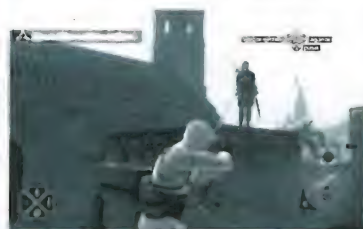
■ Pedigüños, borrachos, locos... en las calles encontraremos una gran variedad de personajes y algunos nos entorpecerán de un modo u otro.

UN SOLO HOMBRE, UN EJÉRCITO...

Altair cuenta con sus puños y 4 tipos de armas para los momentos de acción, que tendremos que dominar para sobrevivir.



ESPADA Y DAGA. Realizamos combos pulsando ■, bloqueamos y contraatacamos y además podemos agarrar y lanzar al rival.



LARGO ALCANCE. Podemos conseguir cuchillos arrojadizos, fundamentales para acabar con los arqueros a larga distancia.



CUCHILLA OCULTA. Altair esconde un filo retráctil, con el que elimina a los guardias sin dejarles tiempo de reacción.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Control, animaciones, acabado gráfico, libertad de acción, doblaje, banda sonora...

» LO PEOR

La fase de investigación resulta repetitiva... El leve popping que hay en ciertas zonas.

Te gustará + que...
PRINCE OF PERSIA (PS2)



Te gustará + que...
HEAVENLY SWORD



96

» GRÁFICOS

Apabullantes: animaciones, escenarios... Todo derrocha calidad.

95

» SONIDO

Genial doblaje (hay hasta voces germanas), y gran música.

94

» DIVERSIÓN

Muy bien equilibrado, para que avanzar sea sencillo, pero no fácil.

93

» DURACIÓN

Puede durarte 20 horas, pero sólo habrás visto un 20% del juego.

NOTA

95

Un imprescindible de PS3, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA.

EN EL ESPACIO NADIE PUEDE OÍR TUS GRITOS.
EN LA TIERRA SÍ...

ALIENS vs PREDATOR 2

YA
DISPONIBLE
EXCLUSIVO PARA
PSP

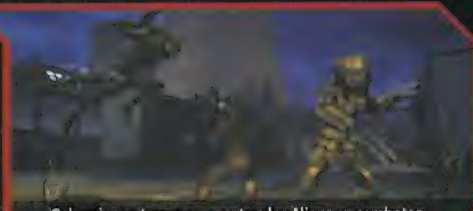
EL VIDEOJUEGO OFICIAL DE LA PELÍCULA



Utiliza nuevas armas futurísticas entre las que figuran los cañones duales al hombro.



Controla las más avanzadas tácticas de sigilo de Predator: visión pre-tecnológica y bloqueo.



Sobrevive y ataca verezmente a los Aliens en combates wireless para 2 jugadores en el modo arena.

16+

www.pegi.info



PSP

REBELLION

www.AVPPSP.com



Aliens vs. Predator - Requiem TM & © 2007 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados. Twentieth Century Fox, Aliens vs. Predator - Requiem y todos sus logos asociados son marcas comerciales y/o registradas de Twentieth Century Fox Film Corporation. Sierra y logo de Sierra son marcas comerciales y/o registradas en los EEUU y/o en otros países. Software engine Rebellion 2007. Todos los derechos reservados. Desarrollado por Rebellion. "Rebellion" y el logo de Rebellion son marcas comerciales y/o registradas de Rebellion. Todas las demás marcas son



16+

Género
SHOOT 'EM UPDesarrollador
INFINITY WARDEditor
ACTIVISIONLanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio

69,95 €

Textos
CASTELLANOVoces
CASTELLANOJugadores
DE 1 A 4Modo Online
HASTA 18 JUGADORESGuardar partidas
PUNTOS DE CONTROLPágina web
WWW.CALLOFDUTY.COM

■ *Call of Duty 4* es un shoot 'em up subjetivo que nos traslada a un conflicto ficticio entre Europa del Este y Oriente Medio.



SOLDADO, EL DEBER TE LLAMA A FILAS DE NUEVO

Call of Duty 4 Modern Warfare

Dejando atrás la tan trillada II Guerra Mundial, *Call of Duty 4* nos sumerge en un conflicto moderno... Y en el mejor shooter que hay en PS3 en la actualidad.

La Segunda Guerra Mundial ha sido el contexto perfecto para ambientar múltiples shooters subjetivos. Y entre ese aluvión de juegos, la serie *Call of Duty* brilló con luz propia. Sus tres entregas en PS2 (la última también en PS3) han logrado meternos literal-

mente en el campo de batalla, dando realmente "sensación de guerra" y no de "un solo soldado contra muchos". Y esta gran virtud se ha mantenido intacta en *Call of Duty 4*, apoyada además en uno de los apartados técnicos más impresionantes que hemos visto

en PS3. Además, la serie abandona la Segunda Guerra Mundial para colocarnos en un conflicto bélico moderno, pero ficticio.

Europa del Este y Oriente Medio son las zonas en las que tendremos que actuar. Facciones ultranacio-

nalistas rusas, apoyadas por fuerzas árabes con capacidad nuclear, quieren demostrarle al mundo occidental de lo que son capaces. Ante el peligro de la situación, los marines norteamericanos y los S.A.S. británicos tendrán que inter-

» ASÍ SE COMBATE EN LA GUERRA MODERNA



1 TIROTEOS. La acción en primera persona domina el desarrollo, con unos tiroteos emocionantes y accesibles para todos (ofrece ayudas al apuntar).



2 TOQUES DE SIGILO. A veces, lo más inteligente será evitar a los enemigos en lugar de eliminarlos. Pero si te atreves con todos, tú mismo.



3 NO ESTÁS SOLO. Aunque no puedas dar órdenes, tus compañeros no están de adorno. Te ayudarán en los combates, te darán instrucciones...

■ **Ultranacionalistas rusos se han aliado con facciones árabes para oponerse a Occidente.**



■ El modo Campaña se estructura en 3 actos con cerca de 20 fases en total. Es tan divertido que os lo terminaréis casi sin daros cuenta...



■ A diferencia de otros CoD no pilotamos vehículos, pero sí daremos cobertura disparando desde ellos o podemos solicitarla según la misión.



■ Las partidas Online para hasta 18 jugadores son una baza tan importante como la propia Campaña.



Call of Duty 4 logra más que nunca trasladarnos al fragor de la batalla gracias a un apartado gráfico sólido y cargado de detalles. Impresionante.

venir y nosotros controlaremos a un soldado de cada uno de estos dos ejércitos, dependiendo de la fase en la que nos encontremos. Localizaciones reales como Ucrania o Azerbaián y entornos como ciudades semidestruídas por la guerra, emplazamientos rurales o escenarios más originales (como un carguero o un avión) sirven de marco para de-

sarrollar una campaña dividida en tres actos, con más de 20 fases con múltiples objetivos en cada misión y hasta ítems ocultos para localizar. Dichas operaciones son *Call of Duty* en estado puro: multitud de tropas en pantalla de los dos bandos moviéndose de una forma muy inteligente, texturas y modelos hiperdetallados, un exquisito uso de la física, numerosos efectos (explosiones, hu-

mo, polvo, lluvia, viento...) perfectamente realizados... Y todo ello moviéndose con una fluidez alucinante.

El apartado gráfico es impresionante, de lo mejor que se ha visto en PS3 hasta ahora, todo ello al servicio de lo que os comentábamos antes: sumergirnos totalmente en la acción. La capacidad de inmersión de *Call of Duty 4* es brutal, hasta el punto de

que muchas veces agacharemos la cabeza ante una explosión repentina. Y lo mejor es que el juego es variado (dentro de lo que da de sí un shooter bélico). Atacar posiciones enemigas o defender las nuestras, apoyar a la infantería desde el aire, sabotear instalaciones enemigas, infiltrarnos tras sus líneas para acabar con un líder local, rescatar compañeros luchando contra el crono o escapar de un »



■ La inteligencia artificial de enemigos y aliados funciona de maravilla, algo fundamental para meternos en la acción.



■ Las misiones se desarrollan en países como Ucrania y Azerbaián. Y no faltan ciudades semidestruídas, entornos rurales, interiores...



■ ¡Que no te pille el foco del helicóptero! Además de acción directa, *Call of Duty 4* sabe sorprendernos con variados objetivos.

ARMAS MODERNAS Y MUY REALISTAS

Aunque el conflicto sea ficticio, el armamento, vehículos (helicópteros, tanques...) y equipo es muy realista. Ofrece un total de 70 armas auténticas.



SOY UNA ROCA. ¿Alguna vez habéis disparado a un objetivo que está casi a un kilómetro de distancia? Templad el pulso.



VISIÓN NOCTURNA. Fundamental para las fases nocturnas y para interiores con poca luz. Las usaréis pocas veces.



DISTINTOS EXPLOSIVOS: Cargas de C4, distintos tipos de granadas... Las granadas pueden devolverse como en *CoD3*.



■ **Tender una emboscada** a un convoy enemigo es otra de las misiones.



■ **No se usa el sensor de movimiento** del Sixaxis. Reduce al perro con R3.



■ **Desde Metal Gear Solid 3** no habíamos visto un **camuflaje** más efectivo que éste. Muy útil para francotiradores.



» barco que se está hundiendo son algunas de las tareas que realizaremos. El desarrollo es capaz de sorprender con giros inesperados y, sobre todo, resulta muy divertido, aunque no se puedan pilotar vehículos como en otras entregas... Tal vez sea por lo mucho que nos ha gustado, nos ha dado la impresión de que la Campaña se hace algo corta. A pesar de ser la más lar-

El modo Campaña ofrece momentos absolutamente brillantes, pero la emoción continúa en las partidas Online.

ga en un *CoD*, puedes terminarla en 10-12 horas, lo que abre un modo Arcade que permite rejugarlo.

Tan divertido como su Campaña es su modo multijugador, no tanto el Offline a pantalla partida

como el Online, con múltiples tipos de partida para hasta 18 jugadores. Además, en las partidas Online podremos elegir la especialidad de nuestro soldado, mejorar sus habilidades e incluso configurarlo a nuestro gusto. Así pues, además

de por un modo Campaña impresionante, *Call of Duty 4* puede ser uno de los bombazos de estas navidades por su potente Online. Contundentes efectos sonoros y una gran banda sonora, a cargo de Harry Gregson-Williams (últimos MGS), ponen la rúbrica a un 'shoot' em up realmente soberbio, de lo mejor en su género en PS3. Al menos por ahora... ○



■ **En las partidas multijugador** (tanto a pantalla partida como en red), podemos elegir entre distintos tipos de soldados y configurarlos.



■ **Para localizar nuestros objetivos**, contamos con una práctica brújula que además nos indica la distancia a la que nos encontramos de ellos.

HAZAÑAS BÉLICAS MUY EMOCIONANTES

Dentro de lo que puede dar de sí un shooter bélico, *CoD4* presenta momentos variados. Aquí van unos ejemplos:



EL BARCO SE HUNDE... y no hay ratas a las que seguir. Encuentra el camino y hazlo rápido o si no será tu final.



MISIONES CONTRARRELOJ. Rescate de compañeros heridos, persecuciones... En *CoD4* hay que ser hábiles y rápidos.



CAMUFLAJE. Algunas misiones se prestan al sigilo y al camuflaje, aunque podemos optar por ir en plan "Rambo".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su demoledor apartado técnico, capaz de sumergirte de lleno en la acción. El Online.

» LO PEOR

↓ El modo Campaña es tan absorbente que se hace corto. No poder pilotar vehículos.

Te gustará + que...

CALL OF DUTY 3



Te gustará + que...

RESISTANCE: FOM



94

» **GRÁFICOS**
Sobresalientes, desde el conjunto general hasta el detalle más nimio.

93

» **SONIDO**
Contundentes efectos y banda sonora de Harry Gregson-Williams.

94

» **DIVERSIÓN**
El modo Campaña es emocionante y las partidas Online, divertidísimas.

91

» **DURACIÓN**
La Campaña se nos hizo algo corta, pero luego queda el Online.

NOTA

94

Por su ambientación, brutal apartado técnico y posibilidades Online, ahora mismo es el mejor shooter de PS3. Una pasada.

ardistel

GAMA DE BOLSAS LICENCIADAS

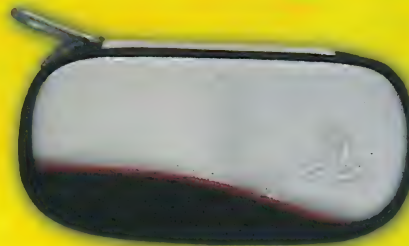


▶ CABLE COMPONENTES
PSP SLIM & LITE
¡TU PSP EN LA TV!

▶ PORTA UMD x8

▶ PSP 20

▶ PSP 25



▶ STARTER KIT 10 EN 1

▶ PACK 15 ELEMENTOS
PACK SUPERVIVENCIA

▶ PACK PROT.3 EN 1



PACKS
CON BOLSA
DE REGALO



PSP™

▶ ESTUCHE
CON ALTAVOCES HIFI
COMPATIBLE PSP SLIM
LITE
2000

▶ PACK BART PSP

▶ PACK
2 PROTECTORES





7

Género
ACCIÓN / PLATAFORMAS

Desarrollador
INSOMNIAC

Editor
SONY

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.RATCHETANDCLANK.COM

■ Ratchet y Clank se estrenan en PS3 con una aventura que mezcla acción, exploración, plataformas y todo el humor marca de la casa.



CUANDO ACCIÓN Y AVENTURA SE ESCRIBEN CON "H" DE HUMOR

Ratchet & Clank Armados hasta los dientes

Ratchet y su inseparable Clank han viajado a los confines del universo más de una vez. Pero nada les ha preparado para esta nueva aventura...

Tras varias aventuras en PS2 y PSP, juntos y en solitario, la pareja formada por este mecánico intergaláctico y su amigo robótico dan el salto a PS3, manteniéndose fieles a su mezcla de plataformas y acción desenfundada re-

gada con grandes dosis de humor y mucha diversión.

El argumento nos presenta a un nuevo villano, el emperador Taquiñón, que pretende acabar con el último Lombax de la galaxia, es decir, Ratchet. De esta forma, y manejando a Rat-

chet con Clank a su espalda, recorreremos en busca de respuestas 20 lugares de toda la galaxia, desde planetas helados a inhóspitas estaciones espaciales o pantanos llenos de terribles criaturas. En todas ellos tenemos que superar zonas de plataformas, re-

solver puzzles de distintas clases y enfrentarnos a centenares de enemigos, que van desde peces-robot embutidos en armaduras a pollos gigantes o piratas espaciales... Para acabar con todos ellos Ratchet mantiene intacto el arsenal de anteriores en-

» GUÍA DEL "AUTOESTOPISTA" INTERGALÁCTICO



1 RECORRE A FONDO LOS ESCENARIOS. Son enormes, en 3D y están llenos de secretos, como guitones de oro o trucos.



2 MEJORA TUS ARMAS. Cada arma tiene sus ventajas y sus puntos fuertes dependiendo de los enemigos. Mejorarlas será vital para llegar al final.



3 DIVIÉRTETE. Ya sea en la arena, manejando una nave espacial, resolviendo puzzles o bailando con los piratas, el humor está siempre presente.

■ Ratchet y Clank se enfrentan a un emperador galáctico.



■ Nuestros amigos viajan por más de 20 lugares de toda la galaxia en una aventura llena de plataformas, acción, puzzles y enemigos, claro.



■ Además de "despachar" enemigos, tenemos que superar zonas de habilidad, como deslizarlos por raíles mientras esquivamos de todo...



■ El arsenal de Ratchet incluye 24 armas y gadgets, los cuales se pueden mejorar con el uso.



tregas e incorpora algunas armas nuevas hasta llegar a 24: látigos eléctricos, desintegradores, lanzadores de cuchillas, robots teledirigidos, holo-disfraces, misiles inteligentes e incluso el poder convertir a nuestros enemigos en pingüinos o ponerles a bailar música disco. Y al igual que en otras entregas de la saga, las armas se mejoran con el uso hasta 5 veces, aunque también podemos modificarlas en algunas

Ratchet y Clank saltan a PS3 con una aventura que combina de forma estupenda acción, plataformas y mucho humor.

tienas-robot. Y eso no es todo, ya que en ocasiones manejamos la nave de Ratchet, teniendo que acabar con naves enemigas o despejar zonas para seguir avanzando. Y además, también podremos manejar a Clank, que ralentizará el tiempo o dará órdenes a pequeños robots en algu-

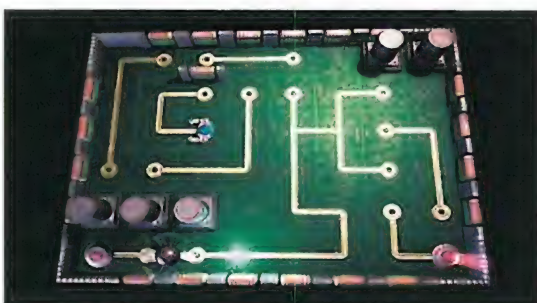
nas misiones para que nos hagan levitar, abran puertas, arreglen cosas...

A esta divertida mecánica hay que sumar un apartado gráfico que luce de forma genial, manteniendo el look y el espíritu humorístico propio de los dibujos animados y ofre-

ciendo además espectaculares batallas con decenas de enemigos en pantalla, explosiones, efectos de humo... Eso sí, no le habría venido mal un modo multijugador o alguna novedad respecto a anteriores entregas, pero sin duda *Armados hasta los dientes* es una aventura larga y divertida que no decepcionará a los seguidores de estos personajes o a cualquiera que quiera pasar un buen rato frente a su PS3. ○



■ El humor es una de las claves del juego y a lo largo de toda la aventura nos reiremos con los vídeos, totalmente en castellano.



■ El uso del Sixaxis será constante, ya sea para resolver puzzles, guiar a Ratchet mientras hace caída libre o vuela gracias a unas alas.

EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO

Durante la aventura podremos disfrutar de algunos minijuegos o niveles que nos plantean retos distintos.



GLADIADOR RATCHET. En la arena de combate, Ratchet se enfrenta a hordas de enemigos a cambio de premios.



LOS ZONIS. Clank da órdenes a pequeños robots con poderes para abrirse camino en algunos niveles en solitario.



VIAJE ESPACIAL. También manejamos la nave espacial de Ratchet al más puro estilo matamarcianos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Disfrutar de todo el humor, la acción y la espectacularidad de la saga en PS3.

» LO PEOR

Que no tenga novedades respecto a otras entregas y que no incluya multijugador.

Te gustará que...

RATCHET & CLANK 3 (PS2)



Te gustará que...

LEGO STAR WARS (PS3)



91

» GRÁFICOS

Escenarios enormes y gráficos en 3D coloridos y espectaculares.

89

» SONIDO

Doblaje al castellano habitual en la saga y buenos efectos de sonido.

90

» DIVERSIÓN

Plataformas, puzzles, acción... una buena mezcla que sabe enganchar.

90

» DURACIÓN

Terminar el juego al 100% puede llevarnos unas 15 horas.

NOTA

90

Plataformas, acción y humor para una aventura variada y divertida que te atrapará y te empujará a seguir jugando.



18

Género
ACCIÓN

Desarrollador
IO INTERACTIVE

Editor
EIDOS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
64,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
HASTA 8 JUGADORES

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.KANEANDLYNCH.COM/

■ Kane & Lynch es una aventura "de tiros" en la que manejamos a una pareja de criminales y vamos acompañados de un banda a la que podemos dar órdenes.



MERCENARIO + PSICÓPATA = ¿LOCURA TOTAL?

Kane & Lynch Dead Men

Estos dos "antihéroes" de nueva generación protagonizan un título vertiginoso lleno de tiroteos con una salvaje historia de venganza.

Los creadores de la saga *Hitman* dejan descansar de momento al agente 47 y en su salto a PS3 nos ofrecen una aventura con grandes dosis de

acción y un guión que bien podría ser una película de Hollywood.

Kane es un mercenario encarcelado cuyo tormentoso pasado termina por alcanzarle: Los 7, un grupo mercenario al que traicionó, organiza su fuga

para que les devuelva todo el dinero que se llevó consigo o matarán a su familia. Para asegurarse su cooperación le acompañará en todo momento Lynch, un psicópata no muy fino y que tiene orden de liquidarnos si nos salimos del plan. Además, también nos

apoyarán un puñado de "tipos duros" a los que podremos dar sencillas órdenes. Así, a lo largo de 16 misiones que nos llevarán de Estados Unidos a Cuba, vivimos un intenso juego de acción en el que Kane, Lynch y nuestra banda no dudan en "tirar de gatillo",

» LAS HABILIDADES DE UN CRIMINAL QUE BUSCA VENGANZA



1 DISPARA. A todos los que se pongan por delante y que te impidan cumplir tu venganza, ya sean polis, soldados, matones...



2 ÁBRETE CAMINO. Usando distintas habilidades, como hacer rappel, camuflarte entre la maleza, esconderte entre la multitud...



3 AYUDA A LOS TUYOS. Nadie se puede quedar atrás. Si alguien está herido, inyéctale adrenalina para que siga adelante (ellos lo harán por ti).

■ Los protagonistas son dos tipos duros unidos por el destino, aunque no se llevan bien entre ellos.



■ Kane y Lynch hacen uso de un variado arsenal de armas de fuego, desde escopetas a pistolas, pasando por ametralladoras o granadas.



■ La cooperación es esencial en nuestro equipo. Hay que cubrirles mientras realizan otras acciones o curarles si caen heridos en combate.



■ También hay persecuciones a toda velocidad en vehículos desde los que tenemos que abrir fuego.



ya sea para escapar de la cárcel o de la policía, asaltar bancos o grandes corporaciones, o meternos de lleno en una guerra en Cuba o en una jungla perdida. Por supuesto, además de disparar dispondremos de otro buen puñado de acciones, como recurrir a ataques cuerpo a cuerpo, lanzar granadas, escondernos detrás de columnas, usar gente como escudo o buscar lugares oscuros para sorprender por la espalda a

Kane & Lynch nos sumerge en una espiral de acción con una historia digna de una película de Hollywood.

nuestros rivales... Todo vale para seguir vivos. Y no nos olvidemos de nuestros hombres, ya que cooperar con ellos será vital, tanto que si alguno cae (nosotros incluidos) incluso se le puede revivir usando adrenalina... Al modo Campaña, que también se puede jugar de

forma cooperativa con un amigo, se le suma un multijugador que alarga la vida del modo principal.

A pesar de este buen planteamiento, el juego "pincha" cuando hablamos de su apartado técnico. Los gráficos nos presentan escenarios enormes pero

muy poco detallados e interactivos. Y si hablamos de la IA, tanto rival como aliada, a veces puede facilitarnos demasiado el trabajo o complicarlo hasta cotas desesperantes. Y eso por no hablar de la corta duración del modo Campaña, unas 8 horas, lo que hace que nos quedemos con ganas de más y mejor, aunque si te gusta el género y buscas algo original lo vas a disfrutar. Y más jugando a dobles. ○



■ En algunos momentos de la historia tenemos que hacer uso del sigilo para no activar alarmas y pillar a nuestros enemigos por sorpresa.



■ El modo Campaña también se puede jugar de forma cooperativa con un amigo a pantalla partida. El jugador 1 será Kane y el 2 Lynch.

UNA ALIANZA MUY FRÁGIL

El modo Online se sale de lo habitual y nos ofrece participar en atracos junto a 7 jugadores más. Aunque no te fíes mucho...

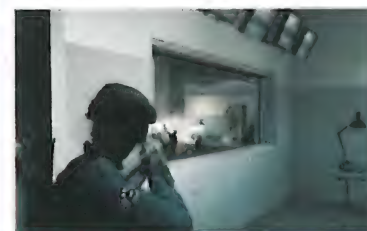


EL BOTÍN ES LO PRIMERO.

Atracamos bancos y otros lugares para hacernos con el dinero y salir huyendo.



TRAICIÓN. Si un compañero nos mata se convertirá en traidor, lo cual hará que su cabeza tenga precio...



VENGANZA. Si nos matan volveremos convertidos en policías y podremos buscar a nuestro asesino... Y acabar con él.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La historia que parece una peli de acción de Hollywood. El multijugador, divertido.

» LO PEOR

La IA amiga y enemiga y la calidad gráfica, que no están a la altura de lo esperado.

Te gustará + que...
F.E.A.R.



Te gustará - que...
RESISTANCE: FOM



80

» GRÁFICOS

Animaciones mejorables y escenarios poco interactivos.

89

» SONIDO

Doblaje al castellano muy trabajado y buenos efectos de sonido.

82

» DIVERSIÓN

En cooperativo gana más, aunque tiene poca variedad de misiones.

80

» DURACIÓN

Acabar el modo Campaña lleva 8 horas. Luego está el online...

NOTA

81

Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y modos multijugador, pero pincha técnicamente.



16

Género
ACCIÓN
Desarrollador
FACTOR 5
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.US.PLAYSTATION.COM/LAIR/



■ **Lair** es un arcade de "altos vuelos", en el que libramos batallas tanto aéreas como terrestres contra ejércitos y criaturas fantásticas cabalgando a lomos de un gigantesco dragón.



■ Controlamos nuestro dragón moviendo el mando Sixaxis. Al principio cuesta un poco acostumbrarse...

CUANDO EL DRAGÓN VUELA BAJO...

Lair

Dos ejércitos rivales se preparan para la última gran batalla, ensilla tu dragón y hazte con la victoria desde los cielos.

El joven Rhon y su dragón son los protagonistas de *Lair*, el nuevo trabajo de Factor 5 en el que libramos batallas, sobre todo aéreas, contra ejércitos enemigos de criaturas gigantescas. Todo esto con unos gráficos notables (aunque con algunos tirones) y una his-

toria llena de sorpresas en un mundo donde nada es lo que parece...

La dinámica de Lair es bastante sencilla, usamos nuestro dragón para acabar con las criaturas y soldados rivales. Para ello podemos quemarlos, embestirlos o liarnos a zarpazos. El control

de vuelo recae totalmente en el movimiento del Sixaxis y dominar los giros y otras acciones lleva tiempo. Una pena que la IA de los enemigos sea un poco floja y que el ritmo no sea constante, detalles que sumados a la falta de modos multijugador hacen que *Lair* sea una propuesta distinta, pero coja... ○



■ Tanto el apartado gráfico como el sonoro están muy cuidados, su trama tampoco se queda atrás.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La historia es original y tanto el apartado gráfico como el sonoro son notables.

» LO PEOR

Cuesta hacerse con el control. Va a tirones cuando hacemos giros rápidos y bruscos.

84

» GRÁFICOS

Destacan escenarios y criaturas. Hay tirones y ralentizaciones.

87

» SONIDO

Una banda sonora que no se queda atrás y un doblaje muy bueno.

80

» DIVERSIÓN

La acción se ve enturbiada por el control. Misiones poco variadas.

82

» DURACIÓN

Modo campaña duradero. Faltan modos: cooperativo, Online...

NOTA

80

Lair entretiene gracias a su originalidad y aspecto gráfico, pero le falta profundidad para ser uno de los grandes de PS3.

» LAS BESTIAS DEL FIRMAMENTO

Para salir victorioso de las batallas que nos esperan tendremos que dominar a nuestro dragón y convertirnos en los amos del cielo. Aprende a "cabalgarlo" y la victoria será tuya y de tu ejército.



1

POR AIRE... Embestidas, picados, vuelos rasantes... Nuestro dragón está en plena forma y listo para el vuelo.



2

...Y TIERRA. Para caldear el ambiente podemos hacer uso de nuestra potente llamarada, entre otras técnicas.

■ Rhon es un joven caballero, pero su camino hacia la gloria está lleno de sorpresas.

PS2



MANDOS OFICIALES

► MOTION



► WIRELESS



► MANDO TRANSPARENTE



► MANDO RF



► SPEEDRACER
LITE RF
DISP. CON CABLE



► SPEEDSTER 3 + JUEGO
NEED FOR SPEED
PRO STREET



► SPEEDRACER
+ JUEGO JUICED



► MEMORIAS 16MB 32MB 64MB



► MANDO BART



► MANDO HOMER





■ **NBA 2K8** te permite disfrutar de la cara más realista del basket y de todo el espectáculo de la NBA.

3

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPT
Editor
2K SPORTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 7

Jugadores Online
HASTA 30 (LIGAS)

Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO

Página web
WWW.2KSPORTS.COM/GAMES/NBA2K8/



EL BASKET MÁS REALISTA VUELVE A ENCESTAR DE TRES

NBA 2K8

Nuevas opciones, un control mejorado, gran apartado gráfico... El nuevo **NBA 2K** viene dispuesto a convertirse en el referente del baloncesto más realista.

La saga **NBA 2K**, la gran rival de la serie **NBA Live**, viene este año cargada de novedades para intentar hacerse con la medalla de

oro dentro del género de los simuladores de basket.

La primera sorpresa viene por las opciones de juego, puesto que además de los habituales modos "Asociación" (en el que gestionamos todas las facetas deportivas de un

club de la NBA), Playoffs, torneos Online... se ha incluido el modo **BlackTop**, en el que disfrutamos tanto de partidos callejeros como de espectaculares competiciones de mates y triples. Sin duda, todo un acierto de cara a aportar mayor variedad al conjun-

to y alargar la vida de juego durante muchas horas más, ya sea en solitario o compitiendo contra otro amigo... Aunque no es el único acierto. Las mejoras continúan más allá de las opciones de juego: el sistema de control ha mejorado y ahora las posibilidades se

» SALTA A LA CANCHA Y LOGRA LA GLORIA DEPORTIVA

1 MODOS VARIADOS. Disputa Playoffs, partidos en la calle, gestiona a tu equipo, compite Online... ¿Se puede pedir más variedad?

2 CONTROL TOTAL. Elabora complejas jugadas, realiza pases milimétricos, dribla y finta con el stick derecho. Juega como quieras...

3 ESTRATEGIA. Durante el partido, puedes elegir estrategias de actuación para lograr romper la defensa de tus rivales y anotar.

■ Las plantillas de la **NBA** están actualizadas incluyendo a Gasol, Garbajosa y Calderón.





■ La saga se renueva con más modos de juego y un soberbio control repleto de posibilidades que nos permite realizar todo tipo de jugadas.



■ El modo "Asociación" nos permite gestionar todos los aspectos deportivos de un club: fichajes, entrenamientos... y jugar los partidos.



■ Detalles como mascotas animando las bandas o el apoyo del graderío captan el ambiente y espectáculo de la NBA



han multiplicado para hacer fintas y driblings, realizar todo tipo de pases o tiros usando el stick derecho. Y para meternos aún más en el partido, utilizamos el sensor de movimiento del Sixaxis para lanzar los tiros libres. Si a ello sumamos una magnífica ambientación general (mascotas del equipo animando tras una buena canasta, anuncios de los patrocinadores...), así como unas suaves y creíbles ani-

NBA 2K8 mejora la edición del año pasado con más opciones de control, nuevos modos y mejores gráficos.

maciones, el resultado son partidos muy realistas y de una tremenda fluidez; tanto que nos parecerá estar en un encuentro de basket auténtico.

Gráficamente hablando, muestra un sensacional aspecto en todos sus apartados, aunque tam-

bién es verdad que podían haberse mejorado el acabado de los jugadores (en especial los rostros) y del público. Y lo mismo podíamos decir del sonido, ya que si bien el ambiente y la banda sonora son geniales, los comentarios se han quedado en perfecto inglés, con lo que la expe-

riencia de juego baja algunos enteros. Aún así, no podemos por más que rendirnos ante un excelente título de baloncesto que, en cualquiera de sus múltiples y variados modos de juego, ofrece la faceta más realista de este deporte bajo una ambientación de auténtico lujo. Un sensacional espectáculo para los amantes más puristas del basket que vean en NBA Live una experiencia demasiado "arcade".



■ El realismo de las animaciones es asombroso, y junto con el gran acabado gráfico consigue meternos de lleno en cada partido.



■ La gran variedad de cámaras, más de una decena, nos permite seguir el partido desde cualquier ángulo para no perdernos detalle.

EL BASKET SALE A LA CALLE

Con el nuevo modo BlackTop puedes disfrutar del más espectacular basket callejero: uno contra uno, concurso de mates...



UNA DE TRIPLES. Templa tu pulso para encestar todos tus tiros en los concursos de triples y otras modalidades.



ROMPE LA CANASTA. Logra decenas de espectaculares mates combinando los botones con el stick analógico.



LA CALLE ES TUYA. Olvida las rígidas reglas del basket para disfrutar de la libertad de su vertiente más "callejera".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El nuevo modo "BlackTop" y las ampliadas posibilidades del control.

» LO PEOR

Los comentarios sin doblar y algunos detalles gráficos por pulir. No tiene selecciones.

Te gustará + que...

NBA 2K7



Te gustará - que...

NBA LIVE 08



88

» GRÁFICOS

Lucen bien, aunque detalles como las caras podían ser mejorados.

86

» SONIDO

Buenos efectos, aunque los comentarios llegan en inglés.

91

» DIVERSIÓN

Su realismo y fluidez te harán sentir como un jugador de basket.

91

» DURACIÓN

La variedad de modos de juego te dejará diversión para rato.

NOTA

91

Un juego de basket de altísimo nivel que encantará a los fans más puristas de este deporte que busquen ante todo realismo.



18

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
MERCURY STEAM

Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.CODEMASTERS.COM/JERICO

■ **Jericho es un shoot 'em up subjetivo** con toques tácticos en el que nos enfrentamos a un mal ancestral.



¿SOLDADOS OCULTISTAS O HECHICEROS ARMADOS?

Jericho

Un abominable mal está a punto de despertar y sólo un comando especializado en lo paranormal será capaz de detenerlo...

Antes de la creación del hombre, Dios dio a luz al Primogénito, una criatura creada a su imagen y semejanza y dotada de tal poder que el mismo Dios acabó renegando de él. Así, el Primogénito fue expulsado y

encerrado en un lugar más allá del espacio y del tiempo. Pero ahora, una oscura secta está dispuesta a despertarlo, lo que supondría el Apocalipsis y el fin de la humanidad. Los únicos que pueden evitarlo son los miembros del comando Jericho, siete soldados de

élite que, además de ser diestros con las armas, tienen poderes sobrenaturales. Y aquí es donde entramos nosotros...

Así pues, viajaremos a la ciudad de Al-Khali, el epicentro de esta amenaza. Desde allí nos abriremos

paso a través del tiempo hasta llegar al origen de este mal, repasando etapas decisivas en la historia de la humanidad como la Segunda Guerra Mundial, las Cruzadas o el Imperio Romano. En nuestro camino nos encontraremos con todo tipo de monstruos, fantasmas y

» ASÍ SE COMBATE CONTRA EL TERROR PRIMIGENIO



1

CAMBIA DE PERSONAJE. Manejamos a un personaje capaz de "meterse dentro" de los otros seis soldados y controlarlos a voluntad.



2

UN TRABAJO EN EQUIPO. Además de puntería y de poder cambiar de personaje, será necesario dirigir a nuestros soldados, curarlos...



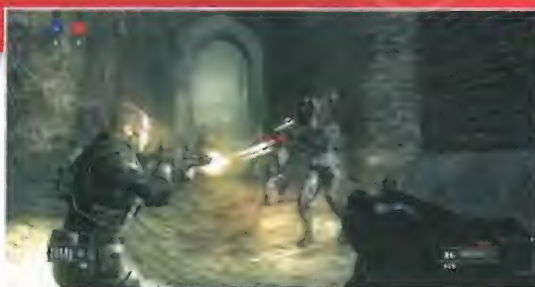
3

Y, CÓMO NO, DISPARA. Además de táctica, tu puntería y el buen uso de los distintos poderes de los soldados serán vitales para avanzar.

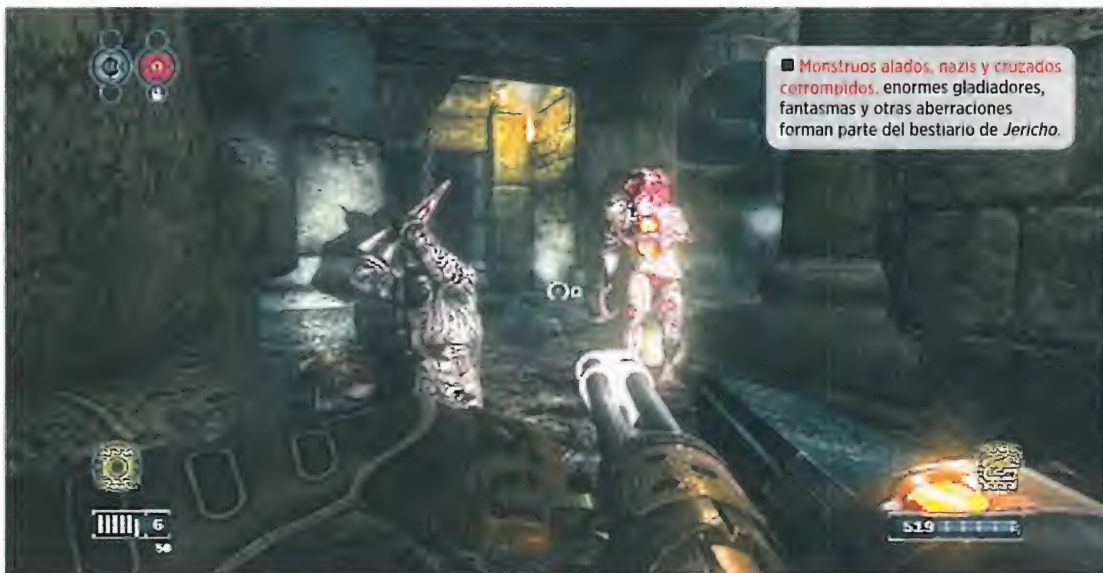
■ El sargento Delgado, experto en piromancia y armas pesadas, es uno de los siete soldados del ultrasecreto comando Jericho.



■ Podemos alternar en todo momento el control de seis soldados y usar sus armas y habilidades, además de darles sencillas órdenes.



■ La historia y la relación entre los personajes están muy logradas, algo inusual en un shooter. Eso sí, hasta las conversaciones son para adultos.



■ Monstruos alados, nazis y cruzados corrompidos, enormes gladiadores, fantasmas y otras aberraciones forman parte del bestiario de Jericho.



demonios... que se convierten en el principal atractivo del juego. Nosotros manejaremos al capitán Ross, que es capaz de "meterse dentro" de los miembros de su equipo y controlarlos alternativamente. Así, podremos cambiar de personaje a voluntad y usar sus armas y habilidades, al tiempo que damos órdenes al resto. Cada uno tiene sus propias armas (rifle de precisión, ametralladora, katana...) y poder arcano (tele-

La retorcida mente del escritor y director de cine Clive Barker se nota en este terrorífico shooter de origen español.

quinesis, proyección astral, piromancia, videncia, sanación...). Conocerlas y usarlas bien es vital para sobrevivir en un lugar que os pondrá los pelos de punta.

Y es que la mano del maestro del terror Clive Barker (autor de novelas como los "Libros de San-

gre" y director de films como "Hellraiser" o "Razas de Noche") se nota y mucho. Barker ha trabajado codo con codo con el estudio madrileño Mercury Steam para crear una atmósfera opresiva y de pesadilla, forjada a base de oscuros y desolados escenarios, enemigos tan retorcidos como

duros de pelar, unos personajes complejos y una historia que atrapa (algo que no tienen muchos shooters). Como pegas diremos que la IA de enemigos y aliados es mejorable, que en ciertos puntos la dificultad se dispara y que la inclusión de un multijugador cooperativo hubiera sido la bomba (aunque "traicionaría" el espíritu del juego). Eso sí, si buscas un shooter diferente y tienes más de 18 años, pruébalo. ○



■ La perspectiva es en primera persona, incluso en los "quicktime events". Pulsa rápido los botones correctos o el cruzado te hará trizas.



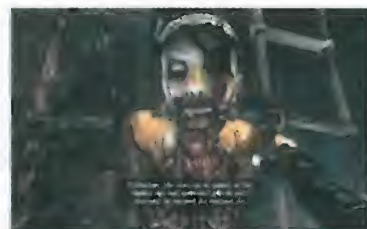
■ ¿Estar en primera línea de fuego o en la retaguardia con el rifle de precisión y curando compañeros? Tú eliges, pero apóyate en tu equipo.

MUCHO MÁS QUE SOLDADOS DE ÉLITE

Además de armas principales y secundarias, cada soldado tiene un poder que debemos conocer y aprovechar. Por ejemplo:



TELEQUINESIS. La teniente Abigail Black, además de una experta francotiradora, puede mover algunos objetos con la mente.



EXORCISMO. El sacerdote Rawlings, además de dos infalibles pistolas (llamadas Fe y Destino), puede practicar exorcismos.



HACKEO DE LA REALIDAD. Es el poder de la cabo Simone Cole, con aplicaciones como ralentizar el tiempo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su diseño, la ambientación y poder alternar el control y habilidades de 6 soldados distintos.

» LO PEOR

↓ Que no tenga multijugador y técnicamente hay algunos aspectos mejorables, como la IA.

Te gustará que... F.E.A.R.



Te gustará que... RESISTANCE: FOM



85

» GRÁFICOS

Los escenarios cumplen y el diseño de enemigos es espeluznante.

82

» SONIDO

Tanto el doblaje como los efectos sonoros funcionan bien.

89

» DIVERSIÓN

Los fanáticos del terror lo pasarán en grande con este shoot'em up.

86

» DURACIÓN

Te puede durar hasta 15 horas, incluyendo los secretos ocultos.

NOTA

86

Un terrorífico y adulto shooter que engancha por su retorcido diseño, su trama y su opresiva atmósfera. Además, es español.



18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
NIHILISTIC
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.THQ-GAMES.ES



■ **Conan cumple lo que promete:** aventuras en el mundo hyborio a ritmo de salvajes combates.

ACCIÓN BRUTAL A CARGO DE UN EXPERTO EN LA MATERIA

Conan

El bárbaro más famoso asalta PS3 con una salvaje aventura de acción a su medida.

Después de una decepcionante aventura en PS2, Conan se redime en PS3 con un salvaje torrente de acción cuyas mejores bazas están en su ambientación (fidel al personaje y su universo, en general) y en

su completo sistema de lucha. En este sentido, *Conan* apuesta sobre seguro, ya que "fusila" con descaro el esquema de *God of War*.

Varios tipos de ataques, distintas armas, fintas rodando, aprendizaje de combos y peleas con jefes finales a base de "quicktime

events" aseguran un desarrollo trepidante y divertido, que se apoya en una apropiada banda sonora y buen doblaje. Lástima que sus gráficos no pasen de correctos, con toscas animaciones, modelos mejorables y una cámara poco afortunada. Aún así, los fans de Conan lo disfrutarán de lo lindo. **O**



■ **No es God of War, es Conan.** Y el bicho no es la hidra sino un dragón de arena. Las peleas recuerdan a *GOW*.



■ **Conan debe recuperar una armadura mágica.** La trama es lo de menos, pero el juego está muy bien ambientado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

T Su desarrollo es muy entretenido y fiel al personaje. La épica banda sonora.

» LO PEOR

D El apartado gráfico es bastante "justito", por debajo de lo que puede ofrecer PS3.

77

» **GRÁFICOS**
Cumplen, pero hay aspectos mejorables: animaciones, cámara...

80

» **SONIDO**
Épica banda sonora y buen doblaje, aunque Conan habla demasiado...

84

» **DIVERSIÓN**
Sus combates estilo *God of War* son de lo más entretenido.

79

» **DURACIÓN**
Te durará cerca de 10 horas, y no hay alicientes para rejugarlo.

NOTA

79

Un divertido juego de acción con todo el encanto de Conan. Si eres fan del bárbaro te gustará. Si no, los hay mejores.

» UN DESARROLLO A LA ALTURA DEL CIMMERIO

Feroces combates cuerpo a cuerpo, enormes enemigos finales, bellas mozas esperando ser rescatadas... El desarrollo es fiel al personaje, aunque con ciertas concesiones "jugables", como que Conan haga uso de ciertos hechizos (el bárbaro no se fía de la magia).



1

EL PODER DEL ACERO.

Varios tipos de ataques, múltiples combos para aprender, fintas, cambiar de arma... Acción bárbara.



2

LA CARNE ES DÉBIL.

Además de combatir, Conan tiene tiempo también para escarceos amorosos entre pelea y pelea...

■ **Conan, el bárbaro** creado por Robert E. Howard, por fin tiene un juego a su medida.

16+

www.pegi.info



TÚ GIRAS, EL DRAGÓN GIRA.

Gira, salta, desciende en picado, vuela. Hagas el movimiento que hagas con el Mando Inalámbrico SIXAXIS™, el Dragón te seguirá. Sin cables que te molesten, tendrás total libertad de movimientos. El Mando Inalámbrico SIXAXIS™ obedece tus órdenes y ahora eres una bestia voladora que lanza fuego por la boca en una aventura épica.

FACTOR

WWW.LAIRPS3GAME.COM



This is living

PLAYSTATION 3



18

Género
SURVIVAL HORROR

Desarrollador
CLIMAX

Editor
KONAMI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
--

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
[HTTP://ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=166](http://es.games.konami-europe.com/game.do?IDGAME=166)

■ **Prepárate para pasar miedo con tu PSP.**
Recorre a oscuras un tétrico pueblecito repleto de enigmas e infestado de horribles criaturas al tiempo que descubres tu pasado.



¿QUIÉN DIJO QUE UNA PORTÁTIL NO PODÍA TRANSMITIR MIEDO?

Silent Hill Origins

La saga reina de los Survival Horror debuta en PSP con una terrorífica aventura que despeja todas las dudas sobre los orígenes del pueblo maldito...

Cuando se lanzó PSP en Japón, Konami anunció que no habría un *Silent Hill* portátil, porque resultaba muy difícil transmitir terror. No sabemos si por entonces no sabían de lo que era capaz PSP o si fue una broma de mal gusto, pero lo cierto es que, con el jue-

go terminado en la mano, el debut de la saga en PSP no podía ser mejor...

Origins nos narra los hechos previos a los juegos para PS2 y PSone y explica por qué Silent Hill es un pueblo maldito. El protagonista es Travis

Grady, un camionero que llega al infernal pueblo tras los pasos de una niña a la que casi atropella. Así, siguiendo su rastro, visitaremos todo tipo de escenarios, algunos ya conocidos, como el hospital, un motel o un cine, en los que descubriremos que Tra-

vis esconde un pasado perturbador... que no vamos a "destripar". Y para que la "fiesta" sea completa, no

» LAS TRES CLAVES DEL MEJOR TERROR PORTÁTIL



1 RECORRE UN PUEBLECITO.

Muy tétrico, eso sí, y repleto de criaturas horribles a las que abatimos con armas improvisadas y de fuego.



2 PUZZLES MEMORABLES.

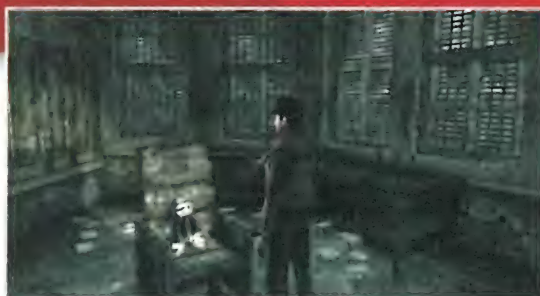
Para avanzar tendremos que resolver algunos enigmas que nos obligarán a pensar y analizar algunos documentos.



3 CAMBIO DE DIMENSIÓN.

A través de los espejos accederás al lado más oscuro de Silent Hill, donde todo es mucho más tenebroso.

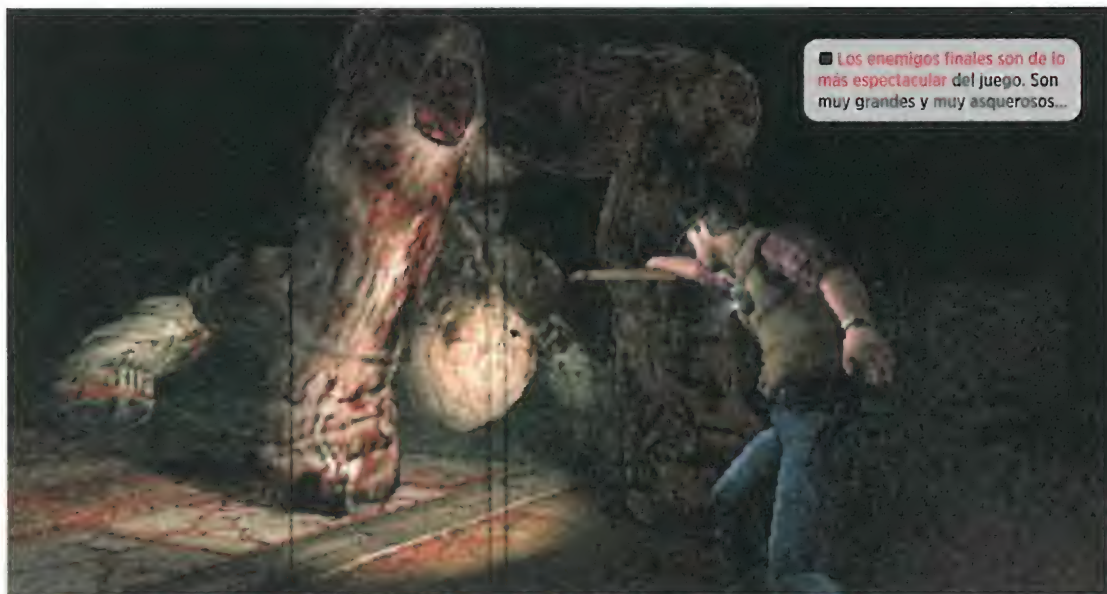
■ El camionero Travis Grady es el protagonista de la historia. Un personaje que esconde más de lo que a simple vista parece...



■ Un hospital, un sanatorio mental... Tendremos que visitar lugares desquiciantes, repletos de detalles lúgubres como estos muñecos.



■ La acción está presente en todo momento y tendremos que luchar con las criaturas haciendo uso de armas de fuego, palos, botellas...



■ Los enemigos finales son de lo más espectacular del juego. Son muy grandes y muy asquerosos...



Por calidad técnica, genial ambientación y explotar todo el potencial de la portátil, *Origins* es una aventura imprescindible si tienes una PSP.

podían faltar viejos conocidos de la saga, como Dhallia Gillespie, Alessa o Lisa Garland, todos más jóvenes, pero igual de desconcertantes...

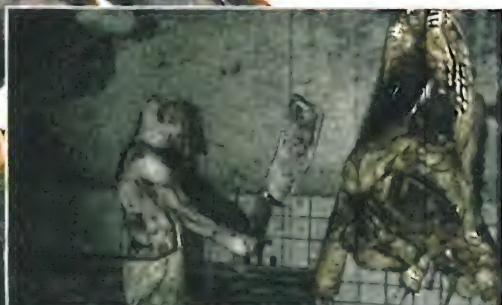
La mecánica de juego sigue las líneas maestras de la saga y alterna, casi a partes iguales, la exploración de una ciudad abierta (y algunos de sus edificios clave) con la acción y los puzzles. De este modo, tan

pronto estaremos abriéndonos paso entre la espesa niebla de la calle como internándonos en un edificio a oscuras que deberemos investigar de arriba abajo. Es así, pasaremos la mayor parte del juego a oscuras, sólo con la luz de nuestra linterna, escuchando todo tipo de aterradoros sonidos y enfrentándonos a criaturas de pesadilla. Menos mal que podemos utilizar como arma una gran

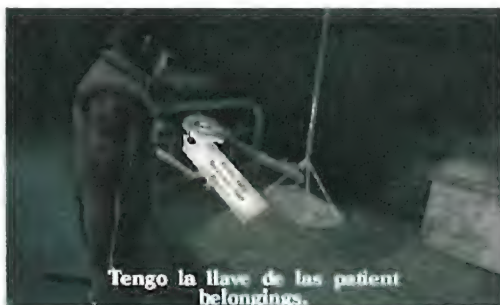
variedad de objetos, desde televisores a destornilladores, para acabar con las enfermeras, marionetas, deformes amasijos de carne y otros monstruos que saldrán a nuestro paso. Además, Travis cuenta con una habilidad única: a través de los espejos puede acceder a una versión aún más horripilante del mundo, el famoso "otro lado" de Silent Hill. Y es necesario visitarlo de forma fre-

cuenta para sortear varios obstáculos, abrir puertas o incluso resolver algunos de los enigmas que encierra.

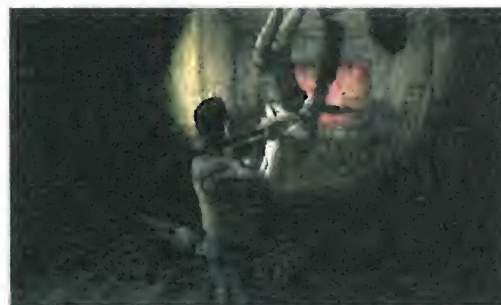
En cuanto a los puzzles, *Silent Hill Origins* está bien servido, y ofrece algunos enigmas memorables, que incluso se permiten guiños a otras entregas de la saga. Añade a este variado desarrollo unos cuantos enemigos finales o unas trabajadas escenas de



■ El uso de las luces y las sombras es magistral y



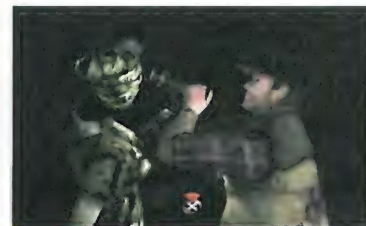
■ La traducción al castellano está cuidada, aunque algunos ítems y localizaciones están en inglés, creando un curioso "spanglish".



■ Algunas criaturas son nuevas y nunca antes vistas en la saga, como las marionetas, que pueden atacar desde el techo o el suelo.

COMO EN PS2... E INCLUSO MEJOR

El juego no sólo plasma la ambientación de la saga, sino que recupera algunos de sus detalles y los mejora con otros de cosecha propia, como por ejemplo...

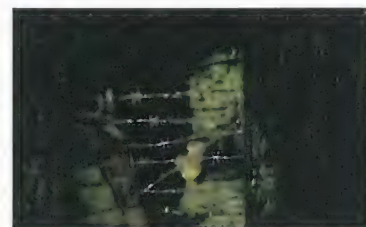


SECUENCIAS INTERACTIVAS.

Algunos enemigos nos atraparán. Pulsa los botones indicados para evitar daños...



ARMAS "PERECEDERAS". Como en SH4, las armas blancas se rompen con el uso. Otras, tienen un único uso...



EL OTRO "LADO". Para resolver ciertos puzzles y superar obstáculos debemos visitar la parte más tétrica de Silent Hill.



■ El gore y el mal gusto están asegurados. El juego es para adultos.



■ En ciertas áreas la cámara está prefijada. Es donde más llega a fallar.



■ El modelado de todos los personajes está muy trabajado, y muestran detalles de calidad, como ropajes desgastados o una desagradable y pegajosa humedad.



Si juegas a oscuras y con cascos, la experiencia gana muchos enteros, logrando que el miedo invada tu portátil.

» vídeo y el resultado es un SH como el de las consolas mayores, que incluso no desmerece en el apartado gráfico, a la altura de PS2. Buena prueba de ello es el soberbio uso de las luces y la oscuridad

(todos los objetos proyectan su sombra al pasar nuestra linterna). Sin duda, de lo mejor que hemos visto en PSP.

Añade al cóctel un gran apartado sonoro, que te estremecerá con sus in-

quietantes efectos, sobre todo si juegas con los cascos. Eso sí, no es un juego perfecto. La aventura dura 7 horas y echamos en falta un mayor abuso del terror psicológico y de los sustos, que brillan por su ausencia. Además, en ciertas zonas, la cámara va a su aire y puede dejarte vendido. Pero son detalles que no empañan una de las mejores aventuras de PSP. **O**



■ Niebla, luces, sombras... Gráficamente habrá pocos juegos que exploten mejor el potencial técnico de PSP.



■ El juego es tan bueno que las 7 horas que dura te sabrán a poco. Por suerte encierra muchos extras, como trajes, que alargan su vida...

» CON EL SABOR DEL JUEGO ORIGINAL

En su salto a la portátil, la saga no se ha querido desprender de algunos de sus detalles más característicos, como...



MENÚS. Su apariencia y opciones son idénticos a los de otras entregas. Moverse por ellos sigue siendo igual de cómodo.



No. ¡No! ¡Ya SABES quién está ahí dentro!

PERSONAJES. Hay referencias a muchos de ellos, y otros cuantos aparecen rejuvenecidos, como la enfermera Lisa.



LA NIEBLA. Otro clásico. Recorrer las calles de Silent Hill envueltos en la niebla, escuchando gruñidos, evitando enemigos...

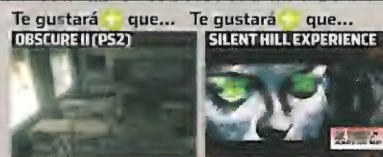
VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Gráficos, ambientación, calidad técnica... Un prodigio condensado en una portátil.

» LO PEOR

↓ Un juego tan intenso sabe a poco si dura 6 horas. Echamos en falta más sustos...



95	» GRÁFICOS De lo más impresionante que se puede ver en PSP. Así de simple.
95	» SONIDO Juega con los cascos puestos y la inmersión en Silent Hill será total.
92	» DIVERSIÓN Su variado desarrollo y genial trama te atraparán hasta el final.
88	» DURACIÓN La aventura dura 7 horas y es jugable para desbloquear extras.
NOTA	Una de las mejores aventuras de PSP, por ambientación, calidad técnica y profundidad. Lástima que no dure más...
93	

¿ESTÁS PREPARADO PARA EL
MAYOR DILEMA DE TU VIDA?

MASS EFFECT

El ejército de Saren se expande. Y su objetivo está claro: la extirpación de toda forma de vida orgánica. ¿Cómo decides a quién salvar? ¿A quién dejas morir? Decisiones de vida o muerte te esperan en cada etapa a medida que exploras un universo con más de 32 planetas y estrellas. No olvides el mapa: xbox.com/masseffect

18+

www.pegi.info

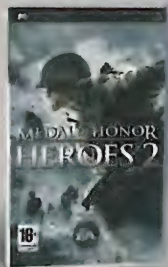
Microsoft
game studios

BIOWARE
CORP

Solo en Xbox 360 y subtítulos en Castellano

Jump in.

XBOX 360 LIVE



16

Género
SHOOT'EM UP

Desarrollador
EA GAMES

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores WI-FI
DE 2 A 4

Modo Online
HASTA 32 JUGADORES

Guardar partidas
ENTRE MISIONES

Páginas web
WWW.EA.COM
WWW.MOHES.EA.COM



Las fuerzas nazis invaden de nuevo PSP con un espectacular shooter que se adapta como anillo al dedo a la portátil.



Y JOHNNY VOLVIÓ A COGER SU PORTÁTIL...

Medal of Honor Heroes 2

¡Firme soldado! Acabas de ser reclutado para librar, tanto en solitario como en multijugador, los más feroces combates portátiles de la II Guerra Mundial.

Tras una excelente primera entrega para la portátil de Sony, la saga *Medal of Honor* vuelve con fuerza a PSP con este shooter subjetivo repleto de acción y ambientado en la II Guerra Mundial. En él, asumimos el pa-

pel del soldado norteamericano John Berg para luchar contra las numerosas tropas nazis mientras cumplimos misiones de todo tipo, como destruir objetivos estratégicos o sabotear submarinos, todo ello

en variados escenarios como un monasterio, una ciudad en ruinas, un puerto...

En todos los niveles, nos esperan intensos tiroteos donde, usando un amplio arsenal basado en armas reales de la época y con la ayuda de otros sol-

dados aliados, nos enfrentamos a decenas de nazis. Y gracias a una mejorada Inteligencia Artificial, avanzar no es un paseo, ya que los soldados son capaces de replegarse ante nuestros disparos, buscar las mejores posiciones de disparo, etc.

» TRES CLAVES PARA DERROTAR AL EJERCITO NAZI

1

INTENSOS TIROTEOS.

La acción pura y dura domina el desarrollo de principio a fin, ya sea jugando solo o en compañía.

2

SOLDADO PERFECTO.

Apunta con precisión, ponte cuerpo a tierra... Realiza gran variedad de acciones gracias a un soberbio control.

3

SIENTE LA GUERRA.

El enorme realismo bélico y la lograda ambientación te transportará al corazón de estas batallas.

En la piel de un soldado americano debemos superar 8 variadas misiones.





■ La acción no deja ni un segundo de tregua, ya sea jugando las 8 misiones de la Campaña, por Internet contra 32 jugadores o ad-Hoc.



■ El control está muy bien adaptado a PSP y podemos ajustar gran cantidad de variables, como la velocidad del punto de mira.



■ La ambientación es brutal: aliados que nos apoyan, armas de la época, explosiones por doquier, numerosos enemigos en pantalla...



Pero además, como viene siendo habitual en la saga, la acción se sustenta en una sólida ambientación y un sistema de control perfectamente adaptado a PSP y que podemos configurar con todo tipo de opciones para adecuarlo a jugadores de toda condición. Y gracias a la precisión del control no será difícil hacernos con las 8 misiones del modo Campaña, que si bien pueden hacerse algo cortas, resultan

Controles personalizables, piques para 32 jugadores, un gran motor gráfico... Heroes 2 es un genial shooter portátil.

vibrantes de principio a fin y con las que el tiempo se te pasará volando.

Las enormes opciones multijugador vuelven a prolongar su duración de forma soberbia, ya sea en red local o por Internet. En este último caso podemos participar en frenéticas

partidas para hasta 32 jugadores, donde la acción cobra una nueva dimensión gracias a sus amplias opciones y posibilidades. Y si el aspecto jugable es soberbio, el apartado técnico no se queda atrás: espectacular motor gráfico (amplios y bien recreados escenarios, soldados reple-

tos de detalles, etc.), sonido ambiente MUY realista, banda sonora de película... Sin duda, es el colofón perfecto a un shooter vibrante que, sin innovar respecto al primer *Heroes* y ofrecer un desarrollo demasiado lineal, mantiene intacta la fuerza de una acción arrolladora y una ambientación de lujo. Si te gustó la primera parte y te quedaste con ganas de más, o buscas un buen shooter bélico, *Heroes 2* es tu juego. ○



■ La estupenda factura técnica te hará sentir dentro del conflicto. Sirva como ejemplo el contundente sonido de esta ametralladora fija...



■ El desarrollo peca de lineal, aunque no faltan situaciones de todo tipo: misiones de francotirador, utilizar un enorme cañón...

EL REALISMO ES EL PROTAGONISTA

Fiel a la saga, el realismo juega un papel primordial en el desarrollo de todas las misiones. He aquí unos ejemplos...



DISPARANDO. Todas las armas tienen un comportamiento acorde con sus homónimas reales (retroceso, cadencia...).



DE CERCA. Al pelear cuerpo a cuerpo con el enemigo, puedes librarte de él dando culatazos con tu arma o puñetazos.



EN EQUIPO. Cubre las espaldas de tus compañeros para que no caigan en el fragor de la batalla... Y ellos te cubrirán a ti.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La intensidad de la acción se ve realzada por un estupendo sistema de control.

» LO PEOR

Parece más una ampliación del título anterior, que una nueva entrega.

Te gustará + que...

MEDAL OF HONOR HEROES



Te gustará - que...

CALL OF DUTY (PSP)



88

» GRÁFICOS

Escenarios con gran campo de visión y personajes bien modelados.

90

» SONIDO

Espectaculares efectos y banda sonora que acompaña a la acción.

89

» DIVERSIÓN

Su gran jugabilidad y puesta en escena enganchan sin remedio.

84

» DURACIÓN

El multijugador salva los muebles de una Campaña no muy larga.

NOTA

87

Esta nueva entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova...



12

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
JUICE GAMES
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 2 A 6
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.JUICED2HIN.COM



■ Carreras nocturnas de coches tuneados corriendo por circuitos urbanos llenos de bifurcaciones es lo que ofrece Juiced 2.



VIBRANTES CARRERAS TAMBIÉN EN TU PORTÁTIL

Juiced 2: Hot Import Nights

» TUNING EN LA PALMA DE TU MANO



1 DE RENDIMIENTO. Para superar las pruebas de Juiced 2 (carreras normales o eliminatorias, vuelta rápida, retos de derrapes...) necesitaremos tunear nuestro coche con múltiples piezas reales.



2 Y ESTÉTICO. No vamos a negar que uno de los principales atractivos de estos juegos es dejar el coche a nuestro gusto para luego "fardar". Y Juiced 2 tiene opciones para aburrir...

Prepárate para participar en carreras nocturnas donde los mejores pilotos compiten por ser el rey de las calles.

La portátil de Sony no se va a quedar sin participar en las "Hot Import Nights", eventos nocturnos con las mejores chicas, DJs y, cómo no, carreras entre los mejores coches tuneados. En este sentido, la versión de PSP es similar a

la de PS2, tanto en el modo Carrera como en sus desafíos, opciones de tuning, 90 coches reales, etc.

A la hora de pilotar, el control está bien adaptado a PSP y cumple bien con su cometido. Eso sí, no fal-

tan los típicos recortes, sobre todo a nivel gráfico, (el modelado de los coches se resiente y los escenarios son "justitos") y en detalles menores como no poder personalizar nuestro piloto o menos vídeos. Pero lo peor son los tiempos de carga, que interrumpen unas carreras, por lo demás, muy vibrantes y entretenidas. ○



■ 90 coches reales de marcas como Toyota o Mazda, están a tu alcance.



■ Distintos tipos de pruebas, retos en carrera, apuestas, mejorar nuestro ADN de piloto... Igual que en PS2.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Sus variados retos y sus múltiples opciones de tuning aseguran horas de diversión.

» LO PEOR

↓ Gráficamente no sorprende en absoluto. Los tiempos de carga entre las carreras.

82	» GRÁFICOS Como ocurría en PS2, cumplen su función pero no sorprenden.
85	» SONIDO Buenos efectos y una banda sonora de lo más apropiada.
88	» DIVERSIÓN No es muy original, pero los retos son variados y entretienen.
88	» DURACIÓN 10 ligas con múltiples desafíos, pruebas sueltas, multijugador...
NOTA	Un notable juego de velocidad y tuning cuyas mejores bazas son su cantidad de opciones y variedad de retos al volante.
85	

OBRA MAESTRA



De las Mentores Creativas detrás de FINAL FANTASY® XII



12+
www.pegi.info

SQUARE ENIX

www.finalfantasytactics.es

PSP

© 2005 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. FINAL FANTASY, FINAL FANTASY TACTICS, y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. Registradas por Square Enix Co., Ltd. Desarrollado por SQUARE ENIX CO., LTD. under the direction of Tetsuya Nomura.



3

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 2
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
[HTTP://FIFA08.EA.COM](http://FIFA08.EA.COM)



■ **FIFA 08 en PSP** es un simulador de fútbol prácticamente tan completo como la versión de PS2.



LA MEJOR LIGA DEL MUNDO EN TU BOLSILLO

FIFA 08

Después de convencernos en las consolas "grandes", **FIFA 08** demuestra que en PSP también se puede hacer buen fútbol.

Después de hacernos disfrutar de un fútbol más que notable el año pasado, en la nueva edición de **FIFA** para PSP vamos a encontrar un simulador gráficamente muy parecido a aquél y todavía más completo en cuanto

a opciones y modos de juego (de hecho, tiene casi los mismos que la versión de PS2).

Esto incluye los 620 equipos reales y las 30 ligas licenciadas, además de opciones nuevas en PSP como asignar manualmente la posición de los jugadores en el campo. A la hora de jugar, el sistema se ha

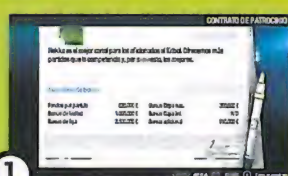
adaptado con acierto a las peculiaridades de PSP, con mejoras en la fluidez y en la IA, que hacen los partidos más convincentes. La conectividad con la versión de PS2 y los modos exclusivos le convierten en un título ideal para todos los futboleros que no quieran separarse de su **FIFA** ni siquiera en la parada del autobús. ○



■ **A la hora de jugar ha mejorado algo**, pero si tienes en mente el control PS2 deberás cambiar un poco el "chip".

» EL SIMULADOR PORTÁTIL MÁS COMPLETO

Además de todos sus equipos y licencias, la versión PSP incluye casi todos los modos de juego de PS2, incluso las Ligas Interactivas. Y no faltan modos exclusivos.



1

FUTBOL PARA RATO.

Modo Manager (con conectividad con PS2), torneos, desafíos, Ligas Interactivas... Duración a tope.



2

MODOS EXCLUSIVOS.

Además de los malabarismos y la "pared", ofrece un nuevo modo exclusivo: un trivial sobre fútbol.

■ **Sergio Ramos, del Real Madrid**, es la imagen del juego junto al "crack" **Ronaldinho**.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La gran cantidad de modos, licencias y opciones, además de mejoras jugables.

» LO PEOR

Gráficamente es muy parecido a **FIFA 07**, y en lo jugable aún se pueden pulir cosas.

85

» GRÁFICOS

Notable en general, pero modelos y animaciones no han evolucionado.

90

» SONIDO

Gran sonido ambiente y unos comentaristas a la altura.

90

» DIVERSIÓN

Cuando te adaptas al control de PSP, el buen fútbol está asegurado.

93

» DURACIÓN

Sus numerosos modos de juego le garantizan una soberbia duración.

NOTA

90

Por sus licencias, su cantidad de modos y su logrado sistema de juego, **FIFA 08** conquistará a los futboleros también en PSP.

CABLES HDMI

▶ HDMI
HDMI
PRO

▶ HDMI
DVI

▶ HDMI
HDMI
deluxe



BOLSAS LICENCIADAS

MALETIN

MOCHILA



▶ **BASE RECARGA 3 EN 1
BLUELIGHT**



▶ **MANDOS
6 EJES
CON CABLE**



▶ **MANDO BLU RAY
CARGADOR IND.**



MSA

▶ **PACK 8 ELEMENTOS**



▶ **GAMING HEADSET**

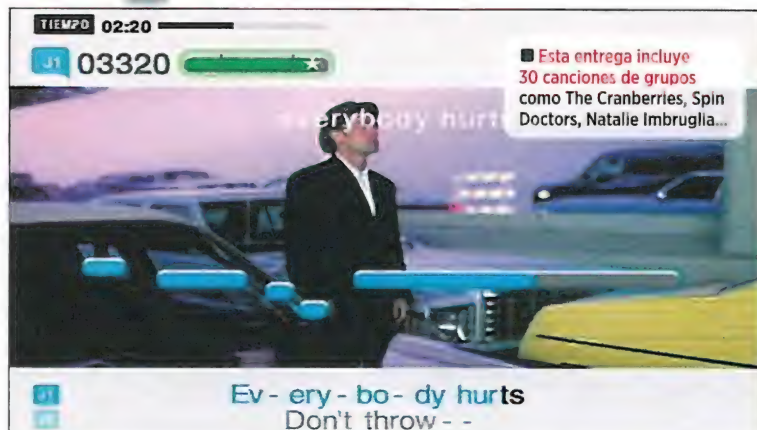


▶ **DATA MAX
CONVERSOR**



■ PS2 ■ MUSICAL ■ SONY ■ YA A LA VENTA ■ 29,95€ (59,95€ CON MICROS)
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.SINGSTARGAME.COM

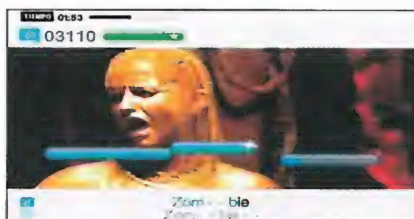
Singstar 90's



Nueva entrega temática de la saga SingStar, esta vez dedicada a los éxitos de los 90. La mecánica sigue siendo idéntica: coge los micros, canta 30 canciones (de grupos como The Cardigans, Wet Wet

Wet, REM o las Spice Girls) y deja que el juego evalúe tu actuación. Añade a la propuesta los clásicos modos multijugador para hasta 8 personas (pasa el micro, duelos...), temas que incluyen el "rap-ómetro"...

Lo peor de esta entrega es que no hay ni un solo tema en castellano, aunque si te gusta la música de los 90, cantar en inglés y los SingStar en general no te defraudará ni un ápice. ○



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
77	85	77	80
NOTA			
82			

El juego de siempre con 30 temas nuevos. Una buena selección musical de los 90, aunque todos los temas están en inglés.

■ PSP ■ ACCIÓN ■ SONY ■ 28 DE NOVIEMBRE ■ 49,95€
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.E5.PLAYSTATION.COM

Pursuit Force Justicia Extrema

Persecuciones, saltos entre vehículos en marcha, tiroteos... Todo vale para detener a los criminales. Eso es lo que vuelve a ofrecer la segunda parte de esta saga exclusiva de la portátil de Sony. Y, aunque se han mejorado muchos detalles de la primera parte, como el acabado gráfico, una dificultad mejor ajustada o la inclusión de modos de juego para hasta 4 jugadores, el juego sigue pecando de repetitivo y carente de profundidad. Y en especial, siguen siendo flojos los niveles a pie, pero si te va la acción.... ○



■ Pilota vehículos, salta y dispara en marcha... Eso es lo que ofrece este juego de acción pura y dura.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
84	85	70	83
NOTA			
80			

Un espectacular juego de acción que tiene en las persecuciones y su vistosidad sus mejores bazas, aunque pronto peca de repetitivo.

■ PS3 ■ ACCIÓN ■ VIRGINPLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.DYNASTYWARRIORSGUNDAM.COM

Dynasty Warriors Gundam

El estilo de juego de la saga Dynasty Warriors debuta en PS3 con una ambientación distinta, la del universo del mecha Gundam. Y aunque las multitudinarias batallas siguen siendo la esencia del juego, el objetivo es conseguir el control de los territorios, y para ello debemos utilizar las armas y habilidades de nuestro robot: volar, utilizar una espada láser y armas de fuego... Lástima que el apartado gráfico no esté a la altura y la larga duración de las misiones acaben haciendo que el juego se haga algo pesado... ○



■ Enfrentate a enormes ejércitos de mechas para proteger el territorio y cumplir los objetivos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
74	79	75	73
NOTA			
75			

Gundam ofrece acción a raudales en enormes batallas de mechas de combate, pero no aprovecha el potencial de PS3.

Y ADEMÁS...

■ PSP ■ ROL ■ MIDAS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ INGLÉS
■ 1 JUGADOR ■ WWW.NISAMERICA.COM/GOC/INDEX.HTM

Generation of Chaos

Un RPG de tablero en el que podemos jugar con 10 ejércitos distintos que se lanzan a la conquista del reino. Construye edificios, firma alianzas y participa en combates por turnos con 30 unidades por bando (magos, monstruos...). Para fans del género. ○



NOTA
78

Un buen juego de rol con grandes posibilidades y enormes batallas. Lástima que los gráficos no acompañen.

■ PSP ■ BOLOS ■ CRAVE ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CRAVEGAMES.COM

Brunswick Pro Bowling

Crea a tu propio jugador y empieza tu carrera de jugador de bolos desde cero, compitiendo primero en campeonatos locales y subiendo poco a poco. Como detalles originales, puedes jugar con tu PSP en vertical y "tunear" las bolas de bolos. ○

NOTA
66

Un divertido simulador que no destaca ni por gráficos ni por control.



■ PSP ■ VELOCIDAD ■ MIDAS ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.MIDASINTERACTIVE.COM

StateShift

Arcade de velocidad que sigue la estela de WipeOut: ambientación futurista, uso de armas para acabar con los rivales... Por desgracia, ofrece escenarios poco variados y una mecánica de juego muy repetitiva, incluso en multijugador. ○



NOTA
62

Futuristas carreras ilegales en las que se echa en falta más variedad y mejor puesta en escena.

¡alucina!

Para bajarte cualquiera
de estos juegos
manda un SMS gratuito
con el código ALUCINA al 222

Solo clientes Orange



¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!

4 PASOS
MUY
SENCILLOS



Más juegos de Gameloft enviando GAMELOFT al 222



© 2007 Gameloft. Todos los derechos reservados. Gameloft y el logo Gameloft son marcas registradas de Gameloft. Basado en el programa de televisión de Telecinco "Alla Tu" producido por Gestmusic Endemol Sau © 2007 Gameloft. Todos los derechos reservados. Gameloft, el logo Gameloft y Reto Mental son marcas registradas de Gameloft en EE.UU. y/o otros países. © 2007 Gameloft. Todos los derechos reservados. Gameloft y el logo Gameloft son marcas registradas de Gameloft en EE.UU. y/o otros países. © 2007 CBS Broadcasting Inc. and Alliance Atlantis Productions Inc. Todos los derechos reservados. Game Software © 2007 Gameloft. Todos los derechos reservados. Precio de la descarga: 3 €, FVP con IVA: 3,45 €. Precio del artículo de datos: 0,50 €, FVP con IVA: 0,55 €. FVP válido para Prepaid y Balance. Consulta siempre para Compras, Carga y Datos.



Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Un GTA IV a la altura

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si *Grand Theft Auto IV* para PS3 saldrá doblado al español. Es que no me gusta tener que ir leyendo subtítulos mientras ocurre la acción.

@ Sergio Vizcaino

Sí, lo de los subtítulos a veces es un palo, y la verdad es que sería una gozada poder disfrutar de este juego totalmente doblado al castellano.

Rockstar de momento no ha dicho nada al respecto, pero si la experiencia nos enseña algo, es que es muy probable que salga en inglés. La labor de doblar un juego tan

enorme sería titánica y tendría unos costes elevadísimos. Ya veremos a ver qué pasa.

De todos modos, en breve ire-

■ *GTAIV* doblado al castellano es el sueño de muchos, aunque parece difícil que se cumpla.

mos a ver el juego y a probarlo y será lo primero que le preguntaremos a Rockstar.

La vibración retorna a PS3

Hola playmaníacos. He visto que finalmente sacarán el Dual Shock 3. ¿Será compatible con los juegos nuevos? ¿Y con los antiguos? ¿Dejarán de vender el Sixaxis?

@ Antonio Ballesteros

Es de suponer que la mayoría de los títulos que salgan a la venta de aquí en adelante reconocerán la vibración del flamante Dual Shock 3. De los títulos ya existentes, habrá algunos que añadirán la vibración mediante un parche descargable desde PS Network, como es el caso de *Motors-torm*. Otros, en cambio, se quedarán tal cual. En el caso del software del sistema, habrá una actualización que permitirá activar y desactivar la vibración pulsando el botón PS. Lo lógico es que el Dual Shock 3 acabe sustituyendo al Sixaxis, ya que no es otra cosa que un Sixaxis con vibración, aunque no dejará de venderse en breve.

El rey de los ladrones

Hola playmaníacos. Soy un maniaco de la saga *Sly Raccoon* y he leído que sacarán *Sly 4*. ¿Sabéis si saldrá para PS2?

@ Adrián S. J.

Las noticias que apuntaban a una nueva entrega de las aventuras de Sly Cooper eran erróneas. Es más, un productor de la serie acabó de un plumazo con todas las especulaciones al afirmar que no había en desarrollo (ni habrá) un *Sly 4* para PS3, PS2 o PSP. La explicación es que Sucker Punch Productions consideró que había llegado el momento de abandonar la saga y cambiar de estilo, tal como lo demuestra el anuncio de *Infamous* para PS3, un juego con gráficos realistas y un argumento que recuerda a la serie de televisión *Héroes*.



■ *Sly Raccoon* no volverá a ninguna consola de Sony, según han dicho sus creadores. A lo mejor con el tiempo...



■ *God of War* de PSP es, junto a *Silent Hill Origins*, lo mejor que hemos visto en la portátil. Y tranquilos, que se jugará igual de bien en la PSP normal y en la Slim.

¿Más potente la PSP Slim?

Hola playmaníacos. Quiero saber si el *GOW* de PSP irá mejor en la PSP Slim que en la normal, ya que tiene un procesador más potente.

@ Miguel Ángel Pons Miró

El procesador de las dos PSP es el mismo, la única diferencia es que la Slim tiene 32 megas de memoria más. *God of War* funcionará igual en los dos modelos, quizá en la nueva Slim tenga menores tiempos de carga gracias a la función UMD Caché, pero con el juego cargado, las dos PSP se comportarán igual de bien.

Información en español

¿Sabéis de páginas web sobre *MGS4* que estén en castellano? La oficial está en japonés e inglés y la verdad...

@ Javier Dorado Millán

Cuando se acerque el lanzamiento, montarán la página oficial en español, hasta entonces puedes visitar la página oficial en de Konami Europa (es.games.konami-europe.com) y suscribirte a su boletín de noticias. También puedes inscribirte en los foros oficiales de PlayStation (community.eu.playstation.com) y hablar con otros fans de *MGS*.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Ralentizaciones en la versión PS3 de PES 2008?

¡Hola playmaníacos! Tengo el *PES 2008* para PS3 y el juego no va tan fluido como era de esperar. Lo he instalado, he probado a 720p y a 1080i y los partidos van con unos insoportables tirones. ¿Habrá soluciones por parte de Konami?

@ José Juan Morales Jiménez

No eres el único lector que nos ha escrito enfadado por esto. Para analizar el juego,

nosotros utilizamos una beta y no la versión final, y lo cierto es que no apreciamos esos fallos tan graves. Vimos algunas ralentizaciones aisladas, pero los partidos eran perfectamente jugables. Es un problema extraño, ya que parece que no le afecta a todo el mundo de la misma forma. Prueba a jugarlo en tu televisión HD en una resolución inferior a 720p. En

cuanto a soluciones por parte de Konami, sabemos que su soporte técnico de toda Europa está trabajando para dar con el problema. Y si consiguen solucionarlo seguro que sacarán un parche. Mientras tanto, puedes acudir con tus dudas al soporte técnico de Konami España en el 902 01 00 40 o escribir un correo a soporte@konami.de.



■ Muchos compradores de *PES2008* en PS3 se han sentido defraudados.

Ahora te damos más ➔

te pagamos un
30%
más
entregando este vale antes del 31 de diciembre de 2007



Te compramos!
tus películas y videojuegos!
precioK

Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.



¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

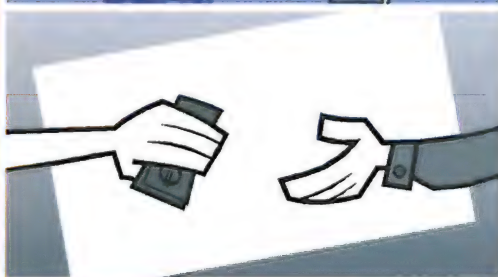
Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses

1



3

Te los compramos todos, al contado



Acércate a nuestra tienda Canal Ocio

2



4

Además, compra a bajo precio productos Preciok



Preciok:
sólo en tiendas franquiciadas

canalocioK
cine y videojuegos

Adeje (Tenerife):
Hermans Pedro, s/n - Telf.: 922 711 079
Andratx (Mallorca):
Sa Teulera, 1 - Telf.: 971 136 266
Antequera (Málaga):
Diego Ponce, Edif. 21 - Telf.: 952 739 349
Arroyo de la Miel - Benalmádena (Málaga):
Avda. de la Constitución
Edif. Gavilán, loc. 5 - Telf.: 952 440 671
Baeza (Jaén):
Avda. de Andalucía, 29 - Telf.: 953 420 496

Bilbao:
Zorroza-Castrejana, 25 - Telf.: 944 424 618
Burgos:
Avda. Eladio Perlado, 12 - Telf.: 947 221 142
Ciudad Real:
Avda. Tablas de Daimiel, 2 - Telf.: 926 274 081
Ronda Alarcos, 24 - Telf.: 926 273 087
Calatrava, 21 - Telf.: 926 256 464
Fuengirola (Málaga):
Avda. de Nuestro Padre Jesús Cautivo, 23
(Los Boliches) - Telf.: 952 666 715

Jerez de la Frontera (Cádiz):
Porvenir, 34 - Telf.: 956 330 836
Santander:
María Cristina, 1 - Telf.: 942 215 300
Torremolinos (Málaga):
Avda. de los Manantiales, 6 - Telf.: 952 377 026
Valladolid:
Canterac, 23 - Telf.: 983 294 025
Lope de Rueda, 1 - Telf.: 983 263 543
Vigo (Pontevedra):
C/ Estorriño, 15 - Telf.: 986 373 677

Próximas aperturas en: Torre del Mar (Málaga), Marbella (Málaga) y Madrid

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué opinas de la rebaja de precio de PS3?

¿REBAJAS?

Parece que la rebaja no os ha parecido suficiente, y menos sumando los "recortes" en la consola...

Yo no lo llamaría "Rebaja"

Alejandro López

"Lo llamaría lanzamiento de una versión inferior de la consola (menos puertos USB, menos disco duro, sin lector de tarjetas, no reproduce juegos de PS2). O sea, que pagas menos pero recibes una versión peor".

Menos Pack y más rebaja

Ramón Plazas Muñoz

"Si quieren notar un cambio en las ventas deberían rebajarla de verdad o sacar un Starter Pack rebajado con un juego o un solo mando. 500€ es demasiado".

Aún es muy cara

Marta

"El Starter Pack está bien, pero si quieres otro juego distinto resulta que la consola sola con un juego y un mando te sale aún más cara... No hubiera estado mal que la consola básica incluyera 2 mandos. De todas formas no está mal lo que han hecho".

Los recortes: mala idea

Christian Fernández

"Todos sabíamos que ocurriría tarde o temprano. Pero quitarle elementos para rebajar el precio me parece muy mala idea para el lanzamiento de una rebaja muy esperada".

Podían avisar

Javier Dorado

"Yo me compré el Starter Pack cuando costaba 600€ y si Sony lo hubiera anunciado antes me habría ahorrado 100€. No sé a qué está jugando Sony con tanto cambio a lo loco, que si consola de 60/40Gb, que si mando con/sin vibración..."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Piensas comprar una consola estas navidades? ¿Cuál y por qué?

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.



■ *Eye of Judgment* se juega usando un mazo de cartas, que no se puede fotocopiar. De hecho, la gracia es conseguirlas...

El ojo que todo lo ve

Al leer vuestro análisis sobre *The Eye of Judgment* me he planteado si no habrá gente que fotocopie las cartas para obtener ventaja en el juego "Online".

@ Rebeca Fuentes Tinto

Pues, pese a que el productor del juego manifestó que las cartas estaban hechas con una tinta especial reflectante que dificultaba el fotocopiado, la digitalización y la impresión, lo cierto es que se pueden fotocopiar y la cámara las reconoce, incluso reducidas un 30%, como si fueran originales (al menos las cartas disponibles en este momento). De todas formas, no creemos que haya mucha gente interesada en hacer trampas duplicándolas, ya que precisamente uno de los encantos de este tipo de juegos es coleccionar y ampliar el número de cartas.

PS3 60 Gb = PS3 40 Gb

Hola playadictos. Estoy pensando en comprarme la PS3 de 60 GB pero al leer que van a sacar el nuevo modelo de 40 GB quería saber si los juegos de PS3 serán compatibles con la de 60 GB.

@ Bernardo Meléndez

Por decirlo de alguna manera, el "corazón" de la consola es el mismo en ambos modelos de PS3, así que no habrá problemas de compatibilidad con los juegos. Las únicas diferencias están en los extras que faltan en la

PS3 de 40 GB, ya que para reducir el precio de este modelo se han eliminado el lector de tarjetas, 2 puertos USB y la opción de cargar juegos de PS2. Las revisiones del hardware no son algo nuevo, aunque no es habitual hacerlas tan al inicio del ciclo de vida de una consola, ni quitando tantos componentes a la vez.

Aporreando romanos

Hola amiguetes. Quisiera que me recomendarais un plataforma para PS2 o PSP al estilo de *Asterix & Obelix XXL*.

@ José Ignacio Gallardo Cascales

Si te gustó el primero no podemos dejar de recomendarte *Asterix & Obelix XXL 2: Mission Las Vegum* como opción inicial siempre y cuando des con él (salió en 2005). Es uno de los plataformas más divertidos que podrás encontrar y en comparación con su antecesor los gráficos mejoran una barbaridad. A partir de ahí pasaríamos a los pesos pesados del género que todos conocemos. En PS2 cualquiera de las entregas de *Ratchet & Clank* o *Jak & Daxter*. En PSP, más de lo mismo ya que la corona se la reparten *Ratchet & Clank* y *Daxter*.



■ *Asterix & Obelix XXL* es un divertido plataformas y su mejor alternativa es la saga *Ratchet & Clank*.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Qué me recomendáis para PSP, *Virtua Tennis 3*, *MOH Heroes* o *Wipeout Pulse*?

@ Esteban Novillo Escribano

Son tres juegos muy distintos y todo depende de tus gustos, aunque si nos das a elegir, el orden que mencionas sería también nuestro preferido.

¿Cuándo podré descargar *Home de PlayStation Store*?

@ Roberto Ferrer Franch

Tendrás que esperar hasta principios del año que viene. Se ha retrasado para ofrecer un mejor servicio cuando esté disponible.

¿Va a salir algún otro "pack" de PS3 con otros juegos?

@ Saúl García Menéndez

Si te refieres a un Starter Pack, es decir, con la consola de 60 Gigas, la respuesta es no. Eso sí, packs de PS3 va a haber varios esta Navidad.

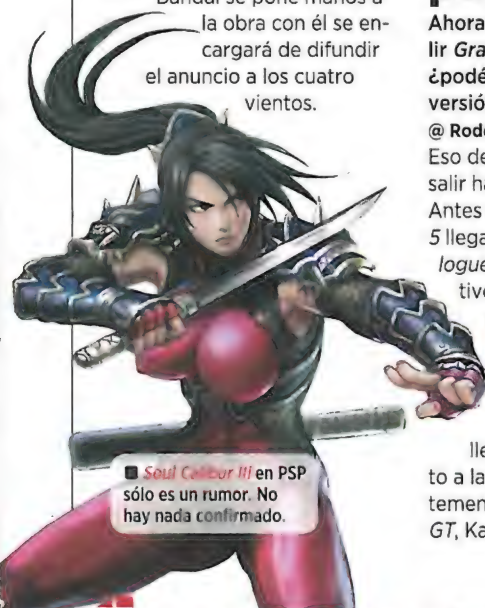
Visto y no visto

Hola playmaníacos, ¿son ciertos los rumores que dicen que Namco está trabajando en un *Soul Calibur* para PSP?

@ José Andrés Rojano Besada

Son más falsos que una Polystation. Los rumores surgieron a raíz de la publicación en una web surcoreana de una noticia con una supuesta pantalla de *Soul Calibur III* para PSP. Lo curioso es que a las pocas horas la noticia desapareció de la web y nadie fue capaz de confirmar la información, por lo que sospechamos que dicha información fue fruto de alguna confusión. De todas formas, esto no implica que en un futuro no veamos un *Soul Calibur* en PSP. Pero estamos convencidos de que si Namco

Bandai se pone manos a la obra con él se encargará de difundir el anuncio a los cuatro vientos.



■ *Soul Calibur III* en PSP sólo es un rumor. No hay nada confirmado.



■ No veremos *Gran Turismo* en PSP hasta que no finalice el desarrollo de *Gran Turismo 5*. ¿Cuánto puede tardar?

Gran Turismo portátil

Ahora que está a punto de salir *Gran Turismo 5* para PS3, ¿podéis decirme si habrá una versión para PSP también?

@ Rodolfo Gracia López

Eso de que está a punto de salir hay que puntualizarlo. Antes de la versión final de *GT 5* llegará *Gran Turismo 5 Prologue*, una especie de "aperitivo" que traerá menos coches y circuitos que el título final. En Japón está anunciada para el 13 de diciembre y no tardará mucho más en llegar a Europa. En cuanto a la versión de PSP, recientemente el creador de la saga GT, Kazunori Yamauchi, ha co-

mentado que no se meterán a fondo con ella hasta que no acaben el desarrollo de *GT5*. Así pues, parece que la versión portátil de GT existe, pero su salida va para largo.

Sacar partido del "momento"

En *WWE SmackDown vs. Raw 2007* cuando vas a cambiarle los movimientos a un luchador y ves la fuerza que ejerce hay una cosa que pone "MOM". ¿Me podéis decir lo que significan esas iniciales?

@ David Gimeno

Es una abreviatura de "momentum" (algo así como "ímpetu"). Te habrás fijado que debajo del nombre de tu personaje hay un marcador de

color azul que se irá llenando a medida que ocasiones hagas daño a tu adversario o te burles de tu contrincante. En el mismo instante en que ese marcador esté completo, verás que empezará a parpadear. Durante un breve espacio de tiempo tendrás una oportunidad para aplicar a tu enemigo toda la brutalidad de un movimiento final (siempre y cuando se deje).



■ *Smackdown 2008* estará traducido al castellano, por lo que podremos disfrutar a tope de sus opciones.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Es buena opción *Crazy Taxi* de PSP?

@ Juan Lorenzo Iglesias

Sí, es uno de los mejores arcades de conducción que encontrarás en PSP.

¿Incluye *MotoGP 07* los pilotos de este año?

@ Carlos Pardo Herreros

Trae las escuderías, los pilotos y los circuitos oficiales de esta temporada.

¿Habrá una demo de *MGS4* disponible en PS Store?

@ Javier Dorado Millán

Por el momento no, pero estamos seguros de que cuando se acerque el lanzamiento aparecerá. Ten en cuenta que se ha retrasado al segundo trimestre.

¿Llegará a España *Naruto Shippuden: Narutimate Acce!*?

@ Pablo Serrano López

Acce! se centra en Naruto de adulto. Cuando la serie llegue a ese punto, lo veremos por aquí seguro...

¿Habrá otro *Resident Evil* en PS2?

@ Yoel Mirelis

Con *Resident Evil 4* se dio por finalizada la saga en PS2. *RE5* sólo es para PS3.

¿Sacarán para PS3 algún juego para componer música?

@ Rodrigo Cerro Martínez

No de momento. A ver si alguien continúa el espíritu de la serie *Musica...*

PROBLEMAS TÉCNICOS

Calentamiento "local"

Hola playmaníacos. Tengo una PS3 y a los cinco minutos ya está caliente. ¿Les pasa a todas las PS3 o es que la mía tiene algún problema?

@ Eduardo Nolasco Delgado

En principio no hay nada de extraño en ese comportamiento. Si nada más encender la consola cargas un juego, es normal que pasados unos pocos minutos tu PS3 ponga en marcha el sistema de refrigeración y empiece a sacar aire caliente por las rejillas de ventilación. De hecho, si tocas la consola deberías notarla relativamente templada, pues lo que realmente está caliente es el aire que expulsa. En todo caso, asegúrate siempre de tener tu PS3 en un lugar suficientemente ventilado. ○

Navegación segura

Hola playmaníacos. ¿Es peligroso navegar por Internet con PSP? ¿Puede afectarle algún virus?

@ Daniel Gallindo

Por los virus y el "malware" no debes preocuparte. Dado que PSP sólo permite que ejecutes programas creados para la consola, las posibilidades de que entre algo malo en tu portátil son remotas. Si deberías poner atención cuando navegues por páginas en las que utilices nombres de usuario y contraseñas (foros, tiendas, ...). Para evitar que puedan capturar tus datos utiliza siempre una conexión cifrada mediante WPA o WEP. ○



Emparejamiento fallido

Me he comprado un headset Bluetooth para jugar Online con PS3 pero se desconecta cada dos por tres. En los juegos como *Motorstorm* algunas veces se me queda colgada la consola.

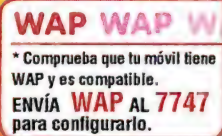
@ José Luis Jiménez Cantidad

Tiene pinta de que el proceso de detección ha fallado. Sincroniza tus auriculares con tu PS3 siguiendo las instrucciones del headset (suele haber un botoncito). Luego entra en el menú de PS3 y ve a Ajustes, Ajustes de accesorios, Registrar dispositivo Bluetooth, Registrar auriculares con micrófono. Sigue los pasos para que tu PS3 registre los auriculares y configúralos (prueba el volumen). Para los cuelgues un consejo: enciende el headset antes de empezar a jugar en red. ○



• 77489
 • 77490
 • 77491
 • 77492
 • 77493
 • 77494

• 78123 • 78122 • 78121 • 78120



● VIDEOJUEGOS

- 83776 Final Fantasy
83775 Final Fantasy 3
83774 Final Fantasy 2
83765 Ghouls and goblins
83764 Headhunter
83763 Monty on the run
83762 Pac Man
83761 PAC LAND
83760 Space Harrier
83758 Puzzle Bobble
83757 Sonic The Hedgehog
84295 Hikari Kingdom hearts
83780 Final Fantasy 4
83755 Sonic The Hedgehog
83754 Kingdom Hearts
83753 Tetris
83752 Tetris
83750 Super Mario Brothers
83749 Final Fantasy 2
83748 Final Fight
83747 Dr Mario
83745 Final Fantasy 6
83744 Bubble Bobble
83743 Doom
83741 Donkey Kong Country

POP/ROCK

- | | | |
|-------|--|---|
| 90365 | We are
(BSO Spiderman2) |  |
| 90362 | Holding Out for a Hero
(BSO Shrek 2) | |
| 90361 | Im kissing you
(BSO Romeo and Juliet) | |
| 90360 | BSO Pretty woman | |
| 92061 | Amor gitano
(BSO El Zorro) | |
| 91534 | How to save a life
(BSO Anatomia de Grey) | |
| 91424 | Keep holding on
(BSO Eragon) | |
| 91423 | Black suits coming
(BSO Men in black) | |
| 91274 | BSO American Beauty | |
| 91215 | Who Are You?
(BSO CSI Las Vegas) | |
| 90893 | Eye of the tiger | |
| | | POP/ROCK |
| | | 90223 Love kills
90222 I was born to love you
90221 Made in heaven
90220 Living on my own
90192 All we are
90034 Voy a vivir
90033 Crystal Ball
90024 Call me when you're...
89971 Vivir sin recordar
89948 Nacemos solos
89947 La virgen de la soledad
89890 Bizarre Love Triangle
89886 You
89885 The fool on the hill
89880 The other side |

HIMNOS

- | | |
|-------|------------------------|
| 92317 | Vamos Getafe (Azules) |
| 90623 | Himno centenario Betis |
| 84362 | Champions League |
| 84487 | We are the champions |
| 82172 | Barcelona |
| 83188 | Real Madrid |

¡MÁS DE 150 JUEGOS
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR

GAME

LOS VENDIDOS PS2

■ PES 2008 ha desbancado a FIFA... al menos de momento.

- 1 PES 2008
- 2 FIFA 08
- 3 WWE Smackdown! vs Raw 2007 (Platinum)
- 4 True Crime New York City
- 5 DBZ Budokai Tenkaichi 2
- 6 Commandos Strike Force
- 7 Juiced 2
- 8 PES 6 (Platinum)
- 9 NBA Live 2008
- 10 Las Crónicas de Narnia

■ NBA Live 2008 se cuela en las listas.

PS2

AVENTURAS

- CSI: LAS TRES DIMENSIONES DEL ASESINATO** **[Nuevo]**
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Ayuda a Grissom y compañía resolviendo casos como en la serie de TV "CSI: Las Vegas". Lastima que solo tenga 6 casos. **78**
- GOD OF WAR** **[Precio especial]**
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **95**
- GOD OF WAR II**
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. **97**
- GTA: SAN ANDREAS** **[Precio especial]**
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**
- GTA: VICE CITY STORIES** **[Precio especial]**
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. **90**
- HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX**
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de desarrollo algo pausado pero que sabe captar la esencia del universo de Potter y es fiel a la película. **84**
- LOS SIMPSON** **[Nuevo]**
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos. **90**
- OBSCURE II**
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. **80**
- PRINCE OF PERSIA TRILOGY** **[Precio especial]**
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. **93**
- RESIDENT EVIL 4** **[Precio especial]**
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **95**
- SCARFACE: THE WORLD IS YOURS** **[Precio especial]**
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. **91**

- SHADOW OF THE COLOSSUS** **[Precio especial]**
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**
- SPLINTER CELL DOUBLE AGENT** **[Precio especial]**
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapa si te va el género. El mejor Splinter Cell de PS2. **90**
- SYMPHONIC FILTER DARK MIRROR**
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. **87**
- TOMB RAIDER ANNIVERSARY**
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despidió de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. **90**

DEPORTIVOS

- EVERYBODY'S TENNIS**
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo pero entretenido juego de tenis con una simpática estética, aunque le falta algo de profundidad. **83**
- FIFA 08**
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor FIFA de la historia. **93**
- FREE RUNNING** **[Precio especial]**
» TAKE TWO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. **83**
- NBA 2K7** **[Precio especial]**
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. **90**
- NBA LIVE 08**
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket. **90**
- PRO EVOLUTION SOCCER 2008**
» KONAMI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. **94**
- TONY HAWK'S PROJECT 8**
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. **88**
- TONY HAWK'S DOWNHILL JAM** **[Precio especial]**
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tony Hawk nos propone peligrosos descensos además de piruetas. Lástima que resulte poco variado y emocionante... **77**



3 razones para tener...

Smackdown vs Raw 2008



1. TAN ESPECTACULAR COMO EN LA TV.

Los luchadores están muy bien hechos y el juego refleja fielmente sus estilos de lucha, golpes, piques, etc.

2. DIVERSIÓN SIN FIN.

Múltiples modos de juego y tipos de combate, 52 luchadores, editor, peleas para hasta 8 jugadores... Ofrece "wrestling" para rato.

3. UN CONTROL A LA ALTURA.

Además de realismo a la hora de "clavar" los golpes de cada luchador, el control es sencillo y accesible para todos.

VELOCIDAD

- BURNOUT DOMINATOR**
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La última entrega de esta gloriosa serie de arcade de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. **91**
- COLIN MCRAE RALLY 2005** (Precio especial)
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simulador de rally. Transmite excelentes sensaciones. **89**
- FORMULA ONE 06** (Precio especial)
» SONY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. **89**
- GRAN TURISMO 4** (Precio especial)
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**
- JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS**
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. **87**
- MIDNIGHT CLUB 3 OVERDRIVE REMIX** (Precio especial)
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **90**
- MOTO GP 07**
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de diversión. **89**
- NEED FOR SPEED PROSTREET** (Nuevo)
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo NFS es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. **90**
- SBK 07**
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de motos con licencia oficial, completo en opciones y con una jugabilidad a prueba de bombas. **89**
- TEST DRIVE UNLIMITED**
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". **85**
- TOCA RACE DRIVER 3** (Precio especial)
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **94**
- TOURIST TROPHY** (Precio especial)
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, TT es un sueño para los fans de las dos ruedas. **90**

ROL

- DRAGON QUEST: EL REINADO DEL MALDITO** (Precio especial)
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **94**
- FINAL FANTASY X** (Precio especial)
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. **93**
- FINAL FANTASY XII**
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **97**
- KINGDOM HEARTS II** (Precio especial)
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **94**
- ROGUE GALAXY**
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores. **88**
- VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA**
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol por turnos con una estética muy especial (desarrollo en 2D con gráficos 3D) que apasionará a los fans del género. **88**

LUCHA

- DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3** (Nuevo)
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. **93**
- NARUTO ULTIMATE NINJA 2**
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. **85**
- WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008** (Nuevo)
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. **91**
- SOUL CALIBUR III** (Precio especial)
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asejorable y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**
- TEKKEN 5** (Precio especial)
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

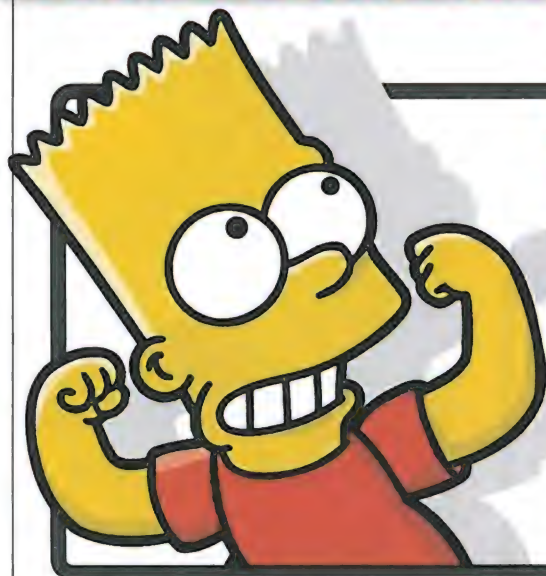
- 1 Seaman 2**
PS2 SEGA SIMULADOR
Este simulador de extrañas criaturas acuáticas seguramente nunca llegue a nuestro país, pero eso no evita que en Japón triunfe: ha vendido 30.000 unidades en su primera semana.
- 2 Gundam Battle Chronicle**
PSP KOEI ACCIÓN
- 3 Dragon Ball Z Sparking! Meteor**
PS2 BANDAI LUCHA
- 4 Lair**
PS3 SONY ACCIÓN
- 5 Crisis Core: Final Fantasy VII**
PSP SQUARE ENIX ROL

EE.UU.

- 1 FIFA 08**
PS2/PS3 EA SPORTS DEPORTIVO
No sabemos si será porque David Beckham juega ahora allí pero el caso es que en EE.UU. cada vez gusta más el "soccer". Y las altas ventas de FIFA 08 lo demuestran.
- 2 Madden NFL 08**
PS2/PS3 EA SPORTS DEPORTIVO
- 3 Spiderman Friend or Foe**
PS2 ACTIVISION AVENTURA DE ACCIÓN
- 4 Final Fantasy Tactics: The War of the Lions**
PSP SQUARE ENIX ROL
- 5 Tony Hawk's Proving Ground**
PS2 ACTIVISION DEPORTIVO

EUROPA

- 1 FIFA 08**
PS2/PS3 EA SPORTS DEPORTIVO
El mejorado FIFA 08 ofrece fútbol en estado puro y eso no pasa desapercibido en nuestro continente, que es la cuna del fútbol. Un mes más sigue en lo más alto de la lista de ventas.
- 2 Rugby 08**
PS2 EA SPORTS DEPORTIVO
- 3 Heavenly Sword**
PS3 SONY ACCIÓN
- 4 Juiced 2 Hot Import Nights**
PS2/PS3 THQ VELOCIDAD
- 5 Star Wars Battlefront Renegade Squadron**
PSP LUCAS ARTS ACCIÓN

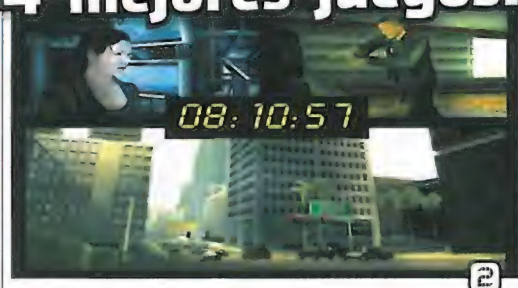


Los 4 mejores juegos...



» Los Simpson: el videojuego

La familia Simpson ya había protagonizado tres juegos en PS2 (con resultados dispares), pero en esta ocasión, a la cuarta ha sido la vencedora. El nuevo juego de Los Simpson captura como ninguno todo el humor y el universo de la serie.



» 24: The Game

Jack Bauer y su equipo protagonizaron hace unos años un derroche de acción con todo el encanto de la serie de TV. No fue la única serie de acción que tuvo su versión jugable en PS2: Los Soprano, The Shield, Alias, Corrupción en Miami...

EN PS2
ESTAMOS
JUGANDO A...

Como fans que somos de Guitar Hero, no nos podemos despegar de la guitarra...

- 1 Guitar Hero III
- 2 PES 2008
- 3 Los Simpson
- 4 Smackdown vs. Raw 2008
- 5 FIFA 08
- 6 Moto GP 07
- 7 Need for Speed ProStreet
- 8 CSI: Las Tres Dimensiones del Asesinato
- 9 Naruto Ultimate Ninja 2
- 10 Singstar 90's

ACCIÓN

DESTROY ALL HUMANS! 2 ¡Precio especial!

» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. **87**

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **91**

GOD HAND ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". **86**

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ¡Precio especial!

» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es fácil. **84**

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Alterna los poderes de estos 4 superhéroes en un desarrollo lleno de acción y sencillos puzzles. Es algo repetitivo y corto. **79**

METAL SLUG ANTHOLOGY

» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una recopilación con los siete Metal Slug en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. **84**

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES

» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Naruto vuelve en una aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. **80**

SOCOM: COMBINED ASSAULT

» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que SOCOM 3, con la única novedad de un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **90**

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **93**

THE WARRIORS ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **90**

TRANSFORMERS: THE GAME ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción a los mandos de estos robots gigantes con todo el encanto de la película. Sencillo pero muy entretenido. **86**

WARRIORS OROCHI

» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
La saga Dynasty Warriors y Samurai Warriors se funden: 70 guerreros para batallas multitudinarias (y repetitivas). **80**

MUSICALES

DANCING STAGE SUPERNOVA ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. **87**

GUITAR HERO II

» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. **94**

GUITAR HERO III ¡Nuevo!

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. **92**

GUITAR HERO ROCK DE LOS 80

» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Igual que Guitar Hero II, pero con 30 temas rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta GHIII. **87**

SINGSTAR LA ÉPOCA DE ORO DEL POP ESPAÑOL ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... **84**

SINGSTAR POP HITS DE LOS 90'S (+MICRÓFONOS)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El popular karaoke de Sony vuelve con otra entrega más centrada en la música pop. Ofrece 30 canciones de éxito. **86**

SINGSTAR 90'S ¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
30 canciones que abarcan la década de los noventa, pero con temas en inglés y las opciones habituales. **82**

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **88**

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **85**

CRASH: LUCHA DE TITANES ¡Nuevo!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera. **80**

RATCHET: GLADIATOR

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **85**

basados en series de televisión!!!



» CSI: Las tres dimensiones del asesinato

Con más componente aventurero tenemos el correcto *X-Files: Resist or Serve* o el reciente *CSI: Las Tres Dimensiones del Asesinato*, que también plasma el universo de la serie. Y en el futuro habrá juegos sobre "Perdidos", "Héroes"...

» Padre de Familia

Capítulo aparte merecen los juegos basados en serie de animación. Además del citado *Los Simpson*, tenemos *Padre de Familia*, *Futurama* y todos los basados en anime: *Dragon Ball*, *Naruto*, *Ghost in the Shell*, *Caballeros del Zodiaco*...

SHOOT'EM UP

ACE COMBAT THE BELKAN WAR (Precio especial!)
 » SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **87**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT (Precio especial!)
 » EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **84**

BLACK (Precio especial!)
 » EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE (Precio especial!)
 » ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**

CALL OF DUTY 3 (Precio especial!)
 » ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **92**

COMMANDOS STRIKE FORCE (Precio especial!)
 » EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un shooter bédico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**

DARKWATCH (Precio especial!)
 » UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **84**

HEATSEEKER
 » CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastante variadas. **80**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT (Precio especial!)
 » EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

MEDAL OF HONOR VANGUARD
 » EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Otro shooter bédico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. **85**

PROJECT SNOWBLIND (Precio especial!)
 » EIDOS » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **82**

URBAN CHAOS (Precio especial!)
 » EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **85**

SIMULACIÓN

LOS SIMS 2: MASCOTAS (Precio especial!)
 » EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
 Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. **86**

LOS SIMS 2: NAUFRAGOS (Nuevo!)
 » EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado. **89**

MANAGER DE LIGA 2007
 » CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. **79**

PES MANAGEMENT
 » KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Los fans de PES se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que MDL. **81**

VARIOS

BUZZ!: EL MEGA CONCURSO (+PULSADORES)
 » SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. **86**

BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
 » SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros Buzz! para elegir. **84**

EYETOY: KINETIC + LENTE
 » SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Mójate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **89**

EYETOY: PLAY 3 (Precio especial!)
 » SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mirate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**

JACKASS: THE GAME
 » VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
 Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. **77**

LEMMINGS (Precio especial!)
 » SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. **84**

RAYMAN RAVING RABBIDS (Precio especial!)
 » UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. **90**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

VUESTROS FAVORITOS



■ *WWE Smackdown vs Raw 2007* sigue gobernando vuestra lista. Seguro que su nueva entrega le destrona.

1 **Smackdown vs Raw 2007**

2 **FIFA 08**

3 **Kingdom Hearts II**

4 **GTA San Andreas**

5 **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2**

6 **PES 6**

7 **Guitar Hero II**

8 **God of War II**

9 **Shadow of the Colossus**

10 **Naruto Ultimate Ninja 2**

■ La "Narutomanía" se deja sentir en este ranking gracias a vuestros votos.



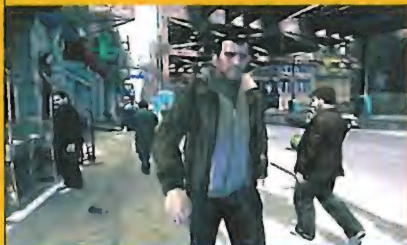
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS ESPERADOS

1 GTA IV

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

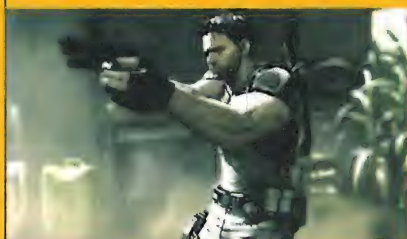
Fue uno de los retrasos más sonados pero tranquilos, que esta vez sí, ya se acerca una de las aventuras de acción más esperadas. Muy pronto tendremos noticias de Niko Bellic...



2 Resident Evil 5

» PS3 » CAPCOM » AVENTURA DE ACCIÓN

Con una fórmula que parece similar a la del excelente RE4, nueva ambientación africana y un impactante apartado gráfico, RE5 promete ser uno de los éxitos del futuro en PS3.



3 GOW Chains of Olympus

» PSP » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Después de probar verdaderos juegazos como Silent Hill Origins o la propia demo de Chains of Olympus, queda demostrado que PSP es capaz de ofrecer bombazos exclusivos.



PSP AVENTURAS

- DAXTER** » SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**
- GTA LIBERTY CITY STORIES** » ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un GTA en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **94**
- GTA VICE CITY STORIES** » ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un GTA en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**
- LOS SIMPSON: EL VIDEOJUEGO** » EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Por su sencillo desarrollo y su estética tan cercana a la serie de animación, es ideal para disfrutarlo en PSP. **90**
- MGS PORTABLE OPS** » KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**
- SILENT HILL ORIGINS** » KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un SH de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates. Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**
- TOMB RAIDER ANNIVERSARY** » EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer Tomb Raider resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**

DEPORTIVOS

- FIFA 08** » EA GAMES » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **90**
- PRO EVOLUTION SOCCER 6** » KONAMI » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. **91**
- VIRTUA TENNIS 3** » SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. **91**

ACCIÓN

- ACE COMBAT X** » SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. **87**
- CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY** » ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. **89**
- CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES** » KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un clásico de la acción y plataformas puesto al día de una forma sobresaliente y con extras de lujo. **91**
- DEAD HEAD FRED** » VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**
- GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2** » UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran título que enganchará a los que disfruten mezclando los disparos con la mejor estrategia militar. **85**
- KILLZONE LIBERATION** » SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**
- MEDAL OF HONOR HEROES 2** » EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova. **87**
- RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA** » SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**
- RAINBOW SIX VEGAS** » UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un notable shoot'em up con toques tácticos con un gran sistema de control y gráficamente correcto. Es algo corto. **85**
- SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON** » LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. **84**
- SYMPHON FILTER DARK MIRROR** » SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. **90**
- ULTIMATE GHOST'S 'N GOBLINS** » CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

@ Ignacio Javier Martínez Sánchez

Está bien, pero tiene fallos

Es un juego impresionante pero tiene fallos muy grandes. Debería tener tanto batallas de relevos como todos a la vez. Otra cosa es que se inventan los nombres de los ataques, cuando es tan fácil traducirlo bien o ponerlo en japonés. Y me faltan personajes. El resto está bien. **85**

Crash: Lucha de Titanes

@ Pedro Requena

Me ha decepcionado bastante

La verdad es que a mí me ha decepcionado. He llegado al tercer episodio y ya me aburre un montón, todo el rato igual, destruyendo ratas de laboratorio y controlando a los titanes. Sin embargo, me pongo a jugar a cualquier cosa de los que sacaron para PSone y no puedo dejar de jugar hasta que lo termino... **50**

Monster Hunter Freedom 2

@ Ae Illo

Un juego realmente bestial

Monster Hunter Freedom 2 es el mejor juego que tengo de PSP y casi seguro el mejor de todos. Puede que los gráficos no sean su punto fuerte, pero la posibilidad de crear tu cazador a tu medida, tener un gran abanico de diferentes tipos de armas, tener una granja y una cocina, poder cazar con amigos y que tenga bestias de diez metros lo compensan. **90**



VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR
 » EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
 » SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
 Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. **83**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS ¡Nuevo!
 » THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un notable juego de velocidad y tuning cuyas principales bazas son su variedad de retos y cantidad de opciones. **85**

MOTO GP ¡Precio especial!
 » NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Última que sólo tenga ocho circuitos. **88**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
 » NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer RR. **92**

SEGA RALLY
 » SEGA » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **86**

WIPEOUT PULSE
 » SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a Pure. **89**

LUCHA

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
 » BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo Dragon Ball que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **85**

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
 » NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. **84**

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
 » SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2007 ¡Precio especial!
 » THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
 Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". **89**

ROL

FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
 » SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
 Todo lo bueno de un Final Fantasy en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **86**

MONSTER HUNTER FREEDOM ¡Precio especial!
 » CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **87**

MONSTER HUNTER FREEDOM 2
 » CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **91**

TALES OF THE WORLD
 » NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
 Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la profundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés. **80**

VALHALLA KNIGHTS
 » VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
 Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos. **78**

VALKYRIE PROFILE: LENNETH
 » SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
 Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. **83**

VARIOS

CAPCOM CLASSICS COL. REMIXED ¡Precio especial!
 » CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
 Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. **80**

HOT BRAIN ¡Precio especial!
 » VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. **74**

MIND QUIZ ¡Precio especial!
 » SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. **85**

PARAPPA THE RAPPER
 » SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **80**

SEGA MEGADRIPE COLLECTION ¡Precio especial!
 » SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
 Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. **80**

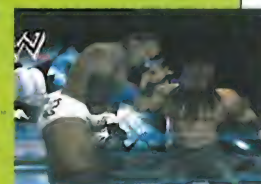
LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1 Smackdown! vs Raw 07

THQ LUCHA

La lucha libre no da tregua y Smackdown 07 se coloca como el juego más vendido de PSP. ¿Y es la versión del año pasado? ¿Qué pasará este año?



2 GTA Vice City Stories

POCKSTAR AVENTURA DE ACCIÓN

3 FIFA 08

EA SPORTS DEPORTIVO

4 Formula One 06

SONY VELOCIDAD

5 NFS Carbono

EA GAMES VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1 Smackdown! vs Raw 07

THQ LUCHA

La lucha libre invade también vuestros favoritos. Smackdown se ha convertido en todo un fenómeno de masas cuya nueva entrega ya está a la venta.



2 FIFA 08

EA SPORTS DEPORTIVO

3 PES 6

KONAMI DEPORTIVO

4 Dragon Ball Z Shin Budokai 2

NAMCO BANDAI LUCHA

5 Monster Hunter Freedom 2

CAPCOM ROL

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Silent Hill Origins

KONAMI SURVIVAL HORROR

¿Puede dar miedo un juego en una consola portátil? La respuesta es sí, y nosotros nos estamos quedando anonadados descubriéndolo.



2 Castlevania: The Dracula X Chronicles

KONAMI AVENTURA DE ACCIÓN

3 Los Simpson

EA GAMES AVENTURA

4 Smackdown! vs Raw 08

THQ LUCHA

5 Monster Hunter Freedom 2

CAPCOM ROL

Hot Brain

@ Alex Gómez Jiménez

El mejor "juego mental"



Me encanta Hot Brain. Es un juego increíble porque me ayuda a ser más rápido mentalmente. Yo creo que la gente tendría que tener un juego de este tipo para aprender. **95**

Si os van los juegos mentales, os recomiendo Hot Brain. Ayuda a ser más rápido mentalmente. Es una de las revoluciones de Sony.

SBK '07

@ David Muñoz

El simulador más realista



Es el mejor simulador de motos que he probado. El pilotaje es muy realista y las carreras son espectaculares. En cuanto ahorre unos eurillos me lo compro. **91**

Buenísimo. Mejor que Tourist Trophy y Moto GP 4. Lástima que un campeonato como Superbikes no le interese a casi nadie.

LOS MÁS VENDIDOS

1 PES 2008

KONAMI DEPORTIVO

Aun teniendo fallos técnicos y envuelto en polémicas de todo tipo, el debut del simulador de fútbol de Konami en PS3 está arrasando en ventas en nuestro país.



2 FIFA 08

EA SPORTS DEPORTIVO

Heavenly Sword

SONY ACCIÓN

Colin McRae DIRT

CODEMASTERS VELOCIDAD

Conan

CODEMASTERS SHOOT'EM UP

VUESTROS FAVORITOS

1 FIFA 08

EA SPORTS DEPORTIVO

Vuestras ganas de probar el fútbol en la nueva generación han quedado demostradas por la cantidad de votos recibida por FIFA 08 en su versión PS3.



2 Heavenly Sword

SONY ACCIÓN

Resistance: Fall of Man

SONY SHOOT'EM UP

MotorStorm

SONY VELOCIDAD

Sega Rally

SEGA VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Call of Duty 4: Modern Warfare

ACTIVISION SHOOT'EM UP

Todavía estamos alucinando con la calidad del nuevo Call of Duty. Eso sí, también lo estamos flipando con Assassin's Creed, Guitar Hero III y Ratchet & Clank.



2 Assassin's Creed

UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN

Guitar Hero III

ACTIVISION MUSICAL

Jericho

CODEMASTERS SHOOT'EM UP

Conan

THQ ACCIÓN

PS3

ASSASSIN'S CREED

» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazle con él YA. **95**

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. **94**

COLIN McRAE DIRT

» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **90**

FIFA 08

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

En su salto a PS3, FIFA 08 ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. **91**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. **88**

GUITAR HERO III GUITARRA

» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. **93**

HEAVENLY SWORD

» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

JERICO

» CODEMASTERS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. **86**

LAIR

» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. **80**

LOS SIMPSON

» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto. **89**

MOTORSTORM

» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **90**

NBA LIVE 08

» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. **91**

NBA 2K8

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece mas modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... **91**

NEED FOR SPEED PROSTREET

» EA GAMES » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... **91**

NINJA GAIDEN SIGMA

» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **90**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

» KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. **90**

RATCHET & CLANK ARMAGEDDON HASTA LOS DIENTES

» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **90**

RESISTANCE: FALL OF MAN

» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **91**

SEGA RALLY

» SEGA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos... **86**

SKATE

» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. **90**

SMACKDOWN VS. RAW 2008

» THQ » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. **91**

STRANGLEHOLD

» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **92**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. **94**

THE EYE OF JUDGMENT

» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. **85**

WARHAWK

» SONY » 29,99 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si tienes Internet, 30 euros y quieres probar el potencial Online de PS3, tienes ante ti el mejor candidato posible... **89**

3 razones para tener...

Assassin's Creed

PlayStation
¡EL JUEGO DEL MES!



1. UN DESARROLLO MUY VARIADO. Salva ciudadanos, recorre 3 enormes ciudades, sube a torres altas, elimina a objetivos... Muchas cosas para hacer.

2. UNA SOBERBIA MEZCLA. Acción, plataformas, combate y sigilo. Y todo ofreciendo una gran libertad para que juguemos como queramos...

3. TÉCNICAMENTE IMPRESIONANTE. La época de la tercera Cruzada ha quedado genialmente reflejado en edificios, vestimentas... Todo.



PS3



Ratchet & Clank:
Armados hasta los dientes



Pro Evolution Soccer
2008



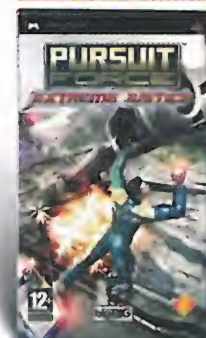
Kane & Lynch:
Dead Men

PS2



Guitar Hero III

PSP



Pursuit Force:
Justicia Extrema

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL, C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón, 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

**OFERTA
EXCLUSIVA
PARA LOS LECTORES DE
PLAYMANÍA**

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de diciembre de 2007.

Nombre Apellidos
 Calle/Plaza Número Piso Ciudad
 Provincia C. Postal Teléfono NIF
 Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Ratchet & Clank: <small>Armados hasta los dientes</small>	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Pro Evolution Soccer 2008	64,95 €	59,95 €	
<input type="radio"/> Kane & Lynch: Dead Men	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Guitar Hero III	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Pursuit Force: <small>Justicia Extrema</small>	49,95 €	44,95 €	

GAME

CENTRO MAIL

Play
MANÍA

Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente
 (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)



16+

Género: LUCHA
Editor: THQ
Precio: 49,95 €
Idioma: CASTELLANO
Jugadores: DE 1 A 4

¡¡¡LA LUCHA POR EL CAMPEONATO DEL MUNDO HA COMENZADO!!!

Smackdown vs Raw 2008

¡Ha llegado el momento de los grandes del ring! Pero, para que puedas medirte a ellos con garantías, debes conocer hasta el más mínimo detalle del extensísimo sistema de combate de *WWE Smackdown! Vs RAW 2008*. ¡Y en esta guía te lo contamos!

CONTROLES BÁSICOS

Andar: stick izquierdo
Burla: Cruceta.
Llave Rápida: cualquier dirección del stick derecho.
Correr: Mantener pulsado L1 + cualquier dirección de stick izquierdo.
Irish Whip: ●
Llave firme o Llave de control: mantén pulsado R1 + cualquier dirección del stick derecho.
Ataque: ■
Remate Final: ▲
Entrar o salir del ring: ✕

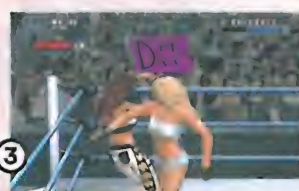
» SISTEMA DE LUCHA BOTÓN A BOTÓN



1



2



3



4

Afortunadamente, casi todas las técnicas de defensa y ataque son sencillas de ejecutar y se basan en pulsaciones simples de los botones. Aquí tienes en detalle para qué sirven cada uno de los botones del mando

BOTÓN ✕: HAZ DE TODO

Sirve para realizar una enorme variedad de acciones:

- Bajar y subir del ring
- Coger y soltar objetos, incluidos los que puedes sacar de debajo del ring. Además, cuando el objeto que dejas es una mesa o unas escaleras, las colocas desplegadas sobre el ring ①
- Trepas por rejas en los combates en jaulas.
- Además, tiene otra función de ataque básica: cuando un enemigo está caído en el ring, sirve para sentarse sobre

él y descargar puñetazos, cabezazos o tirar de su cuello (si está de espaldas). Pulsa ✕ también si quieres parar el ataque y levantarte ②

- Dar el relevo en los combates por parejas

BOTÓN ■: ¡AL ATAQUE!

Es el botón básico de ataque: sirve para descargar un golpe (patada o puñetazo) sobre el rival de pie. Este ataque varía según cual de las cuatro direcciones básicas del stick izquierdo pulsas al realizarlo (o si no pulsas ninguna) ③

Además tiene otra función muy interesante: cuando tu rival está fuera del ring y tú dentro, puedes pegarte a la cuerda, pulsar en dirección al rival en el stick izquierdo y pulsar ■ para lanzarte desde el ring contra él (en general, éste es el botón que se usa para saltar desde cualquier sitio alto, como la esquina del ring o una escalera, y golpear al rival) ④

Ah, y también puedes usarlo cuando estás fuera del ring para intentar agarrar a un rival dentro. Si no se zafa, le golpearás el cuello contra las cuerdas.

BOTÓN ●: EL IRISH WIP

Este botón es el que, en condiciones normales, se utiliza para hacer un Irish Whip: la técnica consistente en agarrar al rival y lanzarle en dirección contraria para, por ejemplo, rebote contra las cuerdas. Si ejecutas un Irish Whip mientras mantienes pulsado el botón R1, harás un

Super Irish Wip que puede lanzar al rival fuera del ring o dejarlo agarrado a la parte exterior de las cuerdas ⑤. Además, el botón ● sirve para levantar también a un rival caído (igual que el botón R3).

BOTÓN ▲: LOS REMATES

Los Remates son movimientos únicos de cada Superestrella que dejan al rival fuertemente conmocionado, y tras los cuales es mucho más fácil que no pueda zafarse de una cuenta para ganar la pelea. Puedes realizarlos cuando la Barra de Poder de tu marcador está llena, cosa que se consigue golpeando al rival (aunque si repites varias veces seguidas el mismo golpe, la barra se vaciará en lugar de llenarse). Debes colocarte junto a un rival de pie y aturrido. Aparecerá entonces en tu marcador el botón ▲ que indica que puedes realizar el remate ⑥. ¡Pulsa y contempla el supermovimiento!

BOTÓN R3: LEVANTANDO O ARRASTRANDO AL RIVAL CAÍDO

Cuando un rival está en el suelo, puedes dar una sola pulsación a R3 para levantarlo (igual que con ●), o mantener pulsado R3 para agarrarlo. Sin dejar de pulsar R3, mueve el stick izquierdo para arrastrarlo ⑦

STICK DERECHO: ¡LAS LLAVES!

Con este stick realizas las presas y llaves, dependiendo de la dirección que pulses. Las llaves de casa Superstar

son distintas. Si mantienes pulsado el botón R1 al mismo tiempo que usas este stick para realizar una llave, ejecutarás movimientos aún más potentes y espectaculares ⑧.

L1: ¡A CORRER!

Si mantienes pulsado este botón, tu Superestrella correrá el lugar de andar. Así podrás realizar potentes ataques en carrera contra el rival (pulsa ●). Por supuesto, puedes rebotar contra las cuerdas para continuar una carrera y atacar con fuerza. El botón R1 es, además, el que debes pulsar para subirse a una esquina del ring (moviéndote hacia ella al mismo tiempo con el stick izquierdo) ⑨.

L2 Y R2: CONTRAATAcando

Dominar la técnica de contraataques es muy importante.

Básicamente, consiste en pulsar un botón un instante antes de ser atacado para contrarrestar la acción del rival y quedar en posición ideal para atacar tú. Los botones de contraataque son el L2 y el R2.

El L2 debes usarlo para contrarrestar los golpes (lo que vale también para los golpes en carrera), y el R2 para evitar las llaves ⑩.

Además hay situaciones especiales, como cuando un rival te golpea repetidamente contra un poste o escalera, o cuando te presiona contra una cuerda. En la que cualquiera de los dos botones vale para contraatacar si pulsas justo antes de recibir un golpe ⑪.



5



6



7



8



9



10



11

■ John Cena es uno de los 52 luchadores que podrás manejar en el nuevo *Smackdown vs Raw 2008*.

» TODO LO QUE DEBES SABER PARA GANAR



Te explicamos en este apartado toda una serie de técnicas que debes dominar si de verdad quieres enfrentarte con garantías a las Superestrellas del juego. No pierdas detalle.

¡HACER LA CUENTA!

Es básico, pero por si acaso: para hacer la cuenta que elimina a un rival, pulsa **↓** en el stick izquierdo cuando el rival está en el suelo. Eso sí, si no has desgastado ya mucho al rival durante el combate, casi seguro que le quedarán fuerzas para zafarse. Por cierto, si eres un poco sádico y quieres interrumpir tu la cuenta, pulsa **✖** ①

AGARRAR Y DESPLAZAR A UN RIVAL

Cuando te acerques a un rival de frente, pulsa **R1** y arriba (MUY SUAVEMENTE y un instante, o harás una presa). Los dos quedaréis agarrados y podrás desplazar a tu rival moviéndote con el stick izquierdo. Si el rival está de espaldas, esta misma técnica servirá para ponerle de frente.

Esto es fundamental, por ejemplo, para colocar a un rival apoyado en una mesa y, luego, usando un Remate (▲), subirte sobre ella y acabar con él, una manera de ganar los combates "Table".

Además, también puedes acercar a los rivales a postes o escaleras para comenzar a golpearlos contra ellos (como se ve en su correspondiente apartado). O también puedes colocarlo sobre las cuerdas y comenzar a moverlas.

Para arrastrar a un rival en el suelo, debes mantener pulsado el botón **R3** cuando estés cerca de él, y moverte con el stick izquierdo ②.



LAS LLAVES DE SUMISIÓN

Una de las novedades de *WWE Smackdown! vs. Raw 2008* es la mecánica de las llaves de sumisión. Son esas en las que estiras alguna parte del cuerpo del rival produciéndole un fuerte dolor. Ahora, tú controlas la intensidad de la llave moviendo en cualquier dirección el stick derecho.

Si ejerces una presión continua, el tiempo que durará la llave será menor. Si, por el contrario, alternas momentos de presión con breves paradas, la llave durará más, pero te arriesgas a que el contrario pueda librarse en los momentos en los que no presionas.

Si eres tú el que está sufriendo la llave, puedes librarte de ella si pulsando el stick derecho en cualquier dirección justo en el momento en el que aparece un candado en tu marcador.

Si no lo logras a la primera, suelta, aguanta el tirón de tu oponente e inténtalo de nuevo cuando aparezca otra vez el candado ③.

LAS LLAVES DE CONTROL DEFINITIVAS

Algunas de las llaves que cada luchador realiza con el stick derecho son Llaves de Control Definitivas: aquellas en las que alzamos al rival y podemos desplazarnos con él a cuestras sobre el escenario.

Aparecen entonces en nuestro marcador diferentes movimientos que podemos realizar con el stick derecho, y que darán lugar a distintas llaves, a cual más espectacular.

Si un rival nos alza para realizar una llave de control directa, podemos intentar golpearle o mover el stick derecho para zafarnos y realizar de este modo nosotros una llave por sorpresa ④.



SERIES DE GOLPES

Son ataques en los que golpeas repetidamente al rival, ya sea con los puños o contra elementos como los postes de las esquinas del ring o las escaleras. También entran en este tipo de ataques los ataques consistentes el presionar a un rival contra las cuerdas. El ataque más básico de este tipo se produce cuando un rival está en el suelo: simplemente pulsa **✖** para subirte sobre él. Pulsando a izquierda y derecha en el stick derecho, descargas sobre el puñetazo. Si le has pillado boca arriba, pulsando rápidamente **↑** y **↓** estamparás su cabeza contra el suelo. Y si le has agarrado boca abajo, podrás estirarle de la mandíbula con la misma técnica.

Además, si arrastras al rival tanto por el suelo como de pie, como se detalla en el apartado "Agarrar y desplazar al rival", podrás realizar otras técnicas que también se basan en dar toques alternativos al stick derecho.

- Golpearlos contra postes y escaleras.
- Subirlos a las cuerdas para aplicarles presión en sus partes nobles.
- Ponerlos contra los postes de las esquinas para golpearlos.
- Presionar su cuello contra las cuerdas (en este caso, debes agarrarlos cuando estén en el suelo).
- Desde fuera del ring, acercar al ring al rival para subirte a él y golpearle la cabeza.

En tu marcador siempre se indican los movimientos que debes hacer. La manera de contrarrestar estos ataques si los sufres tú siempre en la misma: pulsa **R2** o **L2** justo antes de ser golpeado ⑤.



REGLAS ECW Y EL USO DE OBJETOS PARA GOLPEAR

En estos combates que usan las reglas de esta federación está permitido usar objetos contundentes para golpear al rival. Baja del ring, acércate a los laterales y pulsa **✖**. Aparecerá una rueda de objetos que puedes mover de izquierda a derecha para coger el que quieras. Una vez lo tengas, puedes soltarlo con **✖** (si es una mesa o una escalera la dejarás montada) o usarla para golpear pulsando **■**. Cuando golpees con un objeto un determinado número de veces, desaparecerá (excepto si es necesario para acabar el combate). Y también puedes arrebatarle un objeto al rival. Basta estar cerca y mover el stick derecho en su dirección.

Además, en los combates normales (no con reglas ECW), también puedes sacar un objeto de debajo del ring pulsando **✖** en la parte central de cualquier lateral. Pero ten cuidado: aquí no está permitido usarlos, y el árbitro puede descalificarte ⑥.

LLAVES Y ATAQUES ESPECIALES CON OBJETOS

Hay algunos objetos con los que puedes realizar llaves y ataques especiales. Las sillas puedes colocarlas en una esquina pulsando **■**, para después lanzar al rival contra ella. Y también, cuando un rival está en el suelo, pulsando **■** puedes realizar llaves con la silla.

En el caso de las mesas, puedes subir al rival sobre ellas: agarralo y apóyalo contra la mesa, y luego pulsas **↑** o **↓** en el stick derecho, le golpearás contra la mesa, mientras que si pulsas **←** o **→**, le subirás. Las escaleras también son especiales, porque si dos rivales os subís a ellas, uno por cada lado, podéis



pelear arriba. Puedes darle puñetazos con **■** (manteniendo pulsado el botón y soltando son más fuertes, lo mismo que si combinas **■** con cualquier dirección del stick izquierdo).

Cuando el rival esté aturdido, puedes derribarle pulsando **↓**, **←** o **→** en el stick derecho, o incluso realizando un remate con **▲** si tienes llena la Barra de Poder ⑦.

ATAQUES DESDE LO ALTO

Para subirte a una escalera, basta que pulses **✖**. Para subirte a la esquina del ring, simplemente acércate a ella mientras mantienes pulsado el botón de correr (**L1**). Y si además quieres lanzarte desde lo alto y golpear al rival, pulsa **■** (pero ten cuidado de no caer contra el suelo) ⑧.

ATAQUES POR PAREJAS

En los combates por parejas, para dar el relevo al compañero acércate a la esquina en la que está y pulsa **✖** al mismo tiempo que mueves el stick derecho en su dirección. En este tipo de combates, es posible realizar golpes combinados de los dos luchadores.

Los hay de dos tipos: los primeros puedes realizarlos cuando tu rival está aturdido cerca de la esquina en la que está tu compañero. Tú simplemente debes pulsar cualquiera de las cuatro direcciones básicas del stick derecho para realizar cuatro llaves diferentes ⑨. Para realizar el segundo tipo, tu compañero debe agarrar al rival y llevarle hasta tu esquina. Entonces te dará automáticamente el relevo, y de nuevo bastará con que pulses cualquiera de las cuatro direcciones básicas del stick derecho para realizar cuatro llaves diferentes ⑩.



» VIGILA SIEMPRE EL ESTADO DEL LUCHADOR

Si juegas en solitario, lo normal es que en la esquina superior izquierda veas el marcador de tu luchador (puede estar en otras esquina dependiendo del número asignado al mando con el que juegues).

Su Barra de Poder se llena cuando golpeas al rival, aunque realices varias veces seguidas el mismo golpe. Cuando se llena del todo, tienes dos opciones: o realizar un Remate (acércate a un luchador aturdido y pulsa **▲** cuando se te indique en tu marcador) o guardar esa energía

pulsando **L1** y **L2** al mismo tiempo. Así se llenará tu icono de Estilo de Lucha, y podrás usar la Habilidad Principal (que se explica en el siguiente apartado de la guía).

Otros elementos que marcan el estado de tu luchador son el cansancio y el desgaste. El cansancio es que cuando tu Superestrella realiza muchas acciones seguidas, y sobre todo corre, se cansa: anda más lento y debes parar un rato para que recupere aire ①.

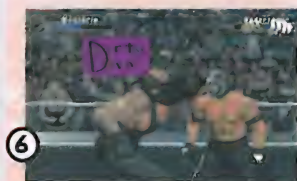
El desgaste es más peligroso: cada

vez que un luchador recibe un impacto, se localiza en una parte de su cuerpo: brazos, piernas, tronco o cabeza. Los golpes se van acumulando y en el marcador verás cómo las partes del cuerpo del luchador van cambiando de color ②. Cuando cualquier parte del cuerpo lle-

gue al color rojo, el luchador estará muy tocado y avanzará mucho más lentamente por el ring (también correrá más despacio) ③.



» ASÍ SON LOS ESTILOS DE LUCHA Y SUS HABILIDADES



Una gran novedad de esta edición 2008 son los estilos de lucha. Cada luchador tiene asociados dos, y antes de cada combate debemos elegir uno de ellos, que le dota de una serie de características y movimientos únicos.

Eso sí, para activar la **Habilidad Principal** de cada categoría, hay que llenar la Barra de Poder de nuestro marcador y no usar el Remate, sino guardarlo. Entonces el icono de estilo de lucha se iluminará, y pulsando R1 y ▲ podremos activar la Habilidad.

1. CENTRAL ELÉCTRICA (POWERHOUSE)

Habilidad Principal:

• Rampage:

Cuando tu Superestrella disponga de un icono de estilo de lucha, mantén pulsado R1 y pulsa ▲ para activar el modo Rampage. Por un periodo limitado de tiempo tu luchador será inmune a los ataques y sus llaves y Movimientos de Control Definitivos serán imparables ①.

Habilidad Secundaria:

• Strong Irish Whip:

Mueve el stick analógico izquierdo en cualquier dirección y mantén pulsado el botón ● para ejecutar un Irish Whip más potente y lanzar a tu rival por encima de las cuerdas.

2. TÉCNICO (TECHNICAL)

Habilidad Principal:

• Technically Sound:

Cuando tu luchador disponga de un icono de estilo de lucha, mantén pulsado R1 y pulsa ▲ para activar el modo Rampage. Gracias a esta habilidad, por un periodo limitado de tiempo tu luchador realizará los contraataques de manera automática ②.

Habilidades Secundarias:

• Technical Immunity:

Antes de recibir cualquier daño, los luchadores técnicos contraatacarán cualquier llave firme y movimientos de Ultimate Control de manera automática ③.

• Pit Maneuver:

Mientras corres hacia tu enemigo, pulsa ✖ para situarte rápidamente detrás de él, cogerlo desprevenido y realizar un ataque desde atrás.

• Fake Irish Whip:

Cuando realices una Irish Whip pulsa ■ justo antes de soltar al rival para tirar de él y realizar un remate final.



3. MOSCARDÓN (HIGH FLYER)

Habilidad Principal:

• Possum Pim:

Cuando tu luchador disponga de un icono de estilo de lucha, mantén pulsado R1 y pulsa ▲ para ejecutar una Possum Pin. Por un periodo limitado de tiempo tu luchador contraatacará el siguiente ataque de tu oponente ejecutando por sorpresa un intento de Pin ④.

Habilidades Secundarias:

• Springboard Attack:

Cuando tu luchador esté cerca de las cuerdas mueve el stick analógico izquierdo hacia ellas y pulsa ■ para ejecutar un Springboard Attack ⑤.

• Evasive Roll:

Para esquivar rápidamente el ataque del oponente mantén pulsado el botón R2 o el botón L2 y luego el stick analógico izquierdo.

• Turnbuckle Leapfrog:

Cuando tu oponente esté aturdido contra el poste corre hacia él y pulsa el botón ✖ para ejecutar el Turnbuckle Leap Frog.

4. BRAWLER (GALLITO)

Habilidad Principal:

• Wreck Shop:

Cuando tu Superstar disponga de un icono de estilo de lucha, mantén pulsado R1 y pulsa ▲ para ejecutar el movimiento.

Por un periodo de tiempo tu Superstar contraatacará todos los golpes de tu oponente y los ataques de tu luchador serán imparables ⑥.

Habilidades Secundarias:

• Ground & Pound:

Acércate a la parte superior de un oponente caído y pulsa ✖ para ejecutar Ground & Pound.

En esta posición, mueve el stick derecho a izquierda y derecha para golpear, y arriba y abajo para ejecutar un ataque adicional ⑦.

• Fist of Fury:

Para desatar Fist of Fury mantén pulsado el R1 y pulsa ■. Esto hará que tu luchador ejecute una combinación de tres golpes sucesivos.



5. ARTISTAS DE LA SUMISIÓN (SUBMISSION)

Habilidad Principal:

• Ultimate Submission:

Si un icono de estilo de lucha está disponible mientras tu SuperStar está ejecutando una sumisión, mantén pulsado R1 y pulsa ▲ para convertir el movimiento en una presa de Ultimate Submission. Gracias a este movimiento, tu SuperStar podrá retorcer a su oponente sin interrupción por un periodo limitado de tiempo ⑧.

Habilidades Secundarias:

• The Lock Pick:

Antes de recibir daño importante en el pecho mueve el stick derecho en cualquier dirección para liberarte inmediatamente de la sumisión de tu oponente ⑨.

• Recovery Hold:

Si una SuperStar de Sumisión reanuda a su oponente su medidor de daño se irá regenerando lentamente.

6. SUCIO (DIRTY)

Habilidad Principal:

• Super Dirty Move:

Cuando tu SuperStar esté frente a un oponente aturdido y tenga un icono de estilo de lucha disponible mantén pulsado R1 y pulsa ▲ para ejecutar un movimiento Supersucio ⑩. ¿Qué esperabas de este estilo?

Habilidades Secundarias:

• Ref Shield:

Mantén pulsado el botón ✖ estando cerca del árbitro para usarlo de escudo contra los ataques de tu oponente.

Mueve el stick izquierdo para andar y suelta el botón ✖ para lanzar al árbitro contra tu oponente ⑪.

• Argue With Referee:

Después de un pin fallido, pulsa ▲ para discutir con el árbitro sobre la lentitud de la cuenta.

• Strip Turnbuckle:

Para quitar las protecciones de los postes para que así hagan más daño mueve el stick analógico izquierdo hacia el poste y pulsa el botón ✖.



7. SHOWMAN

Habilidad Principal:

• Steal Finishing Move:

Cuando tu SuperStar esté en la situación de remate final de tu oponente con un icono de estilo de lucha disponible, mantén R1 y pulsa ▲ para realizar el remate final de tu oponente ⑫.

Habilidades Secundarias:

• Gimmick Infringement:

Para realizar la burla de tu oponente y robar su impulso mantén pulsado ▲ y pulsa cualquier dirección en la cruceta.

Pero ten mucho cuidado, porque si la burla de tu luchador es interrumpida, tu SuperStar perderá todo su impulso ⑬.

• Mass Exposure:

Tu SuperStar también puede realizar burlas pulsando cualquier dirección en la cruceta estando encima de un poste.

Remata tu acción con un ataque en plancha, y el impulso de tu SuperStar llegará al máximo. Pero si el movimiento o la burla son interrumpidos, tu SuperStar perderá todo su impulso.

8. HARDCORE

Habilidad Principal:

• Hardcore Resurrection:

Cuando tu SuperStar esté agarrado a una silla y haya un icono de estilo de lucha disponible, mantén pulsado R1 y pulsa ▲ para realizar una Hardcore Resurrection. De esta manera, tu SuperStar usará la silla para golpearse la frente y regenerar una importante cantidad de daño ⑭.

Habilidades Secundarias:

• Hardcore Rejuvenation

Un Hardcore SuperStar recibirá máximo impulso cuando un oponente le haga sangrar en cualquier momento del combate.

• Armed & Dangerous:

Cuando tengas agarrado un objeto, mueve el stick derecho para realizar distintas llaves a tu oponente. Algunos objetos pueden ser situados en el cuerpo de tu oponente pulsando el botón ✖.



Artistas Originales

MÚSICA REAL

7313	50 CENT In da club
26129	A. FERNANDEZ Te voy a perder
9699	A. SANZ A la primera persona
9726	A. SANZ Enseñame tus manos
6701	ACDC Highway to hell
27511	ALEX G. FEAT. CRYSTAL WATERS...
2762	AMARAL Sin ti no soy nada
13588	ANDY Y LUCAS Quiereme
13744	ANDY Y LUCAS Quiero que sepas
43157	AVRIL LAVIGNE Girlfriend
25581	BANGHRA My own way
14630	BEYONCE Beautiful liar
25212	BNK Vuelve negra
7769	BOB SINCLAR World hold on
13748	BONEY M Daddy cool
29615	BRITNEY SPEARS Gimme More
28665	BRUCE SPRINGSTEEN Radio nowhere
28524	CALLE 13 La Cumbia de los aburridos
6624	CHAMBAO Ahi estas tu
14566	CHAYANNE Si nos quedara poco tiempo
25138	CLEOPATRA STRATAN Ghita
13014	CONCHITA Nada que perder
4883	D. BISBAL T. de Babel (Reggaeton)
30583	D. DEMARIA El perfume de la soledad
25129	D. TAVARE FEAT. Hot Summer Night
17769	DADDY YANKEE Impacto
2766	DAFT PUNK Around the world
27767	DESPISTAOS Cada dos minutos
28403	DIANA NAVARRO Mira lo que has perdido
29759	DIEGO MARTIN Hasta llegar a enloquecer
28498	DIEGO MARTIN Todo se parece a ti
13068	DON OMAR Salio el Sol
17798	E. IGLESIAS Do you know (The ping...)
0113	EL BARRIO Mal de amores
27416	EL BICHO Los rokipankis
25357	EL KOALA Mi Carro
14609	EL SUENO DE MORFEO Para toda la...
17797	ENRIQUE IGLESIAS Dimelo
28491	FANNY LU No te pido flores (ver.2)
26122	FITO Y FITIPALDIS Acabo de llegar
13517	FITO Y F. Me equivocaria otra...
9481	FITO Y F. Por la boca vive el pez
17880	GIANNA N. Meravigliosa creatura
27504	GREEN DAY The Simpsons Theme
7548	GUNS N ROSES Sweet child of mine
25394	HANNA Como la vida (Vuelta 07)
29735	HANNA Por ti daria
1943	HIGH SCHOOL MUSICAL Breaking free
6664	IL DIVO Regresa a mi
27415	JAMES BLUNT 1973
3885	JAMES BLUNT You're beautiful
28648	JENNIFER LOPEZ Do it well
13552	JENNIFER LOPEZ Que hiciste
3352	JOSS STONE Victim of a foolish heart
30617	JUANES Clase de amor
30620	JUANES Gotas de agua dulce
30618	JUANES Hoy me voy
30619	JUANES La vida es un ratico
30616	JUANES No creo en el jamas
30623	JUANES Tu y yo
9422	JULIETA VENEGAS Limon y sal
17452	KIKO Y SHARA Adolescentes
17998	KIKO Y SHARA Le pido a Dios
1486	LA QUINTA ESTACION Me muero
1488	LA QUINTA ESTACION Sueños rotos
17743	LINKIN PARK Bleed it out
25541	MACH Y DADDY La Botella XTM Version
8994	MAGO DE OZ Diabulus in musica
30614	MAGO DE OZ Y ahora voy a salir
14773	MALA RODRIGUEZ Nanai
9508	MALA RODRIGUEZ Por la noche
0058	MALU No voy a cambiar
8997	MANA Labios compartidos
13022	MANA Manda una señal
43201	MARTA SANCHEZ Superstar
1479	MELENDI Calle la pantomima
1481	MELENDI Kisiera yo saber
27812	MELENDI La Aceituna
14358	MIGUEL BOSE Morenamia (Duet 07)
13073	MIKA Grace Kelly
14564	NATASHA BEDINGFIELD Unwritten
28672	NEK Para ti seria
14244	NELLY FURTADO All good things
8874	NINA PASTORI Burbujas de amor
3700	NIRVANA Smells like teen spirit
9030	PAULINA RUBIO Ni una sola palabra
27692	PEREZA Aproximación
31037	PIGNOISE Sin ti
17792	RAGE AGAINST THE MACHINE
2275	RBD REBELDE Besame sin miedo
6774	RBD REBELDE Rebelde
17600	RBD REBELDE Responde
6776	RBD REBELDE Salvame
17591	RBD REBELDE Ser o Parecer
13763	RICKY MARTIN Pegate
1593	RICKY MARTIN Tu Recuerdo
14600	SASH Ecuador
28507	SEAN KINGSTON Beautiful Girls
13234	SHAILA DURCAL Por ti
13235	SHAILA DURCAL Vuelvete a la Luna
6622	SHAKIRA Hips dont lie
28757	SORAYA La Dolce Vita
13884	TATA GOLOSA Micromania
3694	THE POLICE Every breath you take
27825	TIGA Far from home (Spot Mahou)
17420	TOKIO HOTEL Monsoon
17983	VIOLADORES DEL VERSO Balantains



Real Artista

Real Artista	Título
28362	Juanes Me enamora
25017	Rihanna Umbrella
29848	El barrio Buena, Bonita y Barata
25395	Jarabe de Palo Déjame vivir
9150	A. Carmona Para que tu no llores
26126	Fernando Castro África
17644	A. Fernandez Amor gitano (BSO El Zorro)
29509	Chenao Todo irá bien
27569	Hombres G Me siento bien
28376	P. Bjorn y John Young folks (Supermodelos)
28730	Pignoise Sigo llorando por ti
13725	Shakira Las de la intuición
26133	Melendi Me gusta el fútbol
27654	Mika Relax
0358	Calle 13 Atrevete-te



Envía

DISK

Código **AI 5646**
MÚSICA REAL
O SONIDO REAL

Ej: Envía DISK 28362 al 5646 para recibir Me enamora cantada por JUANES

Heroes del Silencio

25428	Avalancha
5725	Entre dos tierras
13229	Flor venenosa
13230	Hacé tiempo
25427	La sirena varada
13228	Mar adentro

CINE / TV

29599	4 bodas y un funeral
1550	A. Grey Chasing cars
13567	A. Grey How to save...
0158	American beauty
28523	Arrayán
1882	Csi las vegas
77224	El bueno, el feo y el malo
6368	El exorcista
3679	El padrino
2340	El ultimo mohicano
4887	Fragile rock
2334	Friedrich I'll be there...
3681	Ghost
3677	Gladiator
2343	Grease
0726	James bond casino royale
7186	La pantera rosa
26188	Los simpsons
8806	Memorias de africa
3678	Mision imposible
4901	Pretty woman
2338	Star wars
2338	Terminator 2
2335	The benny hill show

HIMNOS

1640	A por ellos
9670	Alcohol! Alcohol! Alcohol!
79087	Alé Depor Ale!
79070	Alé Zaragoza Ale
79072	Amarillo el submarino
30762	Amunt Valencia
79098	Athletic! Athletic!
7311	Atl. Madrid
30687	Can't del Barça
7312	Cent. del Sevilla
7300	Champions League
79091	Ese Cádiz Oe!
79085	Espanyol te quiero
78849	Forza Barça
7310	Hala Madrid!
79083	Malaga, Malaga, Malaga!
79084	Mallorca! Mallorca!
78858	Mucho Betis! Mucho...
79078	Racing! Racing! Racing!
79077	Real Real Sociedad!
79089	Rianxeira

SONIDOS REALES

PADRINO	El telefono del Padrino
POCHOLO	Nos vamos de fiesta
PADREPIJO	Oirás un Padre Nuestro muy pijo
BEBE	Ruidosa carcajada de un bebe
GOLLUM	El telefono es mi tesoro
CHINCHETA	Soy el chincheta, coge el ...
TARZAN	El grito de Tarzan, igual que en la peli
EXORCISTA	Coge el auto telefono...
POLICIA	Tendrás el sonido de una sirena
SUPERPIJA	O sea... Te cojo el telefono
PUJOLMOVIL	Eieieieie...
TOCAHUEVOS	Es tu jefe para tocarte los huevos
CAMERACAFE	Bernardo Camera Cafe Mari Carmen
FRANCO	Espanoles Franco ha muerto
SHINCHAN	Risa de Shinchan
LUISMA	Como el Luisma no se enterá

Ej: Envía DISK BEBE al 5646 para recibir la risa de un bebe

Okemovil

Consigue una Wii descargándote uno de estos juegos



Ej: Envía Wii 3120 al 7133 para descargarte Real Football 2008 y esta Wii podrá ser tuya



Envía **LOOK** Código **AI 5646**
TEMA

Ej: Envía LOOK 2238 al 5646 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por CALAVERAS

También lo más sexy:



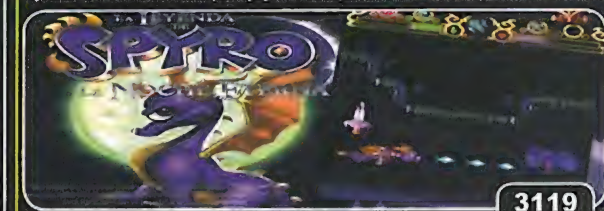
Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por HADAS, envía LOOK HADAS al 5646

CHICASMALAS
MACIZAS
GUERRERAS
EGIPTO
HENTAI
MULATAS
CHICASBIBIKINI
CHICASGUAPAS
UNICORNIOS
HADAS
LOBOS
BRUJAS
PERRILLOS
TEQUIEROS
DEPORTIVOS



Envía **PS** Código **AI 5646**
JUEGO JAVA

Ej: Envía PS 3115 al 5646 para jugar a toda pantalla al Flexis Extreme en tu móvil





3+

Género: **DEPORTIVO**
Editor: **KONAMI**
Precio: **44,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 8**

CONTROLES BÁSICOS

Stick Izquierdo: Mover jugador/Mover portero en penaltis
Stick Derecho: Pases manuales/Ruleta Marsellesa
✱: Pase corto/Presión
●: Pase largo/Entrada deslizante
▲: Pase en profundidad/Salida del portero
■: Disparo normal/Despejar/Presión doble
R1: Esprintar con balón/Esprintar sin balón
R2: Controlar balón por alto/Girar hacia portería
L1: Cambiar jugador
Start: Pausa

CLAVES PARA DOMINAR TODOS LOS MOVIMIENTOS DEL JUEGO

PES 2008

Tras otro ajetreado verano repleto de fichajes, los grandes clubes y selecciones se preparan para una nueva temporada llena de emociones. En estas páginas aprenderás todo lo necesario para no desentonar lo más mínimo frente a las deslumbrantes estrellas del fútbol mundial.

» CONSEJOS PARA GANAR SIEMPRE



ADÁPTATE AL SISTEMA TEAMVISION

Las mejoras en la IA introducidas en esta nueva entrega te exigirán un periodo de adaptación. Lo más destacable es que tus rivales aprenden de sus propios errores, lo que te obligará a variar constantemente tus jugadas para sorprenderles. Además, son mucho más directos ofensivamente. También deberás ser bastante preciso en el control del balón ① y calcular al milímetro tus entradas, ya que los árbitros son bastante tarjeteros.

NO PIERDAS OJO AL RADAR

Ten siempre vigilado el radar que muestra las posiciones de los jugadores. En ataque podrás ver los desmarques de tus extremos y delanteros ②, y en defensa, podrás comprobar si algún compañero te cubre las espaldas antes de abordar a un delantero.



JUEGA RÁPIDO Y EN CORTO

Juega con rapidez al primer toque y realiza tantas triangulaciones y pases como puedas ③. Esto desconcertará a la defensa rival y te permitirá abrir huecos por el centro de la zaga.

NO SEAS BLANDO

Las cargas, los agarrones y el juego subterráneo son parte del juego y tendrás que recurrir a ellos ④. Una falta táctica o una disimulada obstrucción pueden librarte de más de un gol. Pero no seas descarado o te amonestarán.

NO ABUSES DE LAS FILIGRANAS

Aunque en alguna ocasión pueden darte medio gol, procura no abusar de las bicicletas, elásticas y demás virguerías ⑤. Los regates simples suelen ser más efectivos y la circulación rápida y continua del balón es lo que realmente desestabiliza al adversario.



UTILIZA LAS BANDAS

Cuando los rivales amurallen el centro del área, abre el juego a las bandas y penetra hasta la línea de fondo ⑥. A la hora de colgar balones, opta por los envíos a media altura, que son los más peligrosos. Los globos largos úsalos para buscar remates de centrocampistas con llegada y los pases rasos empléalos con delanteros que se hayan desmarcado al primer palo.



DEFINE TUS OCASIONES

Muchos de los grandes equipos basan sus éxitos en su alto porcentaje de acierto de cara a portería. Para lograr que tus delanteros sean implacables, procura ejecutar los remates siempre con su pierna buena, busca los palos y no llenes la barra de disparo excesivamente. En los "cara a cara" frente al portero, intenta regatearle o superarle con vaselinas cortas.



» MOVIMIENTOS: TIROS A PUERTA

DISPARO NORMAL

- **Ejecución:** dirección + ■
- **Observaciones:** cuanto más suba el indicador naranja, más altura cogerá el disparo. Conviene que pulses levemente el botón para que no se vaya a las nubes.



REMATE DE CABEZA

- **Ejecución:** dirección + ■
- **Observaciones:** pulsa ■ cuando veas el balón aproximándose por alto y rematarás de cabeza. Cuanto más solo estés o más te anticipes al defensor, mejor ①.

REMATE DE BOLEA

- **Ejecución:** dirección + ■
- **Observaciones:** igual que antes, pero con el balón a baja altura. El éxito del tiro dependerá de la posición de tu jugador y de su calidad técnica ②.



VASELINA

- **Ejecución:**
 - **Larga:** dirección + L1 + ■
 - **Corta:** dirección + ■ + R1
- **Observaciones:** Si ves al portero rival adelantado. Ejecuta las vaselinas largas desde el borde del área y las cortas para picar ligeramente la bola desde posiciones más cercanas ③.

DISPARO PRECISO

- **Ejecución:** dirección + R2 + ■
- **Observaciones:** si desde una posición lejana observas al guardameta



adelantado, puedes intentar un tiro directo. Procura realizarlo con especialistas en lanzamientos lejanos ④.

LANZAR PENALTIS:

- **Ejecución:** dirección + ■
- **Observaciones:** la mejor manera de ejecutar los penaltis es ajustando el lanzamiento a cualquiera de los palos o a las escuadras. Si tu jugador no destaca mucho técnicamente, lo mejor para asegurar será que tires un buen zambombazo a media altura.



■ Cristiano Ronaldo es la imagen del juego. Si quieres jugar como él, atento a esta guía.

» MOVIMIENTOS BÁSICOS: DEFENDIENDO

ESPRINTAR SIN BALÓN

- **Ejecución:** dirección + R1
- **Observaciones:** muy útil contra las internadas por banda

CAMBIO DE JUGADOR

- **Ejecución:** L1
- **Observaciones:** controla al defensor más cercano al balón o elige a tus centrales más altos en los saques de esquina en contra

DESPEJAR

- **Ejecución:**
 - En corto: ✕
 - En largo: ■
- **Observaciones:** saca del área los balones más comprometidos.

PRESIÓN

- **Ejecución:** mantener pulsado ✕
- **Observaciones:** es la mejor manera de robar el balón. Realiza la car-



ga cuando el balón se despegue de los pies del rival

PRESIÓN DOBLE

- **Ejecución:** mantener pulsado ■
- **Observaciones:** presiones con dos jugadores. Para no descolocar a tu defensa, asegúrate de que el delantero no tenga salida de pase ①

AGUANTAR LA POSICIÓN

- **Ejecución:** Mantener R2



- **Observaciones:** fija tu posición frente al delantero para no caer en sus amagos. Recula mientras mantienes R2 y mete la pierna cuando tu oponente enseñe el balón ②

AGARRAR EN CARRERA (PS3)

- **Ejecución:** ■
- **Observaciones:** si persigues a un contrincante, pulsa insistentemente ■ para frenar su carrera. No seas descarado o te pitarán falta.



ENTRADA DESLIZANTE

- **Ejecución:** ●
- **Observaciones:** asegúrate de no contactar con sus tobillos o serás amonestado. Y si eres el último defensor o realizas la entrada por detrás, expulsión al canto ③

LA BARRERA

- **Salto:** ■
- **Observaciones:** hazlo cuando veas aproximarse el balón si quie-



res evitar que el lanzador supere por alto tu barrera

- **Salida:** ●
- **Observaciones:** sólo recomendable para tapar lanzamientos indirectos, ya que descolocas la barrera al adelantar jugadores ④
- **Inmovilizar:** ✕
- **Observaciones:** usalo frente a lanzadores que basen su golpeo en la potencia en lugar de en una buena colocación.

» MOVIMIENTOS DE ATAQUE: PASES

PASE RASO

- **Ejecución:** dirección + ✕
- **Observaciones:** mueve el esférico en desplazamientos cortos a ras de hierba. Si mantienes ✕ pulsado, asistirás al compañero más alejado.

PASE LARGO

- **Ejecución:** dirección + ●
- **Observaciones:** si realizas estos pases en vertical, asegúrate de que tus delanteros se han desmarcado correctamente

PASE PROFUNDO RASO

- **Ejecución:** dirección + ▲
- **Observaciones:** un pase raso y definitivo que permita que un compañero se quede solo frente al portero. Válido para internarte por las bandas con garantías.

PASE PROFUNDO ELEVADO

- **Ejecución:** dirección + L1 + ▲
- **Observaciones:** similar al anterior, pero por encima de las cabezas de los defensores. Ideal para superar líneas defensivas muy pobladas o excesivamente adelantadas.



CUELQUES AL ÁREA

- **Ejecución:**
 - Bombeado: ●
 - Media altura: ● X2
 - Raso: ● X3
- **Observaciones:** si apuras lo suficiente la línea de fondo, tus envíos serán más peligrosos ① Usa los pases rasos y a media altura para centrar al primer palo.

PASE AL PRIMER TOQUE

- **Ejecución:** ✕, ✕
- **Observaciones:** las combinaciones y triangulaciones rápidas al primer toque son una de las mejores maneras de desestabilizar a las defensas rivales



PASE DE CABEZA

- **Ejecución:** dirección + ✕
- **Observaciones:** para que salga bien, pulsa el botón justo antes de que llegue el balón a tu altura y se lo servirás en bandeja a un compañero ② Efectivo dentro del área.

TACONAZO

- **Ejecución:**
 - ✕ + dirección hacia atrás
- **Observaciones:** te servirá para dejar en buena posición de disparo a un compañero mientras detienes al defensa e incluso para dar salida a algún balón apurado en defensa ③ aunque ojo con las frivolidades cerca del área



PASE RASO MANUAL

- **Ejecución:**
 - Mover stick derecho + R3.
- **Observaciones:** si eres de los que juegan manejando los dos sticks, usa este pase como alternativa al pase corto normal. Con la barra naranja imprimirás más o menos fuerza al pase.

PASE ELEVADO MANUAL

- **Ejecución:**
 - L1 + Mover stick derecho + R3.
- **Observaciones:** Un pase alternativo al pase largo que también puedes ejecutar con el stick derecho y regulando su potencia con la barra naranja



PARED

- **Ejecución:**
 - Por bajo: L1 + ✕, ▲
 - Por alto: L1 + ✕, ●
- **Observaciones:** una de las combinaciones más resolutivas y espectaculares. Si la ejecutas con precisión cerca del área, puede dejarte "frente a frente" con el portero ④ Muy útil para salir de una presión.

SAQUES DE BANDA

- **En corto:** dirección + ✕
- **En largo:** dirección + ●
- **En profundidad:** dirección + ▲
- **Observaciones:** utiliza uno u otro en función de la presión de la defensa y tu posición en el campo.

» MOVIMIENTOS: EL PORTERO

SALIDA DEL MARCO

- **Ejecución:** Mantener ▲
- **Observaciones:** si se planta un delantero delante de tu portería, sal a sus pies. Es importante que calcules bien la distancia y reacciones en el momento justo ①



MOVER AL PORTERO

- **Ejecución:** L1 + ▲
- **Observaciones:** saca al portero del área para controlarlo como a un jugador de campo. Un recurso arriesgado, que sólo debes buscar para momentos de desesperados

SAQUE DE PUERTA CORTO

- **Ejecución:** ✕
- **Observaciones:** utilízalo si quieres sacar el balón jugado desde tu línea defensiva, pero sólo si no te ronda un delantero rival.

SAQUE DE PUERTA LARGO

- **Ejecución:** ●
- **Observaciones:** para sacar rápido

y lejos, especialmente si tienes delanteros que aguantan bien el balón. Eso sí, rífas la pelota.

JUGAR CON EL PIE

- **Ejecución:** R1
- **Observaciones:** arroja el esférico al suelo para jugarlo con el pie. Cuidado con los delanteros

DETENER PENALTIS

- **Ejecución:**
 - Stick izquierdo o cruz direccional.
- **Observaciones:** tu intuición es la clave. Va una pista: los jugadores más técnicos suelen explotar los tiros rasos, y lo más toscos buscan disparos a media altura

» LA ESTRATEGIA

CAMBIO DE ESTRATEGIA

- **Ejecución:** L2 + ■, ▲ o ●, en función de la estrategia asignada a cada botón
- **Observaciones:** cambia de estrategia cuando veas que las cosas no van bien, en defensa o en ataque ①



TENDENCIA DEFENSA-ATAQUE

- **Ejecución:**
 - Aumentar ataque: L2 + R1.
 - Aumentar defensa: L2 + R2.
- **Observaciones:** si necesitas un gol a la desesperada o aguantar un resultado ②



>> MOVIMIENTOS BÁSICOS: ATACANDO



ESPRINTAR CON BALÓN
 • Ejecución: dirección + R1
 • Observaciones: pulsa R1 nada más recibir para arrancar a toda pastilla.

REDUCIR LA VELOCIDAD
 • Ejecución: R2
 • Observaciones: si los alternas con el "sprint", conseguirás regates con cambios de ritmo.



PISAR EL BALÓN
 • Ejecución:
 suelta la dirección y pulsa R1.
 • Observaciones: te permite frenar en seco en mitad de una carrera, manteniendo el control del balón. Un movimiento útil para ralentizar un contraataque en espera de refuerzos o para "dormir" el partido en medio campo (1).



ADELANTAR EL BALÓN
 • Ejecución: L1 + R1
 • Observaciones: despegas el balón un metro de tus pies para realizar un disparo o un centro.

GIRAR HACIA PORTERÍA
 • Ejecución: R2
 • Observaciones: si recibes de espaldas a portería, ejecuta este giro

de 180° para encarar. También puede servirte como "caracoleo" para zafarte de un adversario.

ESCONDER EL BALÓN
 • Ejecución: R2 + dirección atrás.
 • Observaciones: haz rodar hacia atrás el balón cuando un oponente se abalanza sobre ti.

PUENTE
 • Ejecución: R1
 • Observaciones: ejecútalo justo antes de tocar el balón (2).

PISCINAZO (PS3)
 • Ejecución: R1 + L1 + L2
 • Observaciones: lánzate al suelo en cuanto un defensa meta la piedad. Si lo haces en el momento preciso, engañarás al colegiado.

ACOMPANAR EL BALÓN
 • Ejecución: R1 + R2
 • Observaciones: sigue el curso del balón en vez de detenerlo. Valido para pases rasos y altos.

CONTROLAR CON EL PECHO
 • Ejecución: R2.
 Orientado: R2 + dirección.
 • Observaciones: pulsa el botón justo antes de recibir un pase a media altura. Si mueves en alguna dirección mientras recibes, realizarás un control orientado (3).

CANCELAR MOVIMIENTO
 • Ejecución: R1 + R2
 • Observaciones: puedes anular un pase o un disparo. También sirve para dejar de perseguir un balón que se pierde por fuera de banda.

>> MOVIMIENTOS DE ATAQUE: REGATES

REGATE BÁSICO
 • Ejecución: mover diagonalmente stick derecho o cruz direccional.
 • Observaciones: úsalo la mayoría de las veces que tengas que driblar.

CUERDA
 • Ejecución: dirección + diagonal + Dirección previa (Ej. ↖, ↗, ↘).
 • Observaciones: se trata de regatear cambiando el balón de una pierna a otra. Tendrás que efectuar el movimiento con rapidez (1).

RECORTE
 • Ejecución: R2 + dirección contigua (Ej. ↖, R2 + ↗).
 • Observaciones: un cambio de dirección en seco que debes ejecutar cuando esprints seguido muy cerca por un defensa.

BICICLETA
 • Ejecución:
 Corta: R2 x2.
 Larga: L1 x2.
 • Observaciones: un recurso más estético que efectivo. Úsalo contra zagueros proclives a irse al suelo.

AUTOPASE
 • Ejecución: R1 + Dirección x2
 • Observaciones: dependiendo de la colocación del defensor y de la dirección de tu toque, podrás usar estos autopases para regatear.

ENCARAR EN CARRERA (PS3)
 • Ejecución:
 mantener L1 mientras se esprinta.
 • Observaciones: podrás situarte frente a la portería rival sin perder un ápice de velocidad.

BICICLETA CON CAMBIO DE RITMO
 • Ejecución: R1 + L1 x2.
 • Observaciones: mientras corres con un defensa acosándote, realiza una bicicleta sin dejar de esprintar. Tras reducir la velocidad para realizar el malabarismo, tu jugador hará un cambio de ritmo (2).

ARRANQUE RÁPIDO
 • Ejecución: R1 + dirección diagonal.
 • Observaciones: un regate muy útil para adentrarte en el área.

RULETA MARSELLESA
 • Ejecución:
 Giro de 360° con stick derecho.
 • Observaciones: un impresionante regate a lo Zidane. Eso sí, hazlo con jugadores de buen nivel técnico (3).

ELÁSTICA
 • Ejecución:
 L1x3 o R2x3 (muy rápidamente).
 • Observaciones: sólo válido para estrellas como Ronaldo o Ronaldinho, pero te permitirá dejar clavado a tu defensor. Dentro del área es medio gol (4).

SOMBRERO
 • Ejecución: ↕ + el stick derecho.
 • Observaciones: hazlo con un jugador rápido para superar al defensa en carrera antes de que se dé la vuelta.

SORTEAR UNA ENTRADA EN EL SUELO
 • Ejecución: R2
 • Observaciones: salta con el balón en tus pies cuando un defensor se

lanza en plancha para rebañarte el balón (5).

AMAGO DE LANZAMIENTO
 • Ejecución:
 De pase: ○ + ✕.
 De tiro: ■ + ✕.
 • Observaciones: Puedes fingir un centro o un tiro para inmediatamente escurarte hacia un lado. Te será muy útil en los "uno contra uno" frente al portero.

AMAGO EN ESTÁTICO
 • Ejecución:
 Brusco: R2 + mover dos veces en dirección lateral.
 Leve: L1 x2 o R2 x2.
 • Observaciones: intenta engañar al defensor plantado frente a ti fingiendo iniciar un regate lateral.



>> MOVIMIENTOS DE ATAQUE: A BALÓN PARADO

CÓRNER EN CORTO
 • Ejecución: dirección + ✕.
 • Observaciones: juega en corto si tu equipo carece de buenos rematadores de cabeza.

CÓRNER EN LARGO
 • Ejecución:
 Normal: ○ → + ●.
 Arco bajo: ↑ + ●.
 Raso: ↓ + ●.
 • Observaciones: puedes llenar más o menos la barra de potencia. Lo mejor es dirigir el lanzamiento al punto de penalti con una potencia media. Puedes sacar con fuerza buscando una bolea desde fuera de área o flojo, cerca del primer palo.

FALTA DIRECTA
 • Ejecución:
 Fuerte: ■ + ↑.
 Flojo: ■ + ↓.
 Con efecto: ■ + ↖ o ↗ tras lanzar.
 • Observaciones: selecciona un buen especialista, apunta al extremo más alejado del portero y llena la barra naranja a la mitad.

FALTA INDIRECTA
 • Ejecución:
 Llamar a un compañero para que toque el balón, L1 + R1.
 Tocar para que un compañero dispare: L1 + ✕.
 • Observaciones: deberás tener una buena coordinación.

TIRO DEL SEGUNDO DEL SEGUNDO JUGADOR
 • Ejecución: L1 + ■.
 • Observaciones: llama a un compañero para que coloque el balón, sorprende a la barrera lanzando con este segundo jugador (1).



ASISTENCIA DESDE FALTA
 • Ejecución:
 Raso: ✕.
 Alto: ●.
 Profundo: ▲.
 • Observaciones: centra a un compañero en lugar de tirar. Usa a cen-



trocampistas bien dotados técnicamente (Guti, Reyes, Deco) (2).

SAQUE RÁPIDO
 • Ejecución: L1 + R1
 • Observaciones: muy útil para iniciar rápidos contraataques (3).



Hazte del **CLUB DEL LECTOR** y forma parte de nuestro equipo



**¡GRATIS
DURANTE
UN AÑO!**

Nos gustaría saber tu opinión sobre Playmanía, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.

Por eso te animamos a participar en nuestro club del lector.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en

www.playmania.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!

**REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS
GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA**



18

Género: **ACCIÓN**
Editor: **MIDWAY**
Precio: **64,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

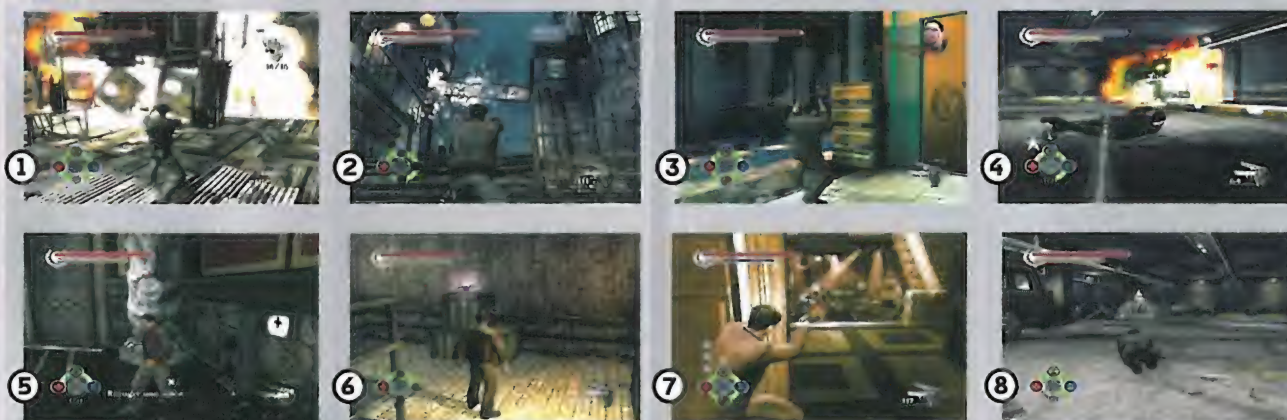
Stick izquierdo: Moverse. Si pulsas L3 Tequila se agacha.
Stick derecho: Mover la cámara / apuntar. En los enfrentamientos, sirve para esquivar balas.
X: Cambiar arma.
■: Coger o cambiar arma por otra que esté en el escenario.
▲: -
○: Lanzar granada.
R1: Disparar.
R2: Activar manualmente el Tiempo Tequila.
L1: Saltar/lanzarse/interactuar con objetos.
L2: Pegarse a una pared. En carrera, golpeas un objeto para que te sirva de escudo.
Select: Ver objetivos de misión.

CLAVES PARA SOBREVIVIR A LA MEJOR ACCIÓN MADE IN HONG KONG

Stranglehold

El inspector Tequila está acostumbrado a tratar con la escoria de los bajos fondos de Hong Kong. Pero cuando la mafia se cansa de él y convierte su cruzada en un asunto personal, sólo le queda una opción: tener a punto el arma y seguir estos consejos para seguir con vida.

» CONSEJOS PARA SOBREVIVIR



OBJETOS EXPLOSIVOS

En casi todos los niveles del juego encontrarás objetos explosivos, como barriles, tanques de propano o bombonas de gas. Ni que decir tiene que dispararlos y hacerlos volar por los aires será obligatorio siempre, ya que la cantidad de enemigos que aparecen o el no poder avanzar se resolverán gracias a ellos **1**.

USA EL ENTORNO

Siempre que veas un objeto brillar, como un cartel, una viga, una máquina de aire acondicionado, etc o postes marcados con unos trozos de madera amarillos y negros a franjas, dispara sobre ellos, ya que sostienen partes del entorno que podrás usar en tu favor. Ya sea para que caigan sobre tus enemigos carteles o cajas, o para derribar objetos por los que seguir avanzando, esta opción será muy útil y aprenderás enseguida a usarla en tu favor **2**.

TRAMPAS LÁSER

En las misiones en las que te encuentres con estas trampas láser por las que no puedes avanzar, busca partes del escenario que se puedan derribar a base de disparos para que así activen las cargas explosivas y despejen el camino **3**.

OJO CON LOS VEHÍCULOS

Los vehículos que veas en cualquier escenario pueden ser de gran utilidad. No podrás conducirlos, pero si les disparas lo suficiente volarán por los aires y todos los que estén cerca también **4**.

RECUERDA LOS BOTIQUINES

Diseminados por muchos lugares encontrarás botiquines (cajas rojas con una cruz blanca) que te permitirán curar tus heridas. No se pueden guardar, así que memoriza dónde están por si te hacen falta después **5**.

GRULLAS DE PAPEL

Están escondidas por los escenarios y, aunque las hay de diferentes colores que representan una habilidad, todas aumentan 1/4 tu medidor de bomba Tequila, lo que las vuelve imprescindibles. Cuando despejes una zona, procura revisarla **6**.

¿TIENES ESTILO?

Las muertes de tus enemigos se valoran con puntos de estilo representados con estrellas. Por una estándar recibirás 1 estrella y por una con estilo e interacciones, puedes lograr hasta 5. Además, puedes acumular estrellas encadenando combinaciones de ataques. Cuanto más estilo tengas, más rápido rellenarás la barra de bombas tequila y más puntos obtendrás para gastar en la taberna y comprar extras **7**.

MEJOR TUMBADO

En el suelo serás un blanco más difícil, así que siempre que hagas un salto para disparar a tus enemigos, deja apretado L1 para permanecer en el suelo mientras sigues disparando **8**.

SOBRE TODO, QUE NO TE DEN

En los enfrentamientos, a veces merece más la pena esquivar las balas que intentar alcanzar a los enemigos: no siempre hay tiempo suficiente y el punto de mira es lento. Si queda alguno vivo tras el enfrentamiento despáchalo después. Obtendrás menos puntos de estilo, pero seguirás vivo **9**.

CHALECO ANTIBALAS

Notaras que algunos esbirros tardan más en morir, llevan chaleco antibalas. Dispara a la cabeza y, además de ahorrar tiempo y munición, llenarás antes la barra de bombas Tequila **10**.

El inspector Tequila protagoniza uno de los mejores juegos de acción de PS3. Un derroche de adrenalina.



CAPÍTULO 1: EL MERCADO DE HONG KONG



ARMAS RECOMENDADAS

La pistola Enforcer a dúo y la escopeta Úrsa.

A DESTACAR

En este nivel conseguirás activar la Curación y el Disparo preciso.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

La primera parte de este nivel te servirá a modo de tutorial, para que te familiarices con el control y las habilidades de Tequila (1).

En este nivel tendrás que recorrer callejones, interiores de edificios y plazas llenas de enemigos y en las que habrá un montón de objetos (carteles, máquinas de aire acondicionado, barriles explosivos, etc) que podrás usar para acabar con ellos y ganar más puntos de estilo (2). Aprovecha para usarlos, porque según avances en la aventura



cada vez habrá menos "ayudas" de este tipo. Según avances van apareciendo más y más enemigos, por lo que no te precipites y avances a lo loco o caerás. La escopeta se convertirá rápidamente en tu mejor amiga, ya que su potencia es letal a corta distancia o si hay varios enemigos juntos (3).

PUNTOS CONFLICTIVOS

Cuando entres en la casa de té, cólocate en la columna detrás de la



escalera, tal y como te mostramos en la pantalla (4), y espera asomado a que vayan saliendo todos los malos. Acabarás con todos los que bajen sin tener que moverte y sin recibir un balazo. Eso sí, de vez en cuando aparecerán algunos esbirros en la barandilla de arriba, por lo que tendrás que ser rápido en acabar con ellos para que los que bajan no se acerquen mucho y te compliquen la vida más de la cuenta (5).



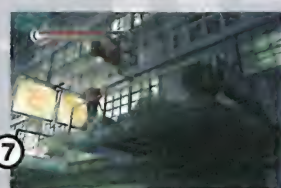
ENFRENTAMIENTOS

Solo hay 2 enfrentamientos en este nivel. Y no muy difíciles. En el primero tendrás que vencer 3 esbirros, lo cual te servirá como "toma de contacto" (6). En el segundo enfrentamiento serán 5 esbirros. Intenta por todos los medios disparar a las bombonas de gas y a los carteles que verás sobre y junto a algunos de ellos. Así podrás eliminarlos rápido y ganarás más puntos de estilo (7).



JEFE FINAL: KWONG FANG

El tipo vestido de amarillo con un lanzacohetes portátil. Aunque vendrá acompañado de dos esbirros ignóralos, ya que quien te tiene que preocupar es Kwong. La mejor estrategia es hacer salidas cortas, desde una esquina o columna (colgado de una lámpara también vale) (8). "Ablandarle" un poco con tus pistolas y luego usar dos veces el disparo certero contra él (9). Morderá el polvo a la primera.



CAPÍTULO 2: TAI OH



ARMAS RECOMENDADAS

Sub-ametralladora Loco y rifle de asalto.

A DESTACAR

Conseguirás el movimiento Furia.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

En esta zona costera tendrás que hacer varias cosas: primero avanzar por diversos "poblados" llenos de esbirros volando todos los laboratorios de drogas que te vayan marcando (unos 35 en total, divididas en 3 misiones) (1). Será fácil, ya que de las casas donde están las mesas con las drogas sale humo negro de las chimeneas. Eso sí, ten cuidado al destruirlos, porque volarán por los aires y si estás muy cerca la explosión te afectará. También será imprescindible derribar los postes marcados de amarillo y negro para crear caminos por los que avanzar (2). Encontrarás muchos bidones explosivos, úsalos en tu favor para volarlo todo. Cuando bajes por las tirolinas, dispara a los puntos brillantes (frena antes tu



descenso) para eliminar más fácilmente a los esbirros armados que te esperarán (3). Cuando consigas el movimiento Furia enseguida verás por qué te lo han dado en este lugar. Es muy útil para acabar con los esbirros que se ocultan siempre detrás de las planchas de metal y en momentos en los que sean demasiados (4).

En la segunda parte de este nivel manejaremos la ametralladora de un helicóptero y tendremos que acabar con los esbirros que aparecen en barcos y muelles desde el aire (5). Recuerda usar manualmente el tiempo Tequila si aparecen muchos enemigos y, cuando aparezcan los tipos de los lanzacohetes, intenta disparar a los misiles que lancen para que no alcancen a tu helicóptero y hacer que la explosión les afecte a ellos (6). La tercera parte de este nivel consistirá en colocar 4 minas en los barcos rojos que sueltan humo para hundirlos todos. En cada barco tienes que buscar la zona marcada en verde para colocar la mina. Encon-



trarás fácilmente esas zonas, porque despiden ondas verdes circulares (7). Eso sí, no funcionará limpiar primero la zona y luego colocar la bomba, ya que si no entras en cada barco los enemigos no dejarán de aparecer. Asegurate de mantenerte en movimiento, cúbrirte enseguida y no quedarte sin munición (8). Al poner cada bomba, aunque oigas una cuenta atrás no explotará hasta que estés fuera del barco, así que tranquilo. Estudia bien cómo llegar al barco en cuestión y cúbrete todo lo que puedas, ya que a lo loco acabarán contigo enseguida. Y además, no hay punto de control entre barco y barco, así que hasta que no coloques las 4 bombas no superarás este punto. La última parte de la misión consistirá en colocar 14 cargas de C4 en diversos puntos marcados igual que las minas (9). Presta atención a lo que te rodea y que es susceptible de sufrir daños con tus disparos para hacer bajar o subir plataformas y ve colocando las cargas mientras despachas a los malos.



PUNTOS CONFLICTIVOS

Cuando avances por el río y llegues a la primera barricada, puede que te desesperes porque no pararán de venir esbirros armados, incluidos francotiradores. No te lles a tiros con ellos, porque te quedarás sin munición y sin vida. Si te fijas, verás que a la derecha de la barricada hay un montón de piedras amontonadas sobre una plataforma de madera. El poste que lo sujeta brilla, así que dispara allí (si quieres con el disparo certero) y acabarás de un plumazo con la resistencia del lugar, que volará por los aires y te despejará el camino (10). Cuando tengas que colocar las cargas de C4, no tendrás problemas



con las 10 primeras, pero cuando cruces hasta el carguero encontrarás mucha oposición. Sé paciente, acaba primero con todos y luego pon las cargas. La última está algo oculta, tras superar la emboscada en la que te cierran el paso trasero con el contenedor y aparecen esbirros tras las planchas de metal, vuela el contenedor del barco del fondo a la izquierda para que baje otra rampa y verás dónde poner la última bomba (11).

ENFRENTAMIENTOS

Uno, muy rápido y contra 5 tipos. Si no acabas con todos no pasa nada, luego podrás hacerlo, pero no te puntuarán con mucho estilo (12).



>> CAPÍTULO 3: EL RESTAURANTE MEGA



ARMAS RECOMENDADAS

Rifle de asalto y subfusil.

A DESTACAR

Desbloquearás otra bomba Tequila el Ataque Torbellino. Y créenos, en esta complicada fase te va a hacer mucha falta.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ:

Ahora empieza lo bueno, tiroteos continuos con centenares de enemigos. Para ayudarte, tu socio te entrega dos fundas de guitarra llenas de armas, que tendrás que colocar en puntos estratégicos del lugar para acudir a ellos siempre que necesites armas o munición. En el primer nivel, coloca una funda abajo y otra en la planta superior cerca de las escaleras para tener una referencia y poder llegar rápido a ellas pulsando **X** cuando quieras dejarlas **1**. La segunda vez que tengas que hacerlo, coloca las dos fundas en la

planta superior, a ambos lados de la escalera **2**, y quédate en esta planta mientras te mueves sin parar usando las barandillas y el dragón que adorna el lugar para ralentizar todo y despachar a los esbirros **3**.

PUNTOS CONFLICTIVOS

Una misión consiste en proteger a la banda de música del ataque de los esbirros que llegarán a la sala y procurar que al final del largo y salvaje ataque por lo menos quede uno vivo **4**. Lo mejor es no acercarse mucho a ellos, ya que los esbirros te atacarán a ti. Eso sí, tendrás que superar varias oleadas de enemigos armados que irán apareciendo de los ascensores y las puertas del lugar. Acaba con todos sin dejar de moverte y recurre a la escopeta si te acercas mucho o al rifle de asalto si estás lejos **5** y coge todos los botiquines que veas, te harán falta. Por supuesto, no te olvides de disparar a la cabeza para evitar el cha-

leco antibalas de algunos esbirros y llenar rápido el medidor de bombas Tequila para usar el ataque torbellino o la Furia en cuanto puedas **6**. Y recuerda, debe quedar al menos un miembro de la banda vivo...

ENFRENTAMIENTOS

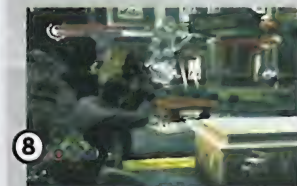
Sólo te tocará uno, pero nada fácil, créenos. El enfrentamiento tendrá lugar en la sala donde toca la banda de música y será contra 6 esbirros. Casi imposible de superar a la primera **7**. Concéntrate en salir vivo de él y no te obceques con acabar con los malos. Ya finiquitarás luego a los que queden.

JEFES FINALES: LOK

Como verás, su ametralladora hace unos agujeros bastante grandes, así que no te quedes escondido mucho tiempo tras las columnas, sólo permanece lo justo para que deje de disparar y empiece a recargar, momento en el que debes ser tú el que empiece a soltar tiros **8**.

Usa la escopeta o el rifle de asalto aquí, serán las armas que más deprisa le quitan vida. Es muy recomendable la Furia, ya que además serás invulnerable a sus ataques mientras funcione **9**. Además, puedes derribar a tiros las estatuas gigantes y hacer que le caigan encima. Cuando le hayas quitado más o menos la mitad de la vida, saltará un video y Lok se moverá por la sala buscándote **10** mientras sigue disparando y usando de vez en cuando su lanzagranadas, así que sube a la parte superior (donde encontrarás más vida y armas) e intenta

aguantar allí. Eso sí, si te quedas mucho tiempo allí Lok volará el suelo y caerá abajo. Cuando le hayas quitado una parte más de vida, Lok también lanzará granadas de mano. Usa el tiempo Tequila para ralentizar todo cuando lo haga y dispara a las granadas para que le estallen en la mano y le quiten más vida **11**. Si te queda algo de energía en la barra de las bombas Tequila, usa el tiro preciso para dispararle a la cabeza y con un par de tiros será historia **12**.



>> CAPÍTULO 5: EL MUSEO DE HISTORIA DE CHICAGO

ARMAS RECOMENDADAS

La escopeta y el rifle de asalto.

A DESTACAR

Los esbirros que vendrán a por ti, corriendo cuchillo en mano o con una escopeta, están locos, pero llevan chaleco antibalas. Usa siempre el tiempo Tequila para ralentizar todo y dispara al coco de estos tipos para quitarte de ellos. Aquí también conseguirás por primera vez las granadas y encontrarás de forma más accesible la pistola de oro. Las primeras son justo lo que necesitas para acabar de forma rápida con grupos numerosos. La segunda acabará de un tiro incluso con los tipos con chaleco. Tras el segundo enfrentamiento, en la parte baja de las escaleras, junto a

la estatua, podrás coger una ametralladora pesada. Guárdala para el jefe final.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

Avanzaremos por todo el museo de Historia eliminando esbirros sin parar **1**. Hay numerosas barandillas, pasamanos, columnas, mesas e incluso esqueletos de dinosaurios que podemos usar para movernos, cubrinos, deslizarnos o colgarnos por todo el lugar para acabar mejor con los esbirros **2**. En este lugar será ideal, dado las numerosas grullas que encontraremos dispersas por la zona y la rapidez con la que podremos llenar la barra de energía Tequila, recurrir al ataque torbellino o a la Furia siempre que podamos **3**. Caerán como moscas.

PUNTOS CONFLICTIVOS

Al entrar en la sala del T-Rex varios mercenarios se descolgarán desde arriba por las cristalerías **4**. Cúbrete y acaba con ellos disparando a la cabeza, ya que llevan chaleco antibalas (o prueba a lanzarles una granada si quieres). Entra en la sala y aparecerán del fondo más sicarios. Usa la Furia o el Torbellino y acaba también con los esbirros que se descolgarán desde el techo y se quedarán a medio camino disparando. Sube y usa la Furia o el Torbellino en cuanto pongas un pie arriba, ya que aquí aparecerán esbirros del techo y de algunas puertas **5**. Parapétate para acabar con los enemigos que queden hasta que llegues a la última puerta. Acaba con los 3 esbirros que

vendrán por ella y continúa.

En la última sala que recorrerás antes de pelear con Wang, nada más entrar te lanzarán botes de humo y aparecerán varios esbirros bajando del techo y de diversas puertas **6**. Quédate en la puerta y, haciendo salidas cortas, acaba desde aquí con los que puedas **7**. Entra para recargar cuando te quedes sin munición y las puertas se cerrarán tras de ti. Cúbrete bien tras las columnas y fósiles sin avanzar demasiado y acaba con todos los que veas (y si no los ves por el gas recurre a las granadas). Cuando parezca que la cosa se suaviza, ve a la escalera de la derecha y vendrán más esbirros de la parte superior. Recurre de nuevo a las granadas o una Furia y acabarás con to-

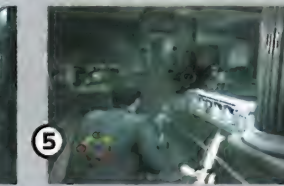
dos **8**. Tras finiquitar a los dos que se descolgarán del techo, se abrirá la puerta al fondo por donde tienes que seguir.

ENFRENTAMIENTOS

Avanza por el pasillo subiendo escaleras hasta llegar a un jardín, donde tendrá lugar un enfrentamiento **9**. Acaba después con algún secuaz si ha quedado vivo y saltará un nuevo punto de control. Nada más salir de la sala llena de soldados de terracota tendrá lugar otro enfrentamiento contra 4 sicarios, igual que el anterior **10**.

JEFES FINALES: DAMONG

Para acabar con Damong, que aparecerá en el nivel superior, lo más eficaz es usar el disparo preciso a la



» CAPÍTULO 4: EL ÁTICO DE ZAKAROV



ARMAS RECOMENDADAS

Escopeta y rifle de asalto.

A DESTACAR

Un nivel excelente para sumar muchos puntos de estilo, ya que te enfrentarás a centenares de esbirros. Busca bien por todas partes las grullas ocultas para llenar antes tu barra. Si te quedas sin munición, recurre a alguna bomba Tequila (aunque no tengas munición "normal", funcionarán).

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

Tendrás que abrirte camino por varios niveles de un aparcamiento lleno de esbirros con rifles de asalto, francotiradores y locos que vendrán corriendo a por ti (1). La estrategia para sobrevivir será siempre la misma: acabar con cuantos puedas desde lo más lejos posible y a cubierto si es posible y usar la Furia o el ataque Torbellino para eliminar grupos grandes a corta distancia (2).

Al principio te parecerá imposible de superar porque son demasiados, pero si avanzas poco a poco al final lo lograrás. Memoriza dónde están los botiquines y hazte con un rifle de asalto o los subfusiles en cuanto puedas, ya que son los que más munición tienen (y los que más rápido la gastan también, claro). Puedes intentar volar los coches a base de disparos (3), pero si no andas muy bien de munición no lo hagas, ya que gastarás casi toda la que tengas.

Luego llegarás al ático de Zakarov, al que tendrás que perseguir por todo el lugar eliminando esbirros y evitando las trampas láser explosivas (4) haciéndole retroceder a base de plomo hasta que llegue a la sala donde tendrá lugar el enfrentamiento final con él.

PUNTOS CONFLICTIVOS

La novedad de este nivel, aparte de la masiva cantidad de esbirros que aparecerán, serán las trampas ex-

plosivas láser. Si tocas un láser ¡boom!, pero todo tiene truco. Para superar estas trampas, busca siempre cerca de ellas postes, vigas, focos o estatuas a las que poder disparar para que intercepten el láser y hagan explotar la carga, despejándote el camino (5). Eso sí, hazlo a distancia, claro.

Cuando llegues al ático de Zakarov y le estés persiguiendo, llegado un momento se activará una red en un pasillo que se irá estrechando al final. Recuerda agacharte con L3 para pasar o tocar los láseres (6). En un momento dado, caerás en una trampa. Frente a ti verás una barricada de metal con secuaces armados tras ella y por el lateral acristalado vendrá un helicóptero con un tipo a la ametralladora (7). Y no puedes volver atrás, porque se han activado varios láser imposibles de anular. Activa el modo Furia y sal a cara descubierta armado con la escopeta para despachar al tipo del helicóptero (8).

Acabarás con él en un santiamén. Usa después dos tiros precisos para eliminar a los tipos de la barricada y dispara a ésta varias veces para quitarla de en medio y seguir avanzando.

El helicóptero volverá de nuevo con otro tipo en la ametralladora y dará vueltas por toda la planta. Si tienes la barra llena para activar otra Furia hazlo, sino, sube a la planta de arriba por las escaleras y salta desde la barandilla a la lámpara del centro para coger una grulla y llenar la barra (9). Vuelve a suelo firme, activa el modo Torbellino y acabarás con el tipo del helicóptero de forma definitiva (10).

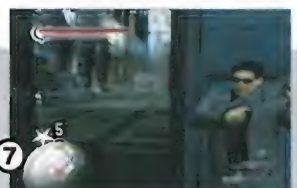
ENFRENTAMIENTOS

Hay 2. El primero con 5 tipos en el segundo nivel del aparcamiento, aunque esta vez le dejarán hacer una segunda "pasada" para eliminar a los que queden (11). Será bastante fácil, pero si queda alguno, acaba con él después.

El segundo será poco antes de empezar la persecución de Zakarov contra otros 5 rusos igual que el anterior (12).

JEFES FINALES: ZAKAROV

Después del segundo enfrentamiento con los 5 esbirros, Zakarov se tirará por la ventana y aparecerá en el helicóptero a los mandos de la ametralladora. Si eres rápido y subes a la planta superior antes de que se carguen las escaleras podrás coger una ametralladora pesada (13). Con ella, y un par de ataques de Furia, podrás quitarle bastante vida de forma rápida (14). Si no te da tiempo, con la escopeta y el rifle de asalto, mas las armas que hay en las paredes (recomendada sobre todo la pistola dorada, que hace bastante daño también) cubriéndote tras las columnas y usando también la Furia lo lograrás (15), aunque tardarás un poco más. Y no desprecies los botiquines, los necesitarás.



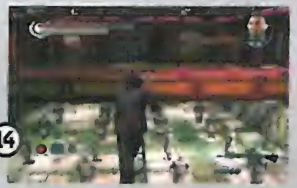
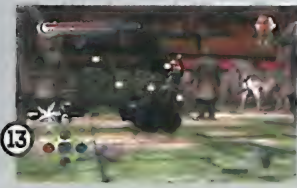
cabeza entre 6 y 8 veces, por lo que es recomendable venir con la barra bien cargada (11). De todos modos, hay 3 grullas en la sala donde te enfrentas a él (una en el caballo de cerámica donde está la chica, otro en mitad del puente y el tercero en el segundo nivel, entre unas estatuas). Como ataque, el ruso tiene su propia versión del disparo certero, El Matador, el cual puedes esquivar aunque sin estar a cubierto o no podrás hacerlo (12). Y no te acerques mucho al tipo a no ser que puedas

llenar la barra y entrar en el modo Furia, ya que si te noquea seguirá disparándote y será tu funeral. Si te quedas sin energía en la barra, elimina con disparos en la cabeza a los sicarios que aparecerán y la irás llenando (13). Cuando le hayas quitado un tercio de la barra de vida caerá un panel metálico sobre el que podrás andar para llegar al nivel donde está el jefe ruso (14). Sigue dando vueltas por la planta eliminando secuaces para llenar la barra y usa el disparo preciso en su cabeza para acabar con él.

JEFES FINALES: JERRY
En este primer encuentro con Jerry, con alcanzarle una vez con un disparo certero en la cabeza huirá. Eso sí, se encargará de dejarte bien acompañado: vendrán a por ti unos cuantos mercenarios (15). Acaba con ellos sin gastar la barra de energía Tequila (te hará falta después y no es fácil de rellenar) y sigue por la puerta del fondo y por las escaleras eliminando esbirros (16) hasta que vuelvas a ver a Jerry. Esta vez, ocúltate tras los tótems mientras le disparas y recurre al dis-

paro preciso para alcanzarle otra vez en el "coco" (17). Jerry tiene tus mismos movimientos, es decir, puede saltar, disparar

desde el suelo, rodar. Vamos, es un enemigo duro... pero no es Tequila. Usa también un par de granadas y no tardará en ser historia.



» CAPÍTULO 6: EL BARRIO BAJO DE KOWLOON



ARMAS RECOMENDADAS

Pistolas de oro y rifle de asalto o ametralladora pesada

A DESTACAR

En este nivel, siempre que veas una **puerta de madera medio rota destrúyela**. Encontrarás grullas o armas tras ellas **(1)**. En el pasillo medio inundado al que accedes bajando por unas escaleras y en el que verás varios derrumbes (irán precedidos de una alarma), en lugar de ir por la parte inferior ve por la parte de arriba saltando desde las escaleras del principio mientras corres para llegar al trozo de suelo. Siguiendo por arriba sin caerte encontrarás pistolas de oro, granadas y una ametralladora pesada **(2)**. En la plaza del final del nivel, antes de entrar en la fortaleza revisa todo



el escenario para hacerte con grullas, una ametralladora pesada y un lanzacohetes **(3)**.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

Tienes que abrirte camino por el vecindario eliminando esbirros para intentar llegar a tiempo a la trampa que quieres tender a Wong. La oposición será grande, sobre todo en el tramo final, pero nada que a estas alturas Tequila no pueda superar, sobre todo si usamos la ayuda



extra en forma de barriles explosivos que habrá en el nivel **(4)**.

PUNTOS CONFLICTIVOS

Cuando llegues al pasillo entre edificios con las dos cortinas de agua no podrás ver bien a los enemigos que hay tras ellas. Recurre a las granadas y asunto solucionado **(5)**. Al salir del pasillo medio inundado, quédate en las escaleras y haz salidas cortas para que vengan los esbirros a buscarte aquí, ya que la



zona está plagada de certeros francotiradores **(6)**. Acaba con todos los que vengan a por ti quedándote en las escaleras para que no te den y luego avanza por la derecha cubriéndote y recurriendo a los botiquines y las armas que veas para salir dando saltos laterales que ralenticen el tiempo para acabar con los esbirros que veas en las ventanas **(7)**. Las granadas, la ametralladora pesada, los barriles explosivos y el torbellino



serán nuestras armas más útiles en esta zona. Cuidado con uno de los últimos enemigos que aparecerán en el lugar, armado con un lanzacohetes, y que te atacará desde una ventana superior. Usa un disparo certero o intenta apuntarle a la cabeza mientras ralenticizas el tiempo **(8)**.

ENFRENTAMIENTOS

Solo uno, al entrar en el bloque de apartamentos contra 5 tipos **(9)**.



» CAPÍTULO 7: LA MANSIÓN DE WONG



ARMAS RECOMENDADAS

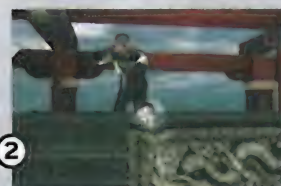
Ametralladora pesada y rifle de asalto y/o lanzacohetes

A DESTACAR

Lo mejor al principio es dejar el lanzacohetes en una casa de puertas rojas cambiándolo por otra arma y usar las dos armas que tengas sin parar **(1)**. Cuando aparezca el helicóptero, vuelve a buscarlo: solo tiene 2 misiles y podrías dispararlo accidentalmente si te lo llevas. Entre los dos enfrentamientos con los jefes finales vendrán oleadas de esbirros para que puedas eliminarlos y recargar tu barra Tequila **(2)**. Memoriza dónde están los botiquines e intenta que no te pillen despistado.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

El asalto final a la mansión de Wong. La zona está infestada de esbirros armados con lanzacohetes, ametralladoras pesadas, escopetas y casi todos llevan chaleco antibalas **(3)**. Además, a mitad del nivel tendrás



otro enfrentamiento con un helicóptero y al final, lucha a muerte no con uno, sino con dos jefes a la vez. Te van a salir ampollas de disparar.

PUNTOS CONFLICTIVOS

Imprescindible para avanzar el uso de granadas **(4)**. Lo mejor es quedarse lo más cerca de las casetas rojas del principio usando sin parar las granadas y el tiempo Tequila según se acerquen los secuaces. Y tener mucha paciencia, ya que parecerá que nunca dejan de venir **(5)**. Usa el tiro preciso o la Furia si te ves apurado **(6)**. Especial cuidado con los locos que vienen gritando cuchillo en mano. Disparos en el coco para todos, invita Tequila. Avanza, mira si vienen esbirros y retrocede a un lugar seguro donde tengas cerca munición y botiquines. Repite esta estrategia hasta la plaza frente a las puertas grandes, vuela el coche **(7)** y, cuando acabes con los esbirros y el helicóptero, pasarás dentro para el combate final.



ENFRENTAMIENTOS

Uno en la sala final, justo antes de los jefes. Pero nos dejarán hacer dos pasadas, así que no te agobies. Y si queda alguno vivo al final, acaba con él de la forma habitual.

JEFE FINAL: HELICÓPTERO

Esquiva sus disparos, ve donde dejas el lanzacohetes y entra en modo Furia cuando el helicóptero vuele lento y bajo **(8)**. Como en Furia tienes munición infinita, aprovecha para meterle todos los "pepinos" que puedas. Luego ponte a cubierto y usa otra arma para recargar la barra de energía y volver a usar la Furia y el lanzacohetes. Si no lo tienes, puedes encontrar una ametralladora pesada corriendo hasta las puertas grandes del fondo. Parapétate tras una columna y, usando el tiempo Tequila, métele todas las balas que puedas hasta que se acabe la energía o el helicóptero se vaya **(9)**. Aguanta en esa posición repitiendo la operación.



JEFE FINAL: WONG Y DAPANG

La pelea final es con dos jefes. Wong y Dapang. Por las puertas entrarán enemigos sin parar, lo que te ayudará a llenar la barra de energía de las bombas Tequila. Cuando acabe la primera oleada, usa el disparo certero para alcanzar a Wong **(10)**, que estará en el balcón superior. Cuando se vayan quedate aquí, acaba con todos los esbirros que vengan (las granadas desde lejos vendrán muy bien) y coge las grullas que veas para llenar antes la barra de energía. Cuando acabe la segunda oleada, vuelve a disparar con el tiro preciso al viejo.



Cuando a Wong le quede más o menos la mitad de la vida, el gordo Dapang bajará a "saludarte" con sus recortadas. Si te queda energía en la barra de bombas Tequila, activa el modo Furia usando la escopeta o la ametralladora pesada si la tienes y acércate a él sin dejar de dispararle, ignorando a los esbirros, y acabarás con él enseguida **(11)**. Cuando Dapang caiga, vuelve a la parte superior de la sala y sigue disparando al viejo usando el tiro de precisión o la Furia **(12)** y, una vez que muerda el polvo, contempla el video final, porque habrá terminado el juego. ¡Enhorabuena!



Que no te
engañen; paga
sólo por lo que
quieres

7997*
Coste del mensaje 1,2€ + IVA

JUEGO*
E.T.
THE EXTRA-TERRESTRIAL
MANDA **JU5000**



La Mejor Música del Momento

Star Wars		TR9716	
Marcha Imperial			
Relax - Mika	TR9717	Misión Imposible - Sonido Real	TR9724
Himno Oficial Del Sevilla FC - El Asesino	TR9718	Hot Summer Night (Oh La La) - David Tavaré	TR9727
Umbrella - Rihanna	TR9719	Young Folks - Peter, Dinko & John	TR9728
Monsoon - Tokio Hotel	TR9720	She's Madonna - Robbie Williams	TR9729
What Time Is It - High School Musical	TR9721	007 James Bond -	TR9730
La Vaca Loca - Hike To Man Man	TR9722	No Woman No Cry - Bob Marley	TR9731
1973 - James Blunt	TR9723	World Hold On - Bob Sinclar Ft. Shogun	TR9732
Paquito El Chocolatero - Carlos Vela	TR9724	Adelantando - Jarabe De Palo	TR9733
You Give Me Something - James Morrison	TR9725	El Exorcista - Tema Continuo	TR9734

FIFA 08
MANDA **JU5007**

Dirige a tu equipo y arreglatalas con las expulsiones, las lesiones y el cansancio. Mantén la calma de tus jugadores y supera a tus rivales, manteniendo el balón y cambia el ritmo en ataque.

Flirt analyzer 2
MANDA **JU5005**

¿Será un éxito ese lígüe? ¿Estará bien el sexo? ¿Que deparará el futuro? Tu móvil tiene la respuesta...

Videos*

Por La Boca Vive El Pez	Breaking Free
Fito Y Los Fitipaldis	High School Musical
VD4364	VD4365
Tell Me Bout It	Makes Me Wonder
Joss Stone	Maroon 5
VD4366	VD4367
She's Madonna	Tabios Compartidos
Robbie Williams	Maná
VD4368	VD4369

Fondos*

MÁS EN WWW.JAMBA.ES

FN9210, FN9211, FN9212, FN9213, FN9214, FN9215, FN9216, FN9217, FN9218, FN9219, FN9220, FN9221, FN9222, FN9223, FN9224, FN9225, FN9226, FN9227, FN9228, FN9229, FN9230, FN9231, FN9232, FN9233, FN9234, FN9235

Juegos*

JU4982, JU4983, JU4984, JU4985, JU4986, JU4987, JU4988, JU4989, JU4990, JU4991, JU4992, JU4993, JU4994, JU4995, JU4996, JU4997, JU4998, JU4999

RATATOUILLE Juego*
JU5003

SMACK DOWN Juego*
JU5004

Screensavers Animados*

SP2975, SP2976, SP2977, SP2978, SP2979, SP2980, SP2981, SP2982, SP2983, SP2984

Temas*

TE3380, TE3381, TE3382, TE3383, TE3384, TE3385, TE3386, TE3387, TE3388, TE3389, TE3390, TE3391, TE3392, TE3393, TE3394

Servicio válido para todas las operadoras (Movistar, Vodafone y Orange). Antes de hacer tu pedido, selecciona tu móvil para ver sólo las descargas compatibles. Coste del SMS 1,2 € + IVA. Para tonos monofónicos, imágenes en b/n y logos, 2 sms necesarios. Para tonos polifónicos, fondos a color y salvapantallas animados, 3 sms necesarios, sonido real, efectos reales 4 sms, juegos, temas, software para móvil, videos, videotonos y otros productos, 5 sms. Jamba te informará periódicamente de las novedades y servicios a través de SMS. Si no deseas recibir información, envía "Stop Mensajes" al 7997 o escribe a info@jamba.es. Para ayuda llama al 902 022 049 o escribe a info@jamba.es

iPedir es muy fácil!
7997*
Para el fondo "Hello Kitty" solo tienes que mandar FN9229 al:

1 Escribe **FN9229**
2 Manda a **7997***
3 Haz clic en el link <http://www.jamba.es/>
4 descarga

2006. LEGO, the LEGO logo and the LEGO Group are trademarks of the LEGO Group. / Who Wants To Be A Millionaire? logo, TM and © 2007 Zwaytraffic. All rights reserved. / © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and The Sims are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. / © 2007 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, the Microsoft Games Studios logo, Age of Empires and Ensemble Studios are trademarks of the Microsoft group of companies. / Marvel, The Fantastic Four, Silver Surfer and Dr. Doom TM & © 2007 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. The Fantastic Four Motion Picture: 2007 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. / © 1995-2007 Tetris Holding LLC. Licensed to The Tetris Company and Sub-licensed to Electronic Arts Inc. All Rights Reserved. / © 2007 TIG Wireless Inc. Worms / © 2007 Team17 Software. / © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo, and SimCity are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. / TM & © 2007 Universal Studios / © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA LOGO / © 19 / © 2007 Disney Enterprises, Inc. / Spider-Man, the Character / © 2007 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 3, the Movie / © 2007 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



B-BOY

Introduce estos passwords en el menú correspondiente:

- Toda la ropa: 20014
- Todo del modo Jam: 34589
- Todas las canciones: 78727
- Piernas locas: 93665
- Todo de Livin' Da Life: 39572
- Movimientos de los modos Livin' Da Life y Jam: 43649

BRATZ: THE MOVIE

• **Desbloquear ropa oculta:** Para conseguir más prendas, ve al portátil pequeño cerca de los ordenadores en la oficina Bratz y teclea estos códigos: Ropa Feelin' Pretty: **PRETTY**

ropa High School: **SCHOOL**
Ropa Passion 4 Fashion: **ANGELZ**
Ropa Sweetz: **SWEETZ**

CALL OF DUTY 3

• **Todos los capítulos y bonus:** En la pantalla de selección de capítulo, mantén Select y pulsa: **→, →, ←, ←, →, →**

CRASH: LUCHA DE TITANES

Pausa e introduce estos trucos:
• **Crash cabezón:** mantén R1 y pulsa: **■, ■, ▲, ✕**
• **Sombra de Crash:** mantén R1 y pulsa: **▲, ■, ■, ■, ✕**

DESDE RUSIA CON AMOR

Introduce estas combinaciones mientras juegas:
• **Conseguir un rifle de asalto:** **▲, ■, ■, ✕, ✕, ↓, ↓**

• **Conseguir un helicóptero soviético:** **▲, ■, ✕, ✕, ↑, ↑**
• **Munición infinita:** **↑, ↑, ↓, ↓, ←, ■, ●**
• **Salud infinita:** **✕, ✕, ↑, ■, ▲, ✕, ✕**

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

• **Conseguir 100.000 zennys:** Carga una partida de *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi*.
• **Desbloquear las habilidades Maestras:** Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.

ERAGON

• **Modo Furia:** Pausa, mantén L1, L2, R1, R2 y pulsa: **■, ■, ●, ●**

FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:** En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa: **←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓**

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce durante el juego:

- **Grupo de armas 1:** **↑, ■, ■, ↓, ↓, ←, ■, →**
- **Grupo de armas 2:** **↑, ●, ●, ↓, ↓, ●, ●, →**
- **Grupo de armas 3:** **↑, ✕, ✕, ↓, ↓, ✕, ✕, →**
- **250.000\$:** L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1
- **Chaleco al máximo:** L1, R1, ●, L1, R1, ✕, L1, R1
- **Salud al máximo:** L1, R1, ✕, L1, R1, ■, L1, R1

GTA: VICE CITY STORIES

Introduce estos trucos durante el juego, sin pausar. No todos se pueden desactivar una vez introducidos, así que cuidado:

- **Conjunto de armas 1:** **←, →, ✕, ↑, ↓, ■, ←, →**
- **Conjunto de armas 2:** **←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →**
- **Conjunto de armas 3:** **←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →**
- **Los coches te esquivan:** **↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ■**
- **Armadura a tope:** **↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1**
- **Salud a tope:** **↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1**
- **Consigues 250.000 dólares:** **↑, ↓, ←, →, ✕, ✕, L1, R1**
- **Bajar el nivel de búsqueda:** **↑, →, ▲, ▲, ↓, ↓, ✕, ✕**
- **Conseguir un tanque:** **↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1**

LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS

Introduce estos códigos en el menú de Start:

- **Desbloquear al gnomo de los trucos:** R1, L1, ↓, ■, R2
- **Rellenar motivos:** R2, →, ↑, ✕, ■, L1
- **Conseguir todos los planos:** ✕, ▲, L2, ■, R1
- **Todos los recursos:** ■, ▲, →, ↓, ✕, ←
- **Inventario al máximo:** ←, →, ■, R2, ■
- **Relaciones al máximo:** L1, ↑, R2, ←, ▲
- **Habilidades:** ▲, L1, L1, ←, ▲



GUIAR HERO II

En la pantalla del título, introduce estos códigos con la guitarra:

- **Guitarra en el aire:** Amarillo, Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.
- **Modo Interpretación:** amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

• **Desbloquear ADN y coches de otros conductores:** Introduce estos passwords en el menú correspondiente para desbloquear desafíos especiales. Si vences en ellos, conseguirás nuevos coches customizados:

- KNOX:** Ascari KZ1
- JWRS:** Nissan Skyline R34 GT-R

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:

- **Energía infinita:** **↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←**
- **Abrir todo:** **↓, ←, ↑, →**

LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear personajes: En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords.
• **BEN917:** Ben Kenobi (fantasma).
• **HLP221:** Boba Fett.

- **YWM840:** Han Solo (Hood).
- **CYG336:** Piloto rebelde.
- **PTR345:** Stormtrooper.
- **HHY382:** El Emperador.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

• **Nivel 99 para tus personajes:** **↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →**, Start. Introduce estos trucos en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje:
• **Todos los poderes:** **←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start**

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

Introduclos en la opción "?" dentro de la Kripta.
• **Meat:** **↑, ■, ■, ●, ●, ↑**
• **Red Dawn:** **●, L1, ↑, ■, ●, ↓**
• **Daegon:** **R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■**
• **Blaze:** **▲, ■, ←, L1, ←, ●**

NARUTO: ULTIMATE NINJA 2

• **Bonus para los fans:** Si empiezas una partida usando una tarjeta de memoria que tenga una partida salvada de *Naruto: Ultimate Ninja* obtendrás 340 cartas de información Ninja y 50.000 Ryo.

NBA 2K8

• **Desbloquear la pelota ABA:** En la sección de passwords, introduce el siguiente código: **payrespect**

NFS CARBONO

Introduce en la pantalla del título las siguientes combinaciones:

- **Dinero extra:** **↓, ↑, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ▲**
- **Nitro infinita:** **←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■**
- **Speedbreaker infinito:** **↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■**
- **Logos y vinilos especiales:** **→, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ■**

SPIDER-MAN: FRIEND OR FOE

Introduce los siguientes códigos en el helitransporte (cuando estés entre misiones) en el menú de trucos para desbloquear estos trucos:

- **5.000 Tokens:** **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →**
- **Duende Verde:** **←, ↓, →, →, ↓, ←, ←**
- **Hombre de Arena:** **→, →, →, ↑, ↓, ←**
- **Veneno:** **←, ←, →, ↑, ↓, ↓**

SUPERMAN RETURNS

Tras haber empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce este código.

- **Abrirlo todo:** **←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, ↑, ■**

THRILLVILLE: OFF THE RAILS

• **50.000\$ extra:** Introduce sin pausar la siguiente combinación: **■, ●, ▲, ■, ●, ▲**

TONY HAWK'S PROVING GROUND

Introduce estos trucos en el menú de opciones

VARIOS

- **FOREVERNAILED:** 100% Branch al completo.
- **THEMISSING:** hombre invisible.
- **TINYTATER:** skater diminuto.
- **MAGICMAN:** sin tabla.
- **STILLAINFALLIN:** manual perfecto.
- **AINTFALLIN:** grindar perfecto.
- **MYOPIC:** foco infinito.

ITEMS

- **NEEDSHELP:** 50 puntos de habilidad extra.
- **GIVEMESTUFF:** todos los items.
- **LETSGOSKATE:** todos los escenarios.
- **OVERTHETOP:** todos los items divertidos.

- **WATCHTHIS:** todas las películas.
- **LOTSOFTRICKS:** trucos especiales disponibles.
- **TRIPPY:** todos los efectos del editor de video.
- **BEEFEDUP:** estadísticas llenas.
- **SKATERS:**
- **CRAZYBONEMAN:** Boneman.
- **MOREMILK:** Bosco.
- **NOTACAMERA:** Cam.
- **THECOOP:** Cooper.
- **SKETCHY:** Eddie X.
- **PILEDRIIVER:** El Patinador.
- **FLYAWAY:** Eric.
- **RABBIES:** Mad Dog.
- **INTERGALACTIC:** MCA.
- **NOTADUDE:** Mel.
- **LOOKSSMELLY:** Rube.
- **MOVERS:** Shayne.
- **DAPPER:** Spence.
- **SHAKER:** TV Producer.





BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Pausa el juego e introduce:

- **Aumentar el daño que hacen nuestras armas:** Mantén L2 y pulsa rápido dos veces L1. Suelta L2, pulsa y mantén R2 y pulsa R1, R1, L1.
- **Invencible:** Mantén L2 y pulsa . Suelta L2, mantén ahora R2 y pulsa rápido .
- **Desbloquear misiones y aviones del modo campaña:** En el menú del título, mantén L2 y R2 e introduce: .

BLAZING ANGELS 2: SECRET MISSIONS OF WORLD WAR II

- **Desbloquear todas las misiones y aviones:** Mantén L2 y R2 en el menú principal y rápidamente pulsa: .

CALL OF DUTY 3

- **Abrir todos los capítulos:** Mantén Select pulsado en la pantalla de selección de capítulo y pulsa: .

FIGHT NIGHT ROUND 3

- **Todos los escenarios:** Elige la opción Crear un campeón e introduce como nombre NEWVIEW.

FULL AUTO 2: BATTLELINES

- Ve al menú de trucos del juego e introduce estos passwords:
- **Cetro y los mini-cohetes:** 10E6CUSTOMER.
- **Vulcan y el lanzallamas:** 5FINGERDISCOUNT.

MOTORSTORM

- **Cabezas grandes:** Pausa el juego y mantén: L1, L2, R1, R2, R3 .
- **Desbloquearlo todo:** En el menú principal, mantén la siguiente combinación: L1, L2, R1, R2, R3 .

NASCAR 08

Introduce estos trucos en la opción de Trucos que hay en el menú principal debajo de Opciones:

- **Desbloquear todos los coches del modo Persecución:** checkered flan
- **Desbloquear el coche EA Sports:** EA SPORTS CAR
- **Desbloquear conductores de fantasía:** race the pack
- **Desbloquear coche y pista Walmart:** walmart everyday

NBA 07

- **Uniformes alternativos:** introduce estos códigos en la sala de los trofeos: JKL846ETK5 : Charlotte Bobcats. NB79D965D : New Jersey Nets. Z28GG7585G : Utah Jazz. PL5285F37F : Washington Wizards.

NBA 2K7

- En el menú principal, selecciona "Features" y "Codes". Introduce allí estos passwords:
- **Balón ABA:** payrespect
- **Resistencia máxima para un partido:** ironman
- **Stamina infinita para un partido:** norest
- **All-Stars internacional:** tns9roi
- **Equipo superstar:** rtalspe

NBA STREET HOMECOURT

- En el menú principal del juego, mantén pulsados a la vez L1 + R1 y pulsa a la vez las siguientes combinaciones:
- **Abrir todos los campos:** .
- **Todos los equipos:** .

NEED FOR SPEED CARBON

- Pulsa en la pantalla del título:
- **Nitro infinita:** .
- **Ayuda de equipo infinita:** .

RESISTANCE: FALL OF MAN

- **Recompensas:** Debes conseguir cierto número de puntos de habilidad: Paquete de diseños 1: 10 pto. Paquete de diseños 2: 20 pto. Niveles invertidos: 70 puntos. Mochila Clank: 100 puntos. Skin Mecánico MP: 126 pto. Skin Soldado MP: supera el juego en dificultad Sobrehumana.

RIDGE RACER 7

- **Desbloquear descuentos:** Para conseguir el 10 y el 20% de descuento y el especial en cada una de las máquinas,

tiene que lograr al menos 100 puntos de Manufactura en la máquina en cuestión. Las opciones son: Age, Absoluto, Danver, Gnade, Himmel, Kamata, Nazco, SinsseongMotors, Soldat y Terrazi.

SKATE

- **Personaje oculto:** Rómpete cada hueso del cuerpo 3 veces.
- **Desbloquear ropa Best Buy:** Introduce en el menú principal la siguiente combinación: .

SONIC THE HEDGEHOG

- **Desbloquear personajes:** Shadow: completa "Crisis City" con Sonic.
- **Silver:** véncelo con Sonic cuando aparezca como jefe final.

TONY HAWK'S PROJECT 8

- Ve a la pantalla de Password en el menú de opciones e introduce estos:
- **Desbloquear personajes:** hohohosoi: Christian Hosoi
- **militarymen:** Coronel y guardia de seguridad.
- **enterandwin:** Grim Reaper
- **birdhouse:** Inkblot Deck
- **notmonio:** Jason Lee
- **mixitup:** Kevin Staab
- **wearlosers:** Nerd
- **suckstobebad:** Zombie
- **Otros trucos:** drinkup: estadísticas en el aire completas.
- **yogotitall:** desbloquear especiales en la tienda de Skate.

TEKKEN 5: DARK RESURRECTION

- **Desbloquear a Jinpachi:** Completa el modo arcade para que esté disponible. Luego, al seleccionarlo, pulsa para ver su forma demoníaca de *Dark Resurrection*, para su forma humana y y para su forma original de *Tekken 5*.
- **Escenarios de Tekken 5:** Completa el modo Arcade 3 veces.
- **Elegir a Panda como luchador:** Selecciona a Kuma como luchador y pulsa para aceptar.

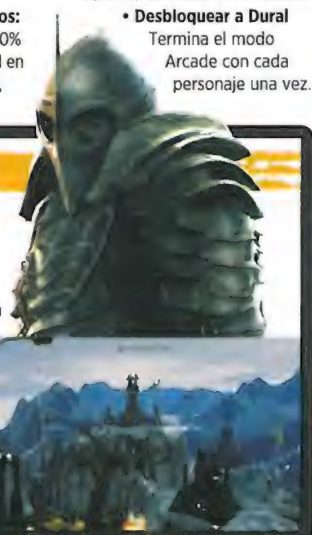
VIRTUA FIGHTER 5

- **Escenarios de entrenamiento DOJO:** Termina el modo Time Attack.
- **Desbloquear a Dural:** Termina el modo Arcade con cada personaje una vez.

LAIR

Introduce estos passwords en el menú de trucos, en función del truco que quieras activar:

- **Vídeo Pollo picante:** chicken
- **Vídeo "Hot Coffee":** 686F7420636F666666565
- **Opción nueva en el menú de selección de nivel:** koelsch



S.O.S. TRUCOS

• ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayMania. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".

• MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

FIFA 07

Los onces ideales

✉ Jorge Cosculluela (e-mail)

¡Hola, playmaníacos! ¿Podrías decirme los onces ideales para las formaciones 4-4-2 y 4-3-3 del juego FIFA 07? Repasando a fondo la valoración de cada jugador y sus características de juego, te recomendamos estas dos formaciones: 4-4-2: Buffon, Alves, Terry, Nesta, Roberto Carlos, C.Ronaldo, Lampard, Ballack, Robben, Henry y Van Nistelrooy. 4-3-3: Casillas, Puyol, Cannavaro, R.Ferdinand, Abidal, Gerrard, Kaka, Ronaldinho, Rooney, Etou o y Totti. ○

OBSCURE 2

Problemas con los medallones

✉ Cristóbal Felipe (e-mail)

Hola, playmaníacos. Estoy casi al final del *Obscure 2* y tengo que colocar con Stan un medallón en un portón. ¿Qué figura debe tener para que el portón se abra? Son dos medallones, uno a la derecha y otro a la izquierda, compuesto cada uno de ellos de un medallón exterior y otro interior. Una vez que los coloques, resuelve el puzzle de la siguiente manera: para dar con la combinación de los medallones de la derecha, mueve el medallón externo hasta que se alineen los símbolos Delta, Theta, Gamma leyendo desde el pequeño triángulo exterior. Luego gira el medallón interno hasta situar el triángulo hacia arriba, con las otras dos líneas formando un rectángulo con las del medallón exterior. En cuanto al de la izquierda, gira el medallón externo hasta que puedas leer Gamma, Theta, Delta de izquierda a derecha, y después mueve el medallón interior hasta colocar el triángulo hacia arriba con una leve inclinación hacia la izquierda y con las otras líneas formando un ángulo recto con las del medallón externo. ○

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

Ayudando a Colin

✉ Marcos Bravo (e-mail)

Hola, estoy jugando a *Harry Potter y la Orden del Fénix* y me he atascado en la parte que tengo que ayudar a Colin a recuperar su cámara. No sé qué es lo que tengo que hacer con los bancos. Ayúdame, por favor. Muchas gracias. Sube al patio de piedra por el camino que verás tras el cobertizo y allí encontrarás a Colin. Para conseguir que recupere su cámara de fotos, comienza quemando la planta de la pared utilizando "Incendio" y después arrastra uno de los bancos hasta la parte baja del muro. Luego sube y pasa por la pared para trepar por la tubería. Ve por el saliente de la izquierda y cambia de tubería. Un poco después, sube y repara la tubería rota para luego subir por ella y arreglar también el saliente. Para finalizar, hazte con la cámara empleando "Wingardium Leviosa" y déjala caer. ○

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES (PSP)

Desbloqueo de personajes ocultos

✉ Miguel Díaz Martín (e-mail)

Hola, playmaníacos. Tengo el juego *Naruto Ultimate Ninja Heroes* para PSP y quisiera saber cómo desbloquear los personajes ocultos. Gracias de antemano, sois los mejores.

Aquí tienes la lista de personajes ocultos del juego y lo que tienes que hacer para poder acceder a cada uno de ellos:

Kakashi Hatake:

Superar el Nivel 1. Ejercicio de Supervivencia, en el Modo Héroe.

Gai, El Poderoso:

Superar el Nivel 1. Ejercicio de Supervivencia, en el Modo Héroe.

Gaara del desierto: Superar el Nivel 2.

Daño de Hoja: en el Modo Héroe.

Jiraiya: Superar el Nivel 3. Los míticos Sannin, en el Modo Héroe.

Orochimaru: Superar el Nivel 3. Los míticos Sannin, en el Modo Héroe.

Tsunade: Superar el Nivel 3. Los míticos Sannin, en el Modo Héroe.

Itachi Uchiha: Superar el Nivel 4, invasión Akatsuki, en el Modo Héroe.

Kisame Hoshigaki:

Superar el Nivel 4, invasión Akatsuki, en el Modo Héroe. ○

FINAL FANTASY XII

Buscando a Fafnir

✉ David García

(e-mail)

Hola, me estoy pasando el *FFXII* y no sé lo que hay que hacer para luchar contra Fafnir. He probado de muchas maneras y no sale. ¿Me podéis ayudar? Gracias por todo y enhorabuena por la fantástica revista.

Fafnir solamente aparece cuando hay una gran tormenta y las posibilidades de que la haya aumentan si entras al Barranco de Paramina desde el Bosque Encantado. Además, como estás a sólo un par de zonas de donde suele aparecer (está en la zona oeste, en la parte más estrecha del Fin del Arroyo de la Plata), es probable que la ventisca continúe cuando llegues allí. Fafnir es una de las esencias más complicadas, así que asegúrate de que tienes al menos un nivel 70. ○



S.O.S. TRUCOS

SHADOW OF THE COLOSSUS

El último coloso



Laura (e-mail)

Hola, playmaníacos. ¿Me podéis explicar cómo se pasa la última pantalla de *Shadow of the Colossus*? Es que voy por ahí y no me la puedo pasar. Gracias.

En cuanto le hieras en la espalda, Malus bajará una de sus manos, lo que deberás aprovechar para agarrarte a ella. Una vez en la palma, sube rápidamente por el brazo y después salta para cogerte del vello. Tras seleccionar la espada para ver los símbolos de debilidad, dale un espadazo y Malus bajará su otra mano. Salta sobre ella y apuñálala en la palma. Después agárrate al reverso de la mano y dispara una flecha al hombro izquierdo de Malus. Cuando suba la mano, salta sobre su hombro y corre hacia el cráneo para darle la estocada final. ○

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

Cómo vencer a Luis Frois

Carlos Sedeo (e-mail)

Hola. Estoy atascado en la pantalla 10 del *Onimusha: Dawn of Dreams*, donde tengo que derrotar a Luis Frois. Cuando me sale lo del reloj siempre me acaba matando y no sé qué hacer.

La clave es golpear rápidamente a Luis con Críticos y Magia Oni. Al hacerlo, el reloj desaparecerá temporalmente. Si te despistas o no consigues golpearle, también puedes recargar vida nada más veas el destello de la explosión y así evitarás morir. Para acabar con tu enemigo, dirige hacia él los bisturis cuando te los lance y usa la Magia Oni de nivel tres combinada con el segundo jugador cuando se vuelva invisible. ○

SMACKDOWN VS RAW 2007

La llave "El equilibrista"

Julen Santamarina (e-mail)

Hola, playmaníacos. ¿Me podríais decir cómo se hace la llave "El equilibrista" de Undertaker (El Enterrador)? Gracias.

Coge del brazo a tu contrincante pulsando RT + ● + Stick derecho hacia la derecha. Una vez que lo tengas bajo tu dominio, acércate a las cuerdas y aprieta ● + Stick derecho ↑ para completar la llave. ○

DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION

Atascado en el capítulo 5

Yeray Luque (e-mail)

Saludos, PlayMania. Estoy jugando al *Devil May Cry 3 Special Edition* y tengo una duda. En el capítulo 5, al llegar a la Cámara de los Edos, activo el mecanismo con el planisferio y ahí me quedo. En la Cámara de los Edos, cruza la puerta amarilla y verás una plataforma invisible donde antes había una escalera de piedra. Avanza por ella al otro lado del abismo, donde hallarás un Adjudicador de Combates. Usa el arma Cerberus para conseguir un Fragmento de Gema Azul y coloca Espiritu del Acero en la puerta central. Baja las escaleras y entra en la sala. En la estatua roja más próxima a la plataforma podrás acceder a la segunda misión secreta. Luego golpea la rueda roja de la izquierda hasta que todas las antorchas se enciendan y sube a la plataforma central. Usa la escopeta para lanzar al vacío a los demonios que te salgan al paso. Ya en el piso superior, ve por la puerta de enfrente, sigue por la derecha y recoge Gemas rojas rompiendo los objetos que rodean la puerta. Usa la Estatua de la Divinidad y cruza la puerta. ○

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

Combate contra el Vigilante

Beatriz Pinaglia (e-mail)

¡Hola! Quería saber cómo derrotar al fantasma que está en una zona de la Cámara de las Estaciones en el *Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad*. Gracias.

Necesitas vencerle para conseguir la Pintura Oscura. Alrededor tuyo verás una serie de estatuas en las que parpadea rápidamente una luz azulada. Ese destello es la pintura. Saca las pistolas y lántalo a balazos contra el fantasma. Tras una primera ráfaga, verás que se queda congelado unos segundos y la luz azul queda inmóvil. Guarda rápido el arma, corre hacia la luz y pulsa * para hacerte con ella. Procura mantenerte a distancia del Vigilante: un roce te hará mucho daño. ○

TRANSFORMERS: THE GAME

Derrotar a Ironhide

Fabian José Monllor (e-mail)

¡Hola, playmaníacos! Estoy atascado en la misión de *Transformers*, "La caída de los poderosos". Siempre me matan los helicópteros, ¿cómo mato a este autobot? Elimina a los drones que te ataquen y en cuanto veas aparecer su barra de vida, lántalo a por él. Su primer ataque es una embestida, que deberás esquivar para infligirle daños. Cuando salgan más drones, aléjate de Ironhide antes de que use sus bombas. Cuando acabes con el segundo grupo de drones, la barra de tu enemigo aparecerá otra vez y podrás seguir atacando. Esta mecánica se repite varias veces, aunque los drones van siendo cada vez más complicados. Para los drones-grúa, detén su pala giratoria lanzándoles un objeto pesado y luego golpéalos. Para los embestidores, esquivas su carrera y atácales durante el segundo que están parados. Es una lucha difícil. ○



ATV OFFROAD FURY

En "Player Profile", selecciona la opción "Enter Cheat" e introduce estos códigos:

- 1.500 créditos: \$moneybags\$
- Todas las motos menos Fury: All Access

CHILI CON CARNAGE

- Invencible: Pon como nombre ERNESTO.

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

Ve a "Extras" en el menú principal y elige "Cheats". Allí, introduce los siguientes códigos:

- 100 Puntos de recompensa: REALSTUFF.

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

- Empezar transformado: Elige a un personaje transformado y mantén R. Empezarás en ese estado.

EA REPLAY

- Invencible y seleccionar nivel en Wing Commander: En la pantalla de seleccionar fase introduce la siguiente combinación: * , ● , ● , * , * , * , * , L , ● , R , ● , Start
- 10 vidas en lugar de 3 en Desert Strike: En el menú principal de *Desert Strike*, pulsa ■ para acceder a la pantalla de passwords e introduce: BQQQAEZ

GTA LIBERTY CITY STORIES

- Introduce durante el juego (sin pausar ni nada):
- Armadura a tope: L , R , ● , L , R , * , L , R
- Salud al máximo: L , R , * , L , R , * , L , R
- Conseguir 250.000 dólares: L , R , * , L , R , ● , L , R

GTA VICE CITY STORIES

- Introduce durante el juego:
- Armadura: ↑ , ↓ , ← , → , ■ , ■ , L1 , R1
- Salud: ↑ , ↓ , ← , → , ● , ● , L1 , R1
- Grupo de armas 1: ← , → , * , ↑ , ↓ , ■ , ← , →
- Grupo de armas 2: ← , → , ■ , ↑ , ↓ , ▲ , ← , →

- Grupo de armas 3: ← , → , ▲ , ↑ , ↓ , ● , ← , →

GUN SHOWDOWN

Introduce como nombre de perfil:

- Mapa extra Multijugador: BADLANDS
- Jenny en Multijugador: ALLIES

JUICED: ELIMINATOR

- Coches y circuitos para el modo arcade: Introduce PIES en el modo Trucos.

LA RUSH

- Introduce durante el juego:
- 5000 dólares: ↑ , ↓ , ← , → , ● , ← , R2 , ↑

LOS SIMS 2: MASCOTAS

- Desbloquear la estatua de trucos: Durante el juego introduce para activar el truco: L , L , R , * , * , ↑

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

- Introduce durante el juego la siguiente combinación:
- Modo Dios: ▲ , ● , ● , ▲ , ▲ , ■ , * , *

RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

- Desbloquear ítems especiales y secretos: Necesitas tuercas de titanio para desbloquearlos. Luego, ve a la sección "Especiales" en el menú de pausa y actívalos o desactívalos.
- Skin vacaciones tropicales: 4 tuercas de titanio.
- Skin Capitán Pirata: 6 tuercas de titanio.
- Skin Ratchetzilla: 6 tuercas de titanio.

ROCKY BALBOA

- NUEVOS BOXEADORES:
- Apollo Creed (Rocky IV): vence en el combate histórico de Apollo Creed contra Ivan Drago.
- Mason "The Line" Dixon: vence en el combate histórico de Rocky Balboa contra Mason Dixon.
- Rocky V: vence en el combate histórico de Mason Dixon contra Rocky Balboa

SHREK THE THIRD

- 10.000 monedas de oro: En la tienda de regalos pulsa: ↑ , ↑ , ↓ , ↑ , → , ←
- Abrir nuevos modos de dificultad: Grimm: cómpralo en la tienda por 1.500 créditos. Encantador: cómpralo en la tienda por 15.500 créditos.

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE

- Elige Perfiles desde el menú principal, selecciona "Crear un perfil" e introduce uno de estos nombres en función del truco que quieras activar:
- Rellenar la vida cuando se vacíe: BOBAF3T
- Desbloquear todos los niveles: HANSOLO
- Abrir todos los niveles y rellenar la salud cuando se vacíe: JD1MSTR

TEKKEN: DARK RESURRECTION

- Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
- Minijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.

THE WARRIORS

- Introduce durante el juego:
- Salud infinita: ↑ , ▲ , R , Select , * , L
- Furia infinita: ■ , ● , ▲ , Select , * , ←
- Aumentar la capacidad de Flash: L , * , R , L , L , ●

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

- Desbloquear trucos: Termina el juego en dificultad Fácil y desbloquearás el modo Texturas, unas gafas de sol para Lara y oxígeno infinito bajo el agua.

TOM CLANCY'S GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2

- Desbloquear el rifle Famas: En el modo misión rápida, introduce como nombre GRAW2QUICKFAMAS.

TONY HAWK'S PROJECT 8

- Introduce en la pantalla de trucos, dentro de "Opciones":
- Yougottital: Todos los especiales abiertos y lista de especiales en la tienda.
- Jammypack: siempre especial.
- Allthebest: estadísticas a tope.
- Shellshock: foco infinito.
- Travis Barrer: plus44

WORMS: OPEN WARFARE

- Restaurar salud: Pausa el juego, mantén pulsados izquierda y derecha en la cruceta e introduce esta secuencia: ▲ , ↓ , * , ↑

THRILLVILLE: OFF THE RAILS

Introduce estos trucos mientras estás en un parque. Oirás un sonido si lo haces bien.

- Completar misión actual: ■ , ● , ▲ , ■ , ● , ▲ , ●

- Desbloquear todos los parques: ■ , ● , ▲ , ■ , ● , ▲ , ■
- Desbloquear todas las atracciones del parque: ■ , ● , ▲ , ■ , ● , ▲ , ▲



Gran concurso

15 ANIVERSARIO Nintendo Acción

¡Regalamos 15 consolas Nintendo Wii, 15 consolas Nintendo DS y más de 300 juegos!

Para participar **envía un mensaje** de texto al **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **aniplay** seguida de **espacio** y a continuación tus **datos personales**

Ejemplo: aniplay javier perez c/mayor, 4 2ºd cadiz 11008



15 Primeros Premios
Wii + Wii Sport

15 Segundos Premios
DS + Zelda

15 Packs Electronic Arts
My Sims + FIFA 08
+ Trivial

15 Packs Proein
Pony Friends +
Mi clínica veterinaria
+ Shinchin

15 Packs Vivendi
Crash + Geometry Wars

15 Packs Ubi Soft
Rayman + Red Steel
+ Horsez

15 Packs Take 2
Carnival

15 Packs Sega
Mario & Sonic

15 Packs Virgin
Dead & Furious

15 Packs Atari
My Horse & Me
15 Packs Sega
Mario & Sonic
15 Packs Konami
Pro Evolution DS
15 Packs THQ
Drawn to Life

¡Date prisa, cuántos más mensajes envíes más posibilidades tendrás de ganar!

Bases del concurso:

1. Podrán participar en el concurso todos los lectores de las revistas Hobby Consolas, Playmania, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy que envíen un sms con el alias correspondiente a cada revista seguido de sus datos personales al 7654. 2. Entre todos los participantes se realizará el sorteo, y el reparto de los premios serán adjudicados aleatoriamente. Los premios no serán canjeables por dinero. El coste máximo por mensaje 0,90 euros + IVA. Válido para MOVISTAR, VODAFONE y ORANGE. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos. 3. El período para concursar es el comprendido entre el 17 de Octubre y 3 de Diciembre de 2007. 4. Los nombres de los ganadores se publicarán en próximos números de las revistas Hobby Consolas, Playmania, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Computer Hoy, Personal Computer & Internet y PC Today. 5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español. 6. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A., para hacer uso de sus datos en futuras selecciones, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.

PATROCINA:



Colaboran:



PS3 SONY VELOCIDAD DICIEMBRE

Gran Turismo 5 Prologue

VUELVE EL AMO DE LA CARRETERA...

Gran Turismo 5: Prologue es un anticipo de lo que será la quinta entrega de la saga. En este sentido será algo así como una "primicia", un primer contacto que nos permitirá jugar y ver lo que será el juego completo. Y nuestro primer contacto no ha podido ser más prometedor...

En *Prologue* podremos elegir entre 40 coches para correr en 5 circuitos distintos (con modo espejo incluido), en los que competiremos contra 15 rivales. Además, incluirá un modo Online para un máximo de 20 jugadores. Pero donde destacará *Prologue* será en el apartado gráfico: impresionantes efectos de luz, sombras y reflejos (que además podrán cambiar según la climatología, que también variará

durante la carrera) o un modelado de los coches prácticamente idéntico a la realidad. En este sentido, los 40 vehículos incluidos tendrán un nivel de detalle nunca antes visto en la saga, lo que se notará especialmente en las repeticiones (en las que encontraremos una nueva cámara interior). Suma a esto un mejorado manejo de los coches, que mantendrá el elevado realismo de anteriores entregas, y nuevas pruebas de licencia (que podremos transferir a *GT5*) y el resultado es un prometedor anticipo de cómo será *Gran Turismo 5*.

Si nada se tuerce, *Prologue* llegará a las tiendas en Diciembre y también será posible descargarlo de la tienda PlayStation. ¿Te lo vas a perder? ●



» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Será una versión limitada de *GT5*, pero servirá para demostrar que la saga se superará en PS3 con más realismo, mejores gráficos...

» SE PARECE A...



Es uno de los mejores simuladores de PS2 y ofrece un gran abanico de coches, competiciones...



Simulador con gran variedad de vehículos y competiciones, pero no llega al nivel gráfico de GT.





■ BMW, Renault, Opel y otras marcas pondrán a nuestro alcance sus mejores modelos, aunque sus carrocerías no reflejarán los daños.



■ Al terminar cada carrera podremos ver la espectacular repetición desde distintos ángulos, pudiendo elegir la cámara que más nos guste.



■ La nueva vista interior nos mostrará unas alucinantes y acertadas recreaciones de los salpicaderos de cada coche.



■ El apartado gráfico será increíble, veremos impresionantes reflejos de luz en el coche y sombras creadas por elementos del circuito.



■ Antes de la carrera pasaremos por boxes, donde podremos cambiar de coche, sus opciones de configuración, piezas... etc.

Un espectacular apartado gráfico, un renovado catálogo de coches y la mejor simulación de conducción es lo que ofrecerá este GT5 Prologue, un buen anticipo de lo que será Gran Turismo 5.

» ACELERANDO HACIA EL SIMULADOR DEFINITIVO

Gran Turismo 5 Prologue nos ha dejado muy claro que GT5 se va a convertir en el mejor simulador de todos los tiempos. Y eso se va a notar en todo: la evolución gráfica, el mejorado sistema de control, la sensación de velocidad, el modelado de los coches, texturas en alta definición...



Reflejos, luces, sombras... y otros efectos harán que el juego sea fotorrealista.



El control será menos tosco que en GT4. Será más agradable a la hora de conducir.



Detalles como la vista trasera, que en cada coche será distinta, mostrarán su calidad.





■ Haze será el nuevo shooter de UbiSoft, y promete acción a raudales acompañada de una soberbia puesta en escena y una trama de película.

Haze

SE ACERCA LA GUERRA DEL FUTURO

PS3 SHOOT'EM UP UBISOFT NOVIEMBRE

Haze, la última joya de UbiSoft "tomará" en breve nuestras PS3, dando un paso adelante en el género al ofrecer una historia sorprendente (que nos hará reflexionar sobre la guerra), un genial aspecto gráfico y, sobre todo, un modo multijugador frenético. En el año 2049, la Corporación Mantel es una de las compañías que vela por el orden mundial y nosotros, en el papel de uno de sus soldados, combatiremos a un grupo rebelde en Sudamérica. ¿Pero estaremos haciendo lo correcto? El traje de los soldados de Mantel nos lo impedirá ver, ya que contiene Néctar, una sustancia que filtra los detalles desagradables de la guerra al tiempo que nos confiere habilidades como mayor

velocidad. Pero tras quitarnos el traje cuestionaremos qué papel juega cada uno en este conflicto... Aparte de este original detalle, el punto fuerte será el modo Multijugador, donde 4 jugadores podrán jugar el modo Historia de forma cooperativa (Online o a pantalla partida en un mismo televisor), pudiendo "vivir" la historia desde el lado rebelde o bien trabajando para Mantel. Visto lo visto, parece que el género de los shooters se prepara para un nuevo salto de calidad... ¡Que comience el espectáculo! ○

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una ambientación de calidad, un desarrollo original, dinámicos combates... Podemos estar ante una de las sorpresas del año.

» SE PARECE A...



KILLZONE

Aunque sea de PS2, este shooter también entró por la puerta grande gracias a su cuidada ambientación y sus dosis de acción.



RESISTANCE FALL OF MAN

El primer gran shooter de PS3 dejó un buen sabor de boca con una puesta en escena impresionante, genial modo Online...



■ El arsenal será de lo más variado, y no faltarán desde armas pesadas hasta impresionantes vehículos que podrán ser utilizados hasta por 4 jugadores.



■ La acción tendrá lugar en algún lugar de Sudamérica, y pasaremos de combatir rebeldes a apoyar su causa con todas las consecuencias.

PS3 UBISOFT ACCIÓN DICIEMBRE

Blazing Angels II

LA 2ª GUERRA MUNDIAL DESDE EL CIELO

Durante la II Guerra Mundial, las batallas aéreas tuvieron tanta importancia como las contiendas terrestres y eso va a quedar reflejado en este intenso juego de acción bélica aérea. Nosotros, como líderes de un escuadrón de élite, tendremos que sabotear los planes del Tercer Reich, que están trabajando en un arma de destrucción masiva. En total 18 variadas misiones en las que deberemos bombardear puntos clave, destruir zeppelines e incluso medirnos a un escuadrón de élite nazi pilotando prototipos con armas experimentales... Y todo con un telón de fondo impresionante, con exóticos escenarios como la plaza roja de Moscú o la catedral de San Pedro. De nuevo, una de las bazas del juego será su control con el movimiento del sixaxis, que en esta ocasión ofrecerá 4 configuraciones distintas, que irán desde el arcade a la simulación. Añade a esto un total de 50 aviones que podemos desbloquear y pilotar, nuevos modos de juego no vistos en el primer BA, como carreras en las que tendremos que evitar los accidentes naturales y edificios emblemáticos, un extenso modo Online para hasta 16 jugadores y el resultado es cuando menos atractivo... **O**

» SE PARECE A... **BLAZING ANGELS**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

■ Al héroe le obligan a tomar néctar, una sustancia que le impide ver la dureza de la guerra y le otorga habilidades especiales.

En Haze no sólo limpiaremos el camino de enemigos, también viviremos en primera persona el conflicto interior del protagonista.

■ Uno de los mayores aciertos de Haze será su modo Historia cooperativo para 4 jugadores.



■ Persecuciones, bombardeos... Las 18 misiones del juego nos propondrán todo tipo de retos a bordo de 50 aviones distintos.



■ Moviendo el Sixaxis controlaremos los aviones. Habrá 4 tipos de controles, para conquistar a los amantes del arcade y la simulación.



■ Gráficamente será impresionante. Destacará sobre todo el diseño de los aviones, sumamente fieles a la realidad.



■ **Beowulf** será un arcade fantástico donde los combates y la acción se combinarán con algo de estrategia.



■ El título se inspirará en clásicos como *God of War*. Sirva como ejemplo este enemigo final, una Hidra.



■ El temible Beowulf será el protagonista y vendrá con un variado arsenal de golpes.

PS3 ACCIÓN UBISOFT NOVIEMBRE

Beowulf

SACA LA BESTIA QUE HAY EN TI

El club de los "cachas" engordará muy pronto en PS3. Así, si el mes pasado llegaba Conan ahora es el turno de Beowulf, un héroe nórdico dispuesto a no dejar titere con cabeza a base de golpes. *Beowulf* será una aventura ambientada en un mundo oscuro donde nuestro héroe se encargará de repartir espadazos y dirigir a sus hombres durante las misiones del juego, que irán desde enfrentarse a gigantescas Hidras hasta capitanear nuestro barco durante tormentas. Los parecidos con *God of War* serán bastante obvios, sobre todo en la brutalidad para acabar

con nuestros enemigos y el diseño de algún que otro jefe final. Además, *Beowulf* nos permitirá dar órdenes a nuestros hombres y capitanearlos a la hora de avanzar, acompañado todo ello de un "brutal" doblaje al castellano; eso sí todavía debe mejorar algunos detalles gráficos... ☉

» SE PARECE A... CONAN

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Un salvaje juego de acción que combinará elementos de clásicos del género, como *God of War*, pero aportando cierta originalidad.

TRAGAPERRAS

Sexy Edition

Envía ALTA PS10694 al 5544



¡Juégate tu dinero virtual y disfruta de auténticos cuerpazos!

Envía ALTA PS16952 al 5544



¡Agarra tu móvil con fuerza y pilota los coches más rápidos del mundo!

ACCIÓN/DEPORTES

Envía ALTA PS+número al 5544
Ej: ALTA PS11484



ALTA PS11484

¡Disfruta de lo último en carreras de coches!



ALTA PS12363

Juega en las mejores ligas del mundo



ALTA PS8286

¡Es hora de surfear! Coge la tabla y demuestra lo que vales



ALTA PS10508

¡Ha estallado la Segunda Guerra Mundial!



ALTA PS12044

Los duendecillos han perdido sus tesoros. Ayúdales a recuperarlos



ALTA PS12226

Pilota las motos más rápidas en todos los grandes premios



ALTA PS12572

Derrota al ejército de robots y recupera los diamantes robados



ALTA PS12892

¿Te gustan los bolos? ¡Consigue la máxima puntuación!



ALTA PS21502

¡Juega al Volleyball en las mejores playas del mundo!



ALTA PS14174

Lidera tu tribu cavernícola y evoluciona a través de la historia



ALTA PS29523

¡Conviértete en una gran espía y acaba con todos tus enemigos!



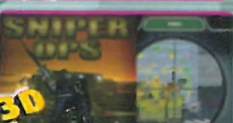
ALTA PS12280

Juego ONLINE MULTIJUGADOR. Lidera tu propia banda y hazte con el poder



ALTA PS8528

¿Hombre o lobo? ¡Elige cómo combatir!



ALTA PS10300

Afina tu puntería y acaba con tus enemigos



ALTA PS8218

¡Enfrentate a los mejores!

PASATIEMPOS

Envía ALTA PS+número al 5544
Ej: ALTA PS14037



ALTA PS14037

Haz amigos, liga y pásalo en grande en las mejores fiestas



ALTA PS5966

Haz amigos, liga y pásalo en grande en las mejores fiestas



ALTA PS9074

¡La mascota virtual más rebelde en tu móvil!



ALTA PS5956

Disfruta del mejor concurso... ¡Bienvenido al Show del Ahorcado!



ALTA PS18104

¡Toda la emoción de las clásicas máquinas de pinball en tu móvil!



ALTA PS11226

¡El poker más atrevido en tu móvil!



ALTA PS26417

¡Alinea los bloques girando la pantalla de tu móvil!



ALTA PS12095

Aprende a utilizar las cartas chinas ¡no podrás parar de jugar!



ALTA PS11878

¡Romper bloques nunca había sido tan divertido!



ALTA PS12793

¡Apunta y lanza! ¡Pásalo en grande en la jungla más loca!



ALTA PS24890

¿Qué edad tiene tu cerebro?



ALTA PS12566

¡Demuestra que eres el mejor!



ALTA PS6464

¡Tu juego de cartas preferido!



ALTA PS4808

Acaba con todas las bolas mágicas



ALTA PS5969

¡Encuentra todas las parejas!

SALVAPANTALLAS

Envía ALTA PS+número al 5544 Ej: ALTA PS5745 al 5544



ALTA PS5745



ALTA PS5133



ALTA PS4649



ALTA PS3877



ALTA PS11288



ALTA PS4419



ALTA PS4420



ALTA PS3926



ALTA PS4821



ALTA PS5137



ALTA PS4093



ALTA PS3833



ALTA PS8294



ALTA PS9970



ALTA PS4162



ALTA PS4051

SONIDOS RELAES

Envía ALTA PS+número al 5544
Ej: ALTA PS8848 al 5544

AYY PAYO!! COGE EL TELEFONO....	ALTA PS8848
MAFIOSO AL TELEFONINO	ALTA PS8845
HIPNOTIZADOR LLAMANDOTE	ALTA PS8849
GRACIOSO LLAMANDOTE	ALTA PS8846
MISION IMPOSIBLE POR GRACIOSILLOS	ALTA PS8850
ELLA ES MUUY DIGNA, MUUY RENIA!!!	ALTA PS8842
RAMALA DING DONG ACAPELLA	ALTA PS8843
RING PSICOTICO	ALTA PS8856
GRANJA REMIX	ALTA PS11432
HIMNO DE ESPANA DIVERTIDO	ALTA PS10925

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo,
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega
 Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
 Secretarías de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes
 López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco
 Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan
 Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro
 Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos
 Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
 playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
 Directora General **Mamen Perera**
 Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez
 Subdirector General Económico-financiero
José Aristondo
 Director de Producción **Julio Iglesias**
 Coordinación de Producción **Ángel Benito**
 Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
 Director de Sistemas **Javier del Val**
 Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
 Director Comercial **José E. Colino**
 Directora de ventas **Mayte Contreras**
 Directora de Publicidad **Mónica Marín**
 Jefe de Publicidad **Rosa Juárez**.
 Coordinación de Publicidad
Mónica Saldaña
 C/ Santiago de Compostela, 94, 8ª Planta.
 28035 Madrid.
 Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
 C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
 Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
 Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
 C/ Aragón, 208, 3º-2ª
 08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cia, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
 C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
 Depósito Legal: M-2704-1999
 Edición: 2/2008

Printed in Spain
 PLAYMANIA no se hace necesariamente solidaria
 de las opiniones vertidas por sus colaboradores en
 los artículos firmados. Prohibida la reproducción
 por cualquier medio o soporte de los contenidos
 de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso
 del editor.

Publicación controlada por **OJD**
 Esta revista se imprime en **Papel Ecológico**
Blanqueado sin Cloro.

 Hobby Press
 es una marca
 de Axel Springer
 España, S.A.

axel springer

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL
14
 DE DICIEMBRE

» AVANCE DEVIL MAY CRY 4

Un nuevo protagonista, nuevas
 habilidades, brutales jefes finales, un
 impresionante acabado técnico... El
 mes que viene os contaremos todo
 sobre el debut en PS3 de una de las
 aventuras de acción con más estilo y
 personalidad. ¡No te lo pierdas!



» REPORTAJE ROCK BAND Y OTROS ÉXITOS DE 2008

El mes que viene repasaremos algunos de los tí-
 tulos más importantes que verán la luz el próxi-
 mo año, como la revolución musical que supondrá
 Rock Band, pasando por Army of Two, Turok,
 Burnout Paradise, The Club, Prototype, LittleBig-
 Planet, Lost Planet y muchos más.



» REPORTAJE

LOS MEJORES DE 2007

Necesitamos vuestra
 ayuda para elegir los
 mejores juegos de este
 año que ya termi-
 na. Y la lista de
 candidatos será
 enorme: God
 Of War II, FFXII,
 Smackdown
 vs Raw 08,
 PES2008,
 FIFA 08...



» GUÍAS Y TRUCOS

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2, PS3 Y PSP

No te pierdas nuestras completas guías
 del mes que viene: Assassin's Creed,
 Silent Hill Origins y Los Simpson El
 Videojuego. Y, por supuesto, todos los
 trucos para las últimas novedades de las
 tres consolas de Sony.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden
 estar sujetos a cambios de última hora.

POLIFONICOS

¡GALLOS COMO TONOS DE LLAMADA PARA TUS AMIGOS!
SMS envía **TONOS23** (espacio) **Código del polifónico al 7808**
 o llama al teléfono **806 405 547**
 EJEMPLO: para descargar "BSO DEL ZORRO" tonos que servirán **TONOS23** 92061 al 7808

- 83737 Dragon Ball Z
- 83754 Halloween town
- 84724 El bueno, el feo y el malo
- 83739 Final Fantasy
- 84295 Hikari-Kingdom hearts
- 80108 Benny Hill
- 80074 El equipo A
- 83733 Resident Evil 2
- 84440 El señor de los anillos
- 84560 Curro Jimenez
- 84692 Rasca y pica
- 83705 Zelda
- 83707 Gran Turismo
- 83713 Sim City
- 83732 Mortal Kombat

- 85529 BSO El ultimo mohicano
- 92061 Amor gitano (BSO El Zorro)
- 85606 Vals de Amelie
- 84207 El Padrino
- 80082 BSO La pantera Rosa
- 84759 Gladiator
- 83883 Fraggle Rock
- 84067 Tubular bells (El exorcista)

- VIDEOJUEGOS**
- código canción
 - 83750 Super Mario Brothers
 - 83756 Sonic The Hedgehog
 - 83731 metal Gear Solid 2
 - 83708 Resident Evil
 - 83777 Final Fantasy 2
 - 83711 Super Mario 1
 - 83719 Super Mario World
 - 83771 Final Fantasy 2
 - 83700 Crash Bandicoot Warped
 - 83758 Puzzle Bobble
 - 83766 Final Fantasy 3
 - 83728 Crono Trigger
 - 83716 Tomb Raider 3
 - 83714 Street Fighter
 - 83712 Super Mario 2
 - 83765 Ghouls and goblins
 - 83745 Final Fantasy 6
 - 83752 Tetris
 - 83720 Super Mario Brothers 3
 - 83744 Bubble Bobble
 - 83769 Final Fantasy 1
 - 83776 Final Fantasy
 - 83779 Final Fantasy 3
 - 83741 Donkey Kong Country
 - 83767 Final Fantasy 4
 - 83755 Sonic The Hedgehog
 - 83727 Commando

- 92903 Taking chances **NUEVAS**
- 92904 Dinosaurio
- 92938 El perfume de la soledad

EN NAVIDAD REGALO SEGURO!

CON CADA DESCARGA QUE HAGAS EN ESTE ANUNCIO ESTE MES ESTE RELOJ DE REGALO
 El enlace de videoblog se enviará al móvil que haya descargado el siguiente día laboral al pedido. Solo para móviles sin número oculto. Solo este mes



MUSICA ORIGINAL

CONVIERTE TU MOVILE EN UN MP3 PORTATIL
SMS envía **MUSICA53** (espacio) **Código de la canción al 7494**
ARTISTAS ORIGINALES Rechaza imitaciones
 EJEMPLO: para descargar LA SINTONIA de los SIMPSONS tonos que servirán **MUSICA53** 26189 al 7494

- 28362 ME ENAMORA JUANES
- 29848 BUENA, BONITA Y BARATA EL BARRIO
- 25395 DEJAME VIVIR JARABE DE PALO CON CHAMBAO
- 29884 NO ESTAMOS SOLOS EROS AMAZZOTTI Y RICKY MARTIN
- 31215 TODO LO QUE NO L-KAN
- 31218 CAL Y ARENA MERCHE
- 29509 TODO IRA BIEN CHENOA
- 25017 UMBRELLA RIHANNA
- 9150 PARA QUE TU NO LLORES ANTONIO CARMONA
- 26126 ÁFRICA FERNANDO CASTRO
- 17644 AMOR GITANO (BSO EL ZORRO) AL FERNANDEZ
- 7312 HIMNO OFICIAL 100 DEL SEVILLA F.C.
- 27569 ME SIENTO BIEN HOMBRES G
- 3679 EL PADRINO
- 28376 YOUNG FOLKS PETER BJORN & JOHN
- 28730 SIGO LLORANDO POR TI PIGNOISE
- 13725 LAS DE LA INTUICION SHAKIRA
- 26133 ME GUSTA EL FUTBOL MELENDI
- 0358 ATREVETE-TE CALLE 13
- 25394 COMO LA VIDA (VUELTA CICLISTA 07) HANNA



JUEGOS

Descárgate al móvil y juega donde y cuando quieras
SMS envía **JUEGOS32** (espacio) **Código juego al 7494**
 o llama al teléfono **806 405 546**
 EJEMPLO: para descargar "SHANGAI ERÓTICO" tonos que servirán **JUEGOS32** 1459 al 7494



TOP JUEGOS ESPAÑA

- 3089 Dogz
- 3109 Spyro La Leyenda
- 2034 Zuma
- 5577 Virtua Tennis Mobile
- 1836 50 x 15
- 3607 Mobile Brain Trainer
- 1435 Real Football 2007
- 1051 Bubble Bash
- 1459 Sexy Shanghai
- 2611 Boca Seca Man
- 3088 Perdidos (Lost)
- 2613 Mujeres Desesperadas
- 9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo
- 1181 Conecta 4
- 7741 Sonic The Hedgehog
- 3110 Sonia Monroy Sexy Blocks
- 2079 Shanghai
- 1453 Millonario - Edición Musical
- 1466 Sexy Poker Susana Reche
- 3085 Flexis
- 258 Domino Fever
- 1069 Sonic The Hedgehog Part 2
- 1460 Asphalt Urban GT 2
- 9959 Ice Age 2
- 7743 Paris Hilton Diamond Quest
- 1495 Roger Federer's Tennis Open
- 3102 Bagdad Renata
- 1091 Block Breaker de Luxe
- 3096 Mobi LoverMan



TONOS PARA SMS

FAMOSOS EN SONIDO REAL
 envía **POL74** (espacio) **Código del sonido al 7808**

- 27457 PADRE NUESTRO PULO
- 77894 Richard coge el teléfono que viene...
- 77395 MENSAJE DEL CAUDILLO
- 30687 HIMNO BARSA
- 77435 OSEA TE COJO EL TELEFONO
- 78849 BARÇA - FORZA BARÇA
- 78862 SEVILLA - HASTA LA MUERTE
- 78855 R. MADRID - Ya estamos todos aquí
- 77143 DESCUELGA COBARDE
- 77642 EL TELEFONO ES MI TESORO
- 13866 LA PRADERA
- 79098 ATHLETIC, ATHLETIC, ATHLETIC!
- 78859 GRITOS MUSHO BETIS MUSHO
- 77762 COMO EL LUISMA NO SE ENTERA
- 78858 MUSHO BETIS MUSHO BETIS EH

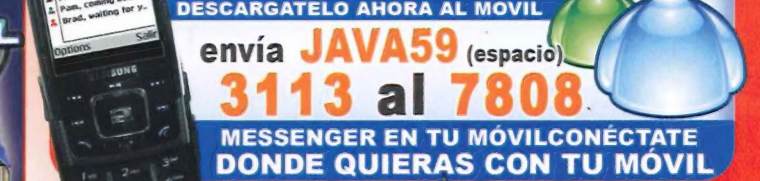
TEMAS

TEMA = FONDO + ICONOS
SMS envía **TEMA91** (espacio) **Código del tema al 7494**

- 27457 PADRE NUESTRO PULO
- 77894 Richard coge el teléfono que viene...
- 77395 MENSAJE DEL CAUDILLO
- 30687 HIMNO BARSA
- 77435 OSEA TE COJO EL TELEFONO
- 78849 BARÇA - FORZA BARÇA
- 78862 SEVILLA - HASTA LA MUERTE
- 78855 R. MADRID - Ya estamos todos aquí
- 77143 DESCUELGA COBARDE
- 77642 EL TELEFONO ES MI TESORO
- 13866 LA PRADERA
- 79098 ATHLETIC, ATHLETIC, ATHLETIC!
- 78859 GRITOS MUSHO BETIS MUSHO
- 77762 COMO EL LUISMA NO SE ENTERA
- 78858 MUSHO BETIS MUSHO BETIS EH

MOVIL MESSANGER

DESCARGATELO AHORA AL MOVIL
 envía **JAVA59** (espacio) **3113 al 7808**



BROMOFOND

iiiESPECIAL DÍA DE LOS INOCENTES!!!
806 556 721
 1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
 2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
 3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...

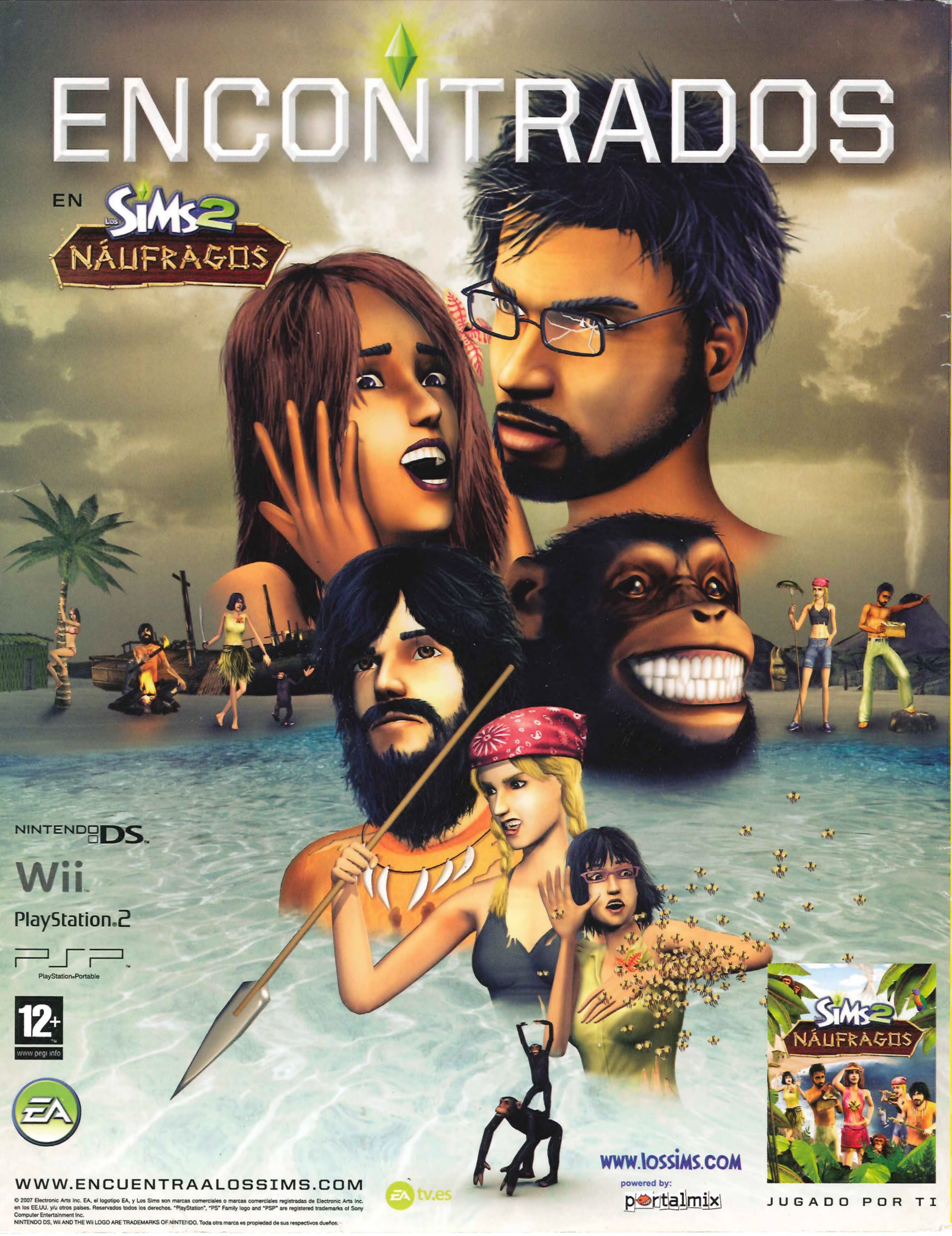
- citaciegas** Una chica sin pelos en la lengua llamará a tu amigo para proponerte una cita muy especial.
- pizzero** Un repartidor de pizzas, está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido...
- gay** Un chico llamará a tu amigo desde unos servicios públicos por un anuncio de contactos gays
- ladron** Lo llamará un policía: acaban de atrapar a un ladrón en el interior de su domicilio.
- multas** Un policía llamará a tu amigo para reclamarte el pago de multas atrasadas.
- pinchazo** Tu amigo descubrirá que su vecino le ha pinchado el teléfono y se dedica a llamar a a líneas
- concurso** Un locutor de radio llamará a tu amigo para anunciarle que ha ganado un concurso de...
- masaje** Lo llamará una chica con una petición un poco extraña: necesita un masaje urgente.

PRECIO SMS: 1,2 € MEN + IVA. FROGGIE S.L. - CIF B91109454. (Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido) PRECIOS MAX. 80x: 1,16 € MIN RED FUA, 1,51 € MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO. SOLO MAYORES 18 AÑOS. Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91818843
 APD CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos comprueba su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía. Si tienes un Nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantalla envía BLANCO al 5477. Número de atención al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERN/8M/513/09/0919. Polifónicos, tonos, temas, sonidos, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (e) 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Para más información y compatibilidades consultar en info@froggie-nm.com o visita la web WWW.LOGOSYTTONOS.COM. Utilizando los servicios de LOGOSYTTONOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número N° 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envío gratuito de información y promociones. Consulta nuestra política de protección de datos en www.pia.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan solo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pita.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079 - 41009 Sevilla.



ENCONTRADOS

EN **Los Sims 2**
NÁUFRAGOS



NINTENDO DS™

Wii™

PlayStation.2

PSP™
PlayStation®Portable

12+
www.pegi.info



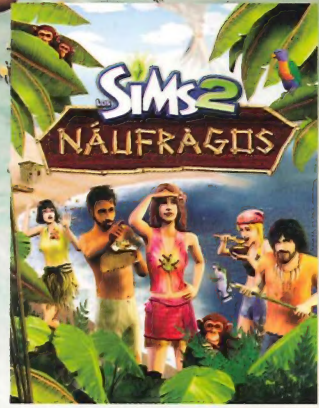
WWW.ENCUENTRAALOSSIMS.COM

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo EA, y Los Sims son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Reservados todos los derechos. "PlayStation", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTEENDO. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.

EA tv.es

www.lossims.com

powered by:
portalmix



JUGADO POR TI